20 NADUPANÝCH PS2/PSP RECENZÍ • NOVINKY NA PLAYSTATION 3 • SOUTĚŽ SE SPARTANEM

ČÍSLO 4 · ŘÍJEN 2005 · 19 Kč

PS2 | PSP, PS3

play 4

NEJPRODÁVANĚJŠÍ ČASOPIS O PLAYSTATION

SKVĚLÁ CENA 19 Kč

EXKLUZIVNÍ RECENZE

Ultimate Spider-Man
Mortal Kombat: Shaolin Monks
Rainbow Six: Lockdown
Marvel Nemesis
Urban Reign
a další pecky

PRVNÍ RECENZE

Genji: Dawn of the Samurai

Očekávaná pecka rozseknuta naší recenzí! Staňte se samurajem snadno a rychle.

RECENZE + SOUTĚŽ

Spartan: Total Warrior

Přečtěte si recenzi a vyhrajte tuhle bombu!

SKANDÁLNÍ ODHALENÍ

Metal Gear Solid 4

Přinášíme první salvu informací o herní ikoně a odhalujeme další novinky pro PlayStation 3 z Tokyo Game Show.

9 771801 304000

NEJČERSTVĚJŠÍ NOVINKY: BLACK, RESIDENT EVIL 4, SOUL CALIBUR III, JAK 3: COMBAT RACING, THE WARRIORS, SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES, TEKKEN DARK RESURRECTION, DRIVER: PARALLEL LINES, GAUNTET: SEVEN SORROWS

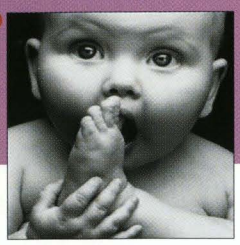
NEJSTAHOVANĚJŠÍ POZADÍ

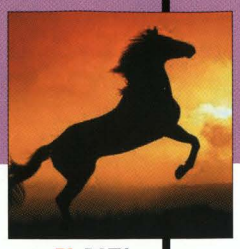
JAK OBJEDNAT?

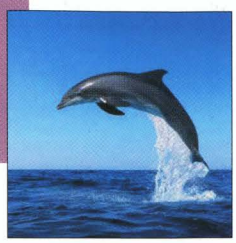
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného pozadí. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO OBRÁZKU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL BAXE** *na číslo* **9002230**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

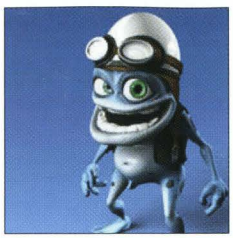
Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL BAXE 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

sms kód **PL BAXE**

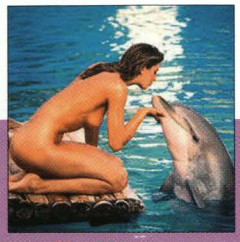

sms kód **PL BAYC**


sms kód **PL BAZY**

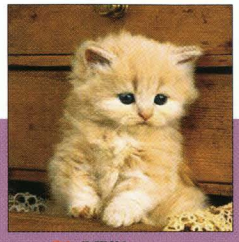

sms kód **PL BBKT**

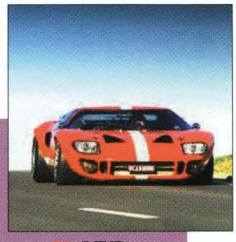

sms kód **PL BCEC**

sms kód **PL BCFG**


sms kód **PL BEGP**

sms kód **PL BEJX**


sms kód **PL BFXN**

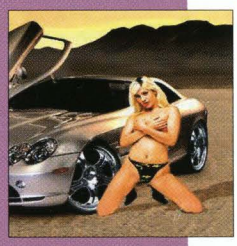

sms kód **PL BFYR**

sms kód **PL BIHZ**

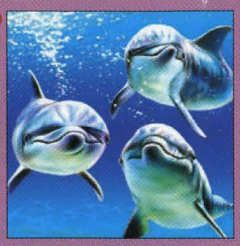
sms kód **PL BIUX**

sms kód **PL BNDC**

sms kód **PL BNLJ**

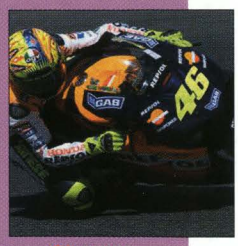

sms kód **PL BPEM**

sms kód **PL BSAN**


sms kód **PL BSYC**

sms kód **PL BUDY**

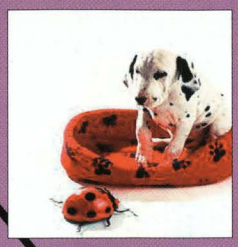
sms kód **PL BUZB**

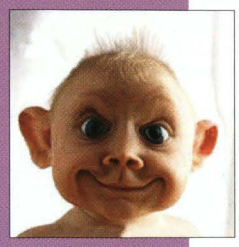

sms kód **PL BWBE**

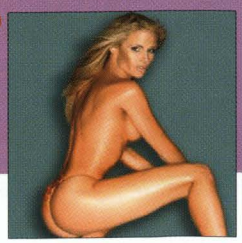
sms kód **PL BWJR**

sms kód **PL BXFK**

sms kód **PL BYCB**

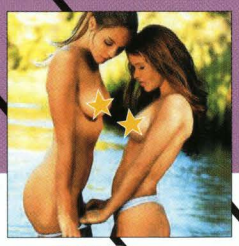

sms kód **PL BYKC**

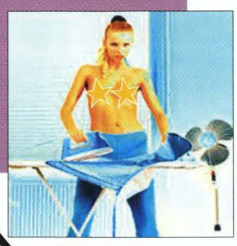

sms kód **PL BYMC**


sms kód **PL NCWN**

sms kód **PL NLBZ**

sms kód **PL NLGC**


sms kód **PL NRZP**

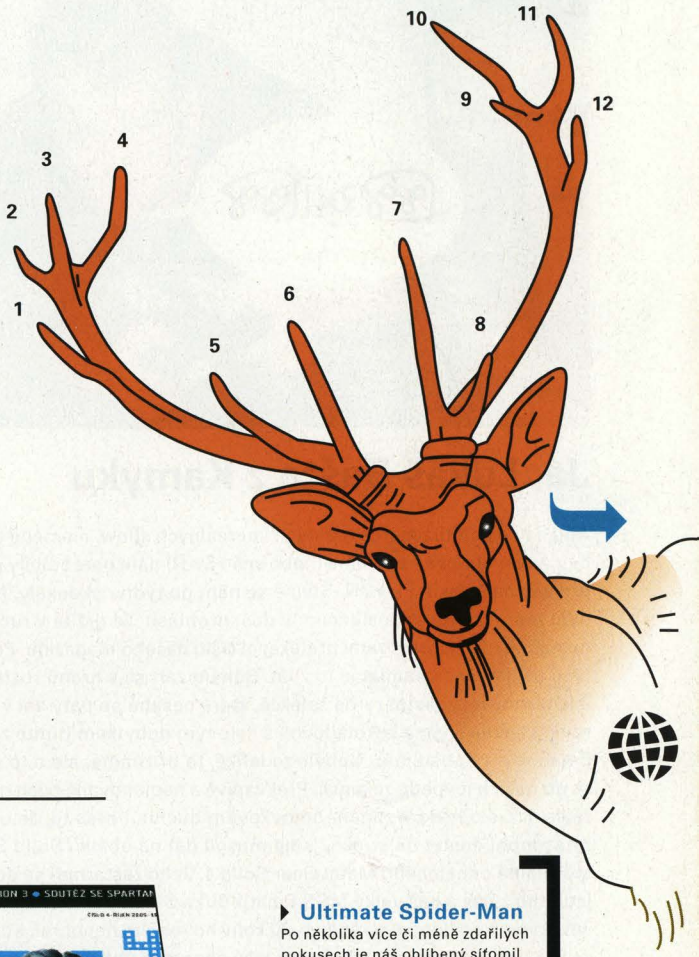

sms kód **PL NYDDF**

Vysvětlivky: ★ *Doporučujeme* ★ *Pouze pro osoby starší 18 let*

MMS pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

Redakční dvanácterák

1. **AKTUÁLNOST** — Podáváme vždy čerstvé informace z herního dění.
2. **ZÁBAVNOST** — Snažíme se o to, aby čas strávený nad PlayON byl čas příjemný.
3. **INFORMOVANOST** — Jde nám o to, aby vám naše články poskytovaly veškeré zajímavé informace.
4. **ČESTNOST** — Přebírání cizích článků nebo jiné podlé taktiky nám nejsou vlastní.
5. **KVALITA** — Chceme podávat informace stylově a kvalitně.
6. **NEZÁVISLOST** — Jsme svými vlastními pány.
7. **DOSTUPNOST** — Díky nízké ceně si PlayON může dovolit snad každý.
8. **ZKUŠENOST** — Naši redaktoři jsou omlácenými borci v ringu herní žurnalistiky.
9. **VSTŘÍCNOST** — Pokud se vám cokoliv nelíbí nebo naopak, stačí se jen ozvat.
10. **SPRAVEDLNOST** — Nebojíme se jít s pravdou ven, ať už je jakákoliv.
11. **KVANTITA** — Takový počet článků, abyste se bez problému vyznali v herní scéně.
12. **PESTROST** — Každý by si měl v PlayON najít něco svého.



Na obálce

Nabušené recenze

PlayON 4 přímo přetéká recenzemi. Jeho 20 kousků je zárukou, že tady najdete recenze všech aktuálních hitů. Překvapivě převažují bojovky jako Mortal Kombat: Shaolin Monks, Urban Reign nebo Marvel Nemesis, ale své místo si u nás také našly recenze Burnout Revenge a Burnout Legends. Vaši pozornost si jistě také zaslouží detektivní Fahrenheit nebo recenze Fify 06 a NHL 06.

Genji: Dawn of the Samurai

Ondra Zach vás vezme v první recenzi do starého Japonska v titulu Genji podle staré tamní legendy. Pokud vám chyběla hodně svižná samurajská akce s kvalitním příběhem, zajímavým herním systémem, spoustou nepřátel a hlavně kvalitně poetickým vizuálním zpracováním, skočte na stranu 20.

Metal Gear Solid 4 a další

Největší událost letošní Tokyo Game Show – představení MGS4 – dobylo i naši obálku. Nikoho z nás ani ve snu nenapadlo, že Hideo Kojima poskočí až tolik v čase. Proto Lukáš Bašta s Jirkou Škrampalem připravili speciální Pohled do budoucnosti, jehož dvě stránky naplňují informace o novém Snakově dobrodružství a zbytek prostoru věnují dalším titulům příští generace. Více na stranách 8-10.

Ultimate Spider-Man

Po několika více či méně zdařilých pokusech je náš oblíbený sítomil zpět a nebojíme se říci, že v nejlepší formě. O tom se ostatně můžete přesvědčit v exkluzivní recenzi Honzy Lysého, který nejnovější komiksové dobrodružství pořádně potrápil a pak i vychválil na straně 25.

Spartan: Total Warrior

Nejenže vám přinášíme recenzi na tento válečný epos, která od Ondry Zacha sklidila vysoké hodnocení na straně 22, ale také se rovnou můžete zapojit do soutěže o osm kousků této pecky. Ceny jsou samozřejmě v české lokalizaci a jako bonus každý výherce dostane plakát. Takže neváhejte!

Publishing Director:
Tomáš Zvelebil – zvelebil@mediaron.cz

Šéfredaktor
Lukáš Bašta – basta@playon.cz

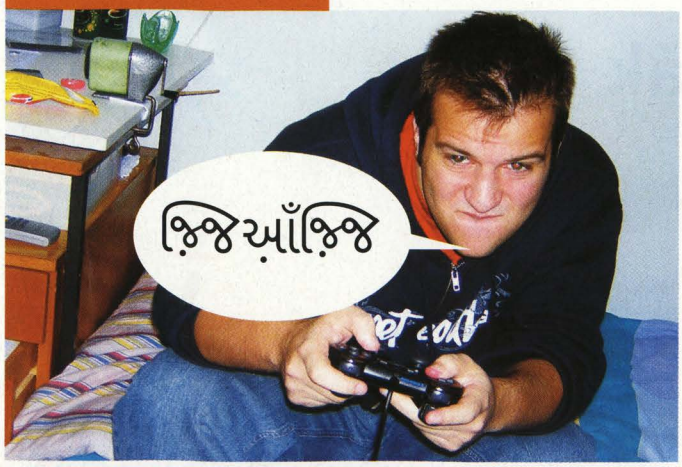
Redakce
Michal Jonáš – jonas@playon.cz
Jiří Škrampal – skrampal@playon.cz
Jan Lysý – lysy@playon.cz
Ondřej Zach – zach@playon.cz
Petr Vlášek – vlasek@playon.cz
Petr Hlásný – hlasny@playon.cz
Tomáš Zvelebil – zvelebil@playon.cz
Julius Rácz – racz@playon.cz

Jazyková korektura
Kateřina Rudčenková

Art director
Jindřich Zvelebil
DTP:
Karel Roubal, Lukáš Ladra

Inzerce
Petr Bárta – barta@mediaron.cz

Vyšlo 05.10. 2005 ve vydavatelství **Mediaron s.r.o.**, U Habrovky 247/11, Praha 4
Kontakt
Tel.: +420 723 936 782
ISSN 1801-304X
registrace MK ČR E 16045
Tisk:
Česká Unigrafie a.s.,
U Stavoservisu 1, 10040, Praha 10
Distribuce:
První novinová společnost, a.s.
PŘÍŠTÍ PLAYON VYJDE 2. 11. 2005

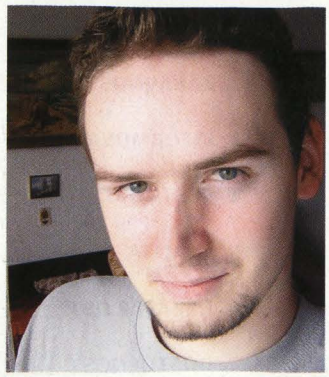


Já, Lukáš Bašta z Kamýku

Ano, i nás pohltila mánie reálných i nereálných show, nicméně ani fotky Evy Aichmajerové na Adama (nebo snad Evu?) nám nezabránily připravit pro vás další číslo PlayON. Stejně se nám po týdnu okoukaly. Nicméně nyní mohu s hrdostí a sluncem v duši prohlásit, že držíte v ruce dosud nejnadupanější, recenzemi přetékající číslo našeho magazínu. Prázdniny jsou už dávno za námi a je to znát. Během září se s hrami roztrhl pytel a u nás musela nastat tvrdá selekce, které nesahá po paty ani výběr surovin v jedné známé čokoládovně s fialovým dobytkem (tímto zdravíme Emanuela z Rabštejna). Nebylo to lehké, to přiznáme, ale o to víc jsme se do našich joypadů zakousli. Překvapivě a neplánovaně bych mohl říci, že se 4. číslo nese v silném bojovkovém duchu. I přes to, že by někdo z nás mohl dostat na budku, jsme museli dát na obálku Solid Snaka ze skandálně odhaleného Metal Gear Solid 4. Jeho zestárnutí se dotklo nejednoho z nás a náš velký MGS fanatik Jirka Škrampal si začal v redakci nabarvovat ochlupení na šedivo. Ačkoliv ho mnoho nepobral, buďte rádi, že jste o to byli ochuzeni. Určitě si také nenechte uniknout soutěž o osm kousků výtečné akce Spartan v české lokalizaci a s líbivým plakátem. Doufám, že budete s tímto nabušeným výtiskem spokojeni (a pokud ne, neostýchejte se nám to dát vědět) a vězte, že tohle byl jenom začátek. Ty největší pecky se teprve blíží! Těším se, že se spolu setkáme v Gamehall na brněnském Invexu, který se bude konat 24.-27.10.2005 a kde pro vás máme připravenu také nějakou tu show.

Lukáš Bašta
Šéfredaktor
basta@playon.cz

Názory redaktorů



Na co slyší:
Jiří Škrampal
Přezdívka: Avatar, Melcor, Dark One, cheapař (Tekken přezdívka)
Neoblíbené hry: na honěnou, na schovávanou, na slepou bábu a hlavně obušku z pytle ven, ta je vážně nejhorší
Nejintenzivnější herní zážitek:
Když umřela Aeris. V tento jediný okamžik se všechno začalo dělit na dobu před a po Final Fantasy VII. Jsou věci, na které se nezapomíná – první polibek, první sex, první kocovina (někdo to všechno stihl za jednu noc, že Lukáši?). Nic se ale nevyrovnalo herní extázi z FF VII.

skrampal@playon.cz

Na co slyší:
Michal Jonáš
Přezdívka: Michal, Jonáš, Sanchez
Neoblíbené hry: Crash Bandicoot za kolísavou obtížnost. Mafia na PS2 za totální odfláklost. A dále veškeré hry s infantilními postavičkami jako Myšák Stuart Little nebo Cat in the Hat.
Nejintenzivnější herní zážitek:
Metal Gear Solid na PlayStation. Když to začalo, brečel jsem dojetím nad krásnou hudbou a úvodem. Když jsem to hrál, nedokázal jsem se odtrhnout. A když to skončilo, řval jsem, že je to moc krátké a že chci ještě.

jonas@playon.cz

Rozbor rubrik

POHLED DO BUDOUCNOSTI – Všichni jistě víme, co se na nás nezadržitelně valí. Právě proto tady máme tuhle rubriku, která vás bude informovat o všem, co se o PlayStation 3 jen lehce otře. Seznamy titulů, letmé pohledy, technické specifikace... vše, co vás zajímá.

NOVINKY – Výpis těch nejžhavějších novinek herní scény s několika tematicky zaměřenými podrubrikami jako Z vlaku, Z českých luhů a hájů, Soundtracky, Černá kronika, Vzpomínáme... Všechno pro to, abyste měli co nejlepší přehled.

PÍPŠOU – Detailní pohled na ty nejzajímavější hry, které se k nám nezadržitelně blíží. Podle toho, co od daného titulu očekáváme, bude každá hra ověšena značkami. Ty by měly jasně vypíchnout, co zajímavého hra přinese a na co se máme těšit.

RECENZE – Zhodnocení aktuálních titulů s doplňujícími informacemi, které by vám mohly při výběru hry v obchodě vypomoci. Kromě vyčerpávajícího technického infa a verdiktu tak můžete narazit na Bazarového rádce, Vychytávku, Bonusové info, Ovládání atd.

PSP – Sekce věnovaná PlayStation Portable. Servis novinek, preview a recenzí, které by se vám měly vejít do kapsy přesně jako tento handheld.

DO HLOUBKY – Speciální rubrika, kde se budeme zabývat vždy nějakým pro hráče zajímavým tématem. Ať už půjde o rozpitvávání herních titulů, celých herních ság nebo hlubokomyslné sondáže do herní scény.

BRATŘI V TRIKU – Rubrika jasně zaměřená na to, co vás všechny zajímá. Jak dostat všechny oblečky pro svého hrdinu. Jak získáte bonusové levely a charaktery. Případně jak si poradit s vypečenými bossy. Pokud budete již v opravdové nouzi, máme pro vás i něco cheatů, ale o tom nikomu neříkejte.

PLAYOFF – Dojezd v našem časopise. Tam věnujeme prostor všemožným fórkům a jiným věcem pro vaše obveselení, kdybyste toho náhodou neměli po přečtení celého čísla pořád dost.

POKRAČOVÁNÍ PŘÍŠTĚ – Přehledný přehled toho, co by na vás mělo čekat v nadcházejícím čísle a kdy by měl další Play ON dorazit do vašeho stánku.

Obsah

3 Na obálce
Jak to děláme
4-5 Editorial
Dodatky autorů
Obsah
Vysvětlivky rubrik
6 Dopisy

POHLED DO BUDOUCNOSTI
8-9 Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
10 Střípky z Tokyo Game Show 2005

NOVINKY
12 Z vlaku
13 Malý designér
14 Alternativní svět
Soundtracky
16 Černá kronika
Vzpomínáme
17 Přílety a odlety
Těšíme se

PÍPŠOU
18 Gauntlet: Seven Sorrows
19 Driver: Parallel Lines

RECENZE
20-21 Genji: Dawn of a Samurai
22 Mortal Kombat: Shaolin Monks
23 Ultimate Spider-Man
24 Burnout: Revenge
25 Spartan: Total Warrior
26 Urban Reign
28 Fifa 2006
29 NHL 06
Rainbow Six: Lockdown
30 Fahrenheit
31 Conflict: Global Storm
Evil Dead: Regeneration
32 Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects
33 Nascar 06: Total Team Control
Beatdown: Fists of Vengeance
34 Resident Evil Outbreak File #2
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction

PSP NOVINKY
36 Novinky

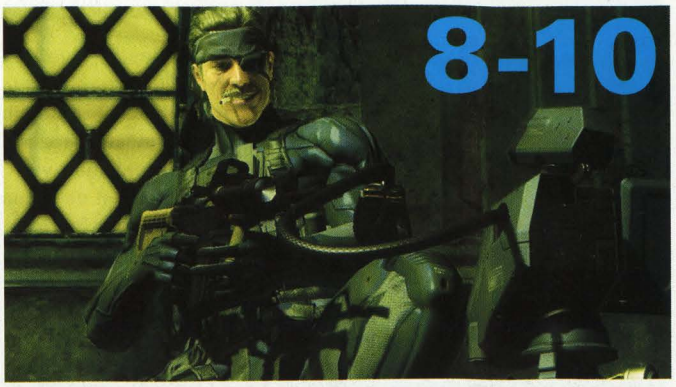
PSP PREVIEW
37 Need for Speed: Most Wanted
Socom U.S. Navy SEALS: Fireteam Bravo

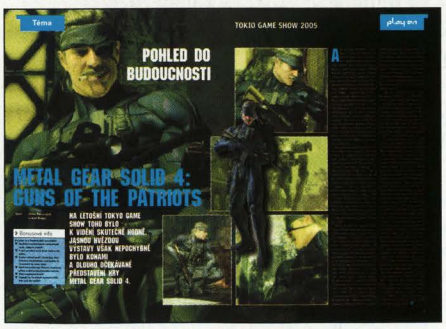
PSP RECENZE
38 Burnout: Legends
39 Midnight Club 3: Dub Edition
Fired Up!

JAVA HRY
40 Space Guerillas
41 Prince of Persia: Warrior Within
Ancestral Bird
42 Midnight Pool
The Invisible Man

DO HLOUBKY
46-47 Onimusha
48-49 Bratři v triku

PLAYOFF
50 PlayON Barbershop
Pokračování příště





8-9

20-21

22-23

24-25

46-47

48-49

Dopis měsíce

ZDRAVÍM REDAKCI PLAYONU!
Že se na scéně objevil další časopis o PlayStation, toho jsem si všiml už před časem, nikdy jsem ale neměl chuť vyhazovat za časopis trojmístné částky, takže jsem i další časopis úspěšně ignoroval. Když jsem šel nedávno kolem trafiky, dívala se na mě z obálky známá tvář a já si po chvilce uvědomil, že to je Leon z RE! Větší šok jsem zažil, když pak po mně bába z budky za časopis chtěla jen 19 Kč. I když v poslední době nemám na hraní moc času, jsem fanda Resident Evil každým coulem, čtvrté pokračování netrpělivě očekávám a téma jsem přečetl jedním dechem. Skvělé bylo i téma do hloubky, kde jsem se konečně dozvěděl, jak do sebe celý příběh zapadá! Jsem tedy zvědavý, s čím na mě přijdete s číslem příštím. Přeci jenom za dvacku se budu klidně udržovat v herním obraze i přes svoji nynější herní abstinenci. Takže ještě jednou velký pozdrav a ještě větší díky.

Honza Rajt z Práglu

PlayON: Ahoj, Honzo! Jsme rádi, že tě naše minulé téma potěšilo, že díky němu pookřálo tvoje hráčské srdce a zase tě pomalu vrátilo k hernímu životu. Popravdě je málo konzolistů, kteří by neměli rádi Resident Evil nebo alespoň zombíky, takže čtvrtý díl očekáváme s velikým napětím a snad již v příštím čísle tě budeme moci potěšit rozsáhlou recenzí, která konečně završí tvoji cestu zpátky na temnou stranu Síly. Doufáme tedy, že s námi vydržíš i nadále.

Zdravím celou redakci PlayON. Prvně bych vám chtěl poděkovat za super časák za ještě suprovější cenu, jste perfektní alternativa k OPS2, který má sice DVD, ale to se v mém plechu ani neohřeje a někdy tam neskončí vůbec, tak co. K vašemu časáku nemám větších výhrad, no možná nějaká ta chybička by se našla, jako třeba to, že ne vždy plně souhlasím s verdiktem na některou hru, ale to je věc názoru a vkusu. Taky bych dal dopisy spíše někam dozadu a přehled her, které mají vyjít, by mohl být na trochu delší čas dopředu a možná by se ještě pár drobností našlo, ale to jsou jen mušky. A navíc dokonalý je jen pán Bůh a v toho nevěřím. Co se týče tolik diskutovaných názvů rubrik, myslím si, že důležitější je jejich kvalita a obsah a ty jsou vynikající, tak není co řešit. Dále, vaše obálky nemají chybu a ty reklamy jsou mi taky volné, já je prostě nečtu a kvůli ceně je bez problémů přežiju. Takže sečteno podtrženo, jste boží, hlavně neusněte na vavřínech, já tedy věřím, že ne. Hodně zdaru a vytrvejte ve skvěle započaté práci.
P.S.: Ale ten plakát by bodl.

PlayON: Ahoj a není za co! Přesně tak, sami z vlastních zkušeností víme, že dema nám moc dlouho nevydržela a provětrali jsme jich minimum. Přesně tak, někdy se stane, že titul někomu sedne více než některému zapařenci z naší redakce. Dopisy zatím mají svoje místo a není důvod je někam přesouvat, přehled her je takový, abys přesně věděl, co kdy vyjde do dalšího výtisku PlayONu, plus máš u každé hry také zvláštní info o datu vydání, takže ani s tímto bohužel nebudeme nic dělat. Pravdou je, že také na pána Boha nevěříme, věříme slovu šéfredaktora a ten je dokonalý ve všech směrech! Díky za chválu, děláme, co můžeme, a rozhodně na vavřínech nespíme – známe ještě divnější věci a místa, kde se dá usnout znavením z věčných pařeb – nejen těch virtuálních. Plakát stále diskutujeme, když vybude nějaké místečko, nebude problém sem nějaký šoupnout.

Dobrý den, tady váš věrný čtenář Jakub. Řekl bych, že jste ten nejlepší časopis na našem trhu. Nejenom kvůli vaší ceně, ale také rychlosti, protože vycházíte dříve než OPSM2. Přečetl jsem si časopis PlayON 3 a pak si říkám, že se podívám na internetové stránky OPSM2, a pic – koukám, že od vás už vím vše!!! Ale teď kvůli tomu, proč vám píšu, jde o to, že mě dost štve, jak furt lidi píšou – aaa, to je hrůza, vy tam máte holky, aaa - je mi z toho nanic, koupím si časopis PlayON o PS2 a jsou tam i hezký holky. Tak co víc si člověk může přát!!!
Jakub

PlayON: Ahoj, Kubo. Díky, ačkoliv rychlost je diskutabilní, protože tituly vycházejí průběžně. Něco má dřív konkurence, něco zase my. Co se dá dělat... Jinak holky to pěkné jsou, hlavně ta na straně 33, třetí řádek, pátý sloupec. Nicméně jsme v redakci i banda pěkných chlapů. Chtěli jsme sem dávat tedy i své fotky, pro potenciální fanynky a fanoušky, leč většina jich je na placených německých webech a jsme vázáni smlouvou, že je ven nikdy nepustíme.

Nazdar, píšu tak trochu, protože nemám co dělat. Je začátek školního roku, a tudíž největší nuda, ranní vstávání a to učení, prostě nic moc, už se těším na další nejbližší prázdniny. A taky se docela těším na další číslo PlayON. Proč jenom docela? No protože jsem viděl tento časopis na stánku, na obale bylo napsáno PS2, PSP, PS3 a já jako velký fanda PSP a jeho budoucí majitel (čekám jen na peníze z výplaty) jsem si ho koupil. Hned jak jsem ho otevřel, zalíbila se mi grafická stránka a poté i obsah. Přečetl jsem úplně celý časopis, což se u mě moc často nestává. Vždy přečtu tak dvě nebo tři recenze a časopis letí do kouta, ale docela mne zarazilo, že o PSP jako novince tam byly jenom čtyři strany. Proto se na příští číslo těším jen docela, ale doufám, že vyslyšíte mou prosbu a dáte víc informací o PSP. Díky, váš začínající čtenář!

PlayON: Zdravíme, začínající čtenáři! Rozhodně s tebou soucítíme, ale do školy se chodit musí, tedy alespoň se to tak říká. S PlayStation Portable je to těžké. Pravidelnou sekci článků a novinek jsi mohl najít už v prvním čísle, takže jsme neměli potřebu dělat nějaké megatéma. Bohužel jsme také velice limitovaní místem, a ačkoliv sami PSP vlastníme, musíme nechat největší prostor PlayStation 2, který zajímá nejvíce lidí. Snad tě ale potěšíme, že do budoucna u nás tahle sekce nějaké rozšíření dostane.

SMS:

HEJ, PLAYONE, MAM VASEHO SEFREDAKTORA A VYMENIM HO ZA CELOROCNI PREDPLATNE PLAYON! :-) LIBOR
PlayON: Jen si ho užij. Jeho sekýrování a tělesných trestů už jsme tady měli všichni dost Však ho za pár dní vrátíš sám!

KAM MAM ZAPOJIT JOYPAD?
PlayON: Je to velice prosté. Konektor musíš zašoupnut hluboko do nejbližší volné díry. Myslíme na PlayStation, samozřejmě.

Ahoj, jste supr casopis, ale nemohli byste se vic venovat PSOne? Moc by me to potesilo.
Kuba
PlayON: Velice rádi bychom se PSOne věnovali, kdyby na ni za poslední 4 roky něco vyšlo.

PLAYONE OMYLEM JSEM STRCIL DO PS2 KOLECKO OD SALAMU A NEJDE VEN!
PlayON: I nám se tohle nesčetněkrát podařilo. Bohužel se obáváme, že způsoby jsou dva. Buď konzoli rozmontovat nebo počkat, až se salám rozloží.

Jak napsat do PlayON?
Chcete se podělit o své názory s ostatními čtenáři? Není nic snadnějšího než využít jedné z následujících možností.

E-mail: Své emailové připomínky směřujte na adresu dopisy@playon.cz.

SMS: Svoje nápady a postřehy nám můžete posílat také formou SMS na telefonní číslo 900 22 03 ve tvaru INFmezeraPLmezera a váš názor. Cena jedné SMS je 3 Kč.

Příklad: INF PL KAM MAM ZAPOJIT JOYPAD?

Těšíme se na vaše dopisy!

JEDEN SVĚT NESTAČÍ

Herní mistrovství
Mistrovství ČR v počítačových hrách
World Cyber Games
Mistrovství ČR v esemeskování

Fotoarena
40 digitálních fotoaparátů
připravených k vyzkoušení

Digitální domácnost
Od internetu až po domácí kino

VoIP EXPO
Přehlídka možností telefonování přes internet

Mobility Hall
Vše co jste chtěli vědět
o mobilních telefonech

!

www.bvv.cz/invex

invex

15. mezinárodní veletrh informačních a komunikačních technologií

digitex

www.bvv.cz/digitex

Mezinárodní veletrh spotřební elektroniky a digitální zábavy

conferences & events

24. - 27. 10. 2005
Brno - Výstaviště

ufi Approved Event

Veletrhy Brno, a.s.
Výstaviště 1
647 00 Brno
Czech Republic
Tel.: +420 541 152 849
Fax: +420 541 153 057
www.bvv.cz/invex
www.bvv.cz/digitex

BVV
Veletrhy Brno

POHLED DO BUDOUCNOSTI

METAL GEAR SOLID 4: GUNS OF THE PATRIOTS

Text: Jirka Škrampal, Lukáš Bašta

NA LETOŠNÍ TOKYO GAME SHOW TOHO BYLO K VIDĚNÍ SKUTEČNĚ HODNĚ. JASNOU HVĚZDOU VÝSTAVY VŠAK NEPOCHYBNĚ BYLO KONAMI A DLOUHO OČEKÁVANÉ PŘEDSTAVENÍ HRY METAL GEAR SOLID 4.

Bonusové info

Co jsme se o Snakovi dále dozvěděli?

- Nechal si narůst knírek námi přezdívaný „chlípný sančéz".
- V akci používá nový druh techno-oblečku.
- K jeho výbavě patří i Solid Eye, díky kterému má přehled o taktických informacích ve svém okolí.
- Stále ho podporuje Otacon, tentokrát přímo v akci pomocí malého robota.
- Stále nepřestal kouřit.
- Vypadá to, že ovládá techniku CQC, kde se ji ale naučil?

Ať že to bylo odhalení s velkým O, tím si můžete být jistí. Už fakt, že za nejnovějším pokračování nejoblíbenější stealth akce stojí opět Hideo Kojima, dává tušit, že kolem MGS 4 bude ještě hodně veselo. Pokud o tom nevíte, tak si vykutálený Hideo velice rád z hráčů utahuje. Trailery vytvořené pod jeho taktovkou mají několik společných poznávacích znaků – nejprve vás uchvátí, poté poodhalí několik na první pohled nepodstatných detailů a nakonec vedou k diskusím do krve, co že měla která scéna symbolizovat. Divili byste se, jak může pouhá hláška „this is Snake" zamávat MGS komunitou. Kdo byl ten člověk v traileru? Solid Snake? Big Boss? Nebo někdo úplně jiný? Zapomeňme na chvíli na spekulace a pojďme se podívat, co nám osmiminutová předváděčka čtvrtého Metal Gearu skutečně ukázala.

Na začátku prezentace všem vyrazily dech hned dvě věci. Za prvé to byla až neskutečná propracovanost válkou zdecimovaného prostředí a za druhé fakt, že jste ho pozorovali z pohledu vlastních očí jako u klasických FPS. Úvod celkem připomínal video ke Killzone 2, které se ovšem ukázalo být předrenderovaným podvůdkem, který neměl s výkonem PS3 nic společného. Hned další sekundy však smetly všechny obavy ze stolu. Nápis „FPS – Forget Pre-rendered Stuff!" (zapomeňte na předrenderovaný materiál) je znamením nejen toho, že MGS 4 nebude FPS (které Kojima mimochodem nesnáší), ale i toho, že ukázka představuje skutečný výkon PS3!

Věřte, že když se na obrazovce objevil Snake, krve by se v nás nedořezal. Milý hlavní hrdina nám totiž zestárnul, a to ve větší než malé míře. Díky tomu dostala atmosféra silně melancholický nádech. Již to není téměř nesmrtelný hrdina, který by vykouřil půlku kubánských plantáží a ani by se nezakuckal. Už je to obyčejný člověk a díky tomu dostává Snakova postava nový lidský rozměr. Než jsme mohli začít řešit, kolik tak Snakovi asi je, pusy nám velmi rychle zavřely detaily Snakova modelu, efektů prostředí i dokonalá plynulost a přirozenost jeho pohybů. Něco takového se jen velmi těžko se současnou generací srovnává. I Doom 3 proti MGS 4 vypadá jako ošklivá hranatá hra oplývající efekty z herního pravěku (některým členům naší redakce se Doom 3 zdál ošklivý a hranatý již od začátku). Mnohem příhodnější je srovnávat grafiku s filmem Final Fantasy: Esence života, který je dodnes měřítkem kvality počítačové animace. MGS 4 ale není animace. PS3 konečně vykládá karty na stůl a to, o čem se nám ještě před rokem ani nesnilo, se pomalu stává skutečností.

Jak se nechal Kojima slyšet, Snakovo zestárnutí má kromě jiného i jeden čistě praktický důvod – vytvořit na next-gen konzoli překrásně vypadající model mladého člověka je prý příliš snadné. Naopak vytvořit vrásčitý obličej stárnoucího veterána se spoustou jizev jak na kůži, tak i na duši byla pro grafiky skutečná výzva. Jak výsledek dopadl, můžete posoudit z okolních screenshotů sami.

O zápletce samotné se ještě mnoho neví, tak se můžeme jenom domnívat díky zvolenému názvu Metal Gear Solid: Guns of the Patriots, že konečně odhalíme více o samotných The Patriots. Někoho z vás možná rozrušilo Hideovo prohlášení na E3, že v dalším Metal Gearu se nebudete mít kam schovat. Co si pod tím máme představit, když se jedná o sérii titulů, které založily stealth žánr? Nyní to dostalo jasnější kontury. Prostředí, kde se bude MGS 4 odehrávat, je zatím blíže neurčená válečná zóna. Kdo proti komu vede válku, zatím není zřejmé. Jasné je jen to, že v armádě budoucnosti si kromě standardní bojové techniky našli místo i majestátní dvounozí roboti gekkou, kteří mají horní polovinu těla mechanickou a spodní biologickou, která může být zraněna a normálně krvácet. Každý z charakterů, a to včetně všech vojáků, by měl mít vlastní postavu, obličej, a dokonce i chování, snadno se tak může stát, že na past, na kterou jeden voják skočil, už druhý nenaletí, protože je chytřejší, všímavější nebo jenom opatrnější. Individuální AI je jedním z prvků, které mohou hře dát skutečně nový rozměr. Další novinkou je, že v MGS 4 vojáci nebudou automaticky vaši nepřátelé. Vedou svoji válku, ale určitě ne se Snakem. Jestli k vám zůstanou lhostejní nebo vám půjdou po krku, bude záležet jen na vašem chování. Logickým vyústěním větší rozlehlosti lokací a hraním za jakousi „třetí stranu" bude mnohem větší volnost v rozhodování.

TOKYO GAME SHOW 2005

Genji II

Sonic the Hedgehog

Warhawk

Očekávaně se celá výstava nesla v duchu soubojů. Bojovaly tady konzole nové generace, do čehož se překvapivě rázně zapojilo i Nintendo. Bojovalo se na poli handheldů a na ostří nože se zápolilo i na konzolích současných. Z těch se postarala o největší pozornost, jak jinak, PlayStation 2.

I když na výstavě nebylo ani jediné hratelné demo k PS3, i tak si Sony pár trumfů přichystala. Tím hlavním bylo představení všech 3rd party společností, které budou vyvíjet hry pro PlayStation 3. Jmenný seznam nečekejte, firem, které přislíbily spolupráci, je totiž rovných 71. Kromě menších studií se můžete těšit na díla firem Square Enix, Sega, Namco, Konami, Eidos, Capcom či Atari. Od všech společností je prozatím oznámeno na 102 herních titulů, které jsou právě ve vývoji. Co se týče podpory herních vývojářů, je na tom PS3 stále nejlépe a nemáme důvod domnívat se, že se na této situaci bude cokoliv měnit.

Seznamu titulů dominují pokračování a remaky. Měli bychom se dočkat Brothers in Arms 3, dalšího dílu povedené válečné akce od Ubi-Softu. Opět se vžijeme do role filmového kaskadéra v novém Stuntmanovi, což vítáme, protože předchozí díl měl pro nás svoje kouzlo. Nebo se zase ocitneme potmě a sami v Alone in the Dark. Potřetí zavítáme do starověkého Japonska ve Way of Samurai 3, a hlavně se již nějaký ten pátek pracuje na pokračování v tomto čísle recenzovaného Genji s prozaickým názvem Genji 2.

Ve stínu MGS se na výstavě mihl i Dante a s ním něco málo o chystané akční pecce Devil May Cry 4. Termín „něco málo" je zde více než na místě, protože trailer byl neslaný nemastný a neukázal nic kromě Danteho klasických fraječinek. Hra je ještě ve velice raném stádiu vývoje, tak se není čemu divit. I přesto jsme ale čekali trochu více. Alespoň se můžete podívat na první pořádný obrázek, který by měl reprezentovat grafiku tak, jak bude ve finální verzi vypadat – že by Dante používal stejnou značku gelu na vlasy jako Mary z Něco na té Mary je?

Velice dobře vypadá i vzkříšení herní ikony - Sonica. Nastupující nextgen železo bude konečně tím pořádným nástrojem, který jeho dobrodružství ukáže vší parádou. Ultrarychlé, motionblurem obalené průlety propracovanou džunglí nebo prorážení zdí, kde se každá z cihel rozletí realisticky jiným směrem, to je jen zlomek. Ačkoliv někteří členové naší redakce nemohli přijít modrému ježourovi na chuť, už se nemohou jeho nejnovějšího dobrodružství s pracovním názvem Sonic the Hedgehog dočkat, zatím si však krotí čas se svým vlkem. Místo v našich kalendářích a spoření dovolených zapříčinil Warhawk – remake staré soňácké klasiky. Letecké bitky ve futuristickém prostředí ještě nikdy nebyly tak monstrózní jako teď. V předváděčce stíhací letoun nejdříve proletí nad tou nejkrásnější – tohle slovo budeme v této rubrice používat nebývale často – vodní hladinou a mlžným oparem nad ní, aby se pak zapojil do klasických dogfightů. Ty však nechávají pocit staré arkády přenesené do trojrozměrného prostoru, protože nepřátelské letouny korzují oblohou postupně za sebou, takže jich na jedno pokropení dostanete několik. Krása.

Ke zhlédnutí byla také předváděčka Armored Core 4 dříve nazývaného Project Force. Megalomanské, destruktivní bitky robotů v centru velkoměsta v našich kalhotách zanechaly náramně hřejivé pocity. Jsme zvědaví, jestli na tuhle tuhou konkurenci zareaguje nějak nextgen Gundam, který nás zase až tak moc neoslovil.

Suma sumárum nedopadlo letošní TGS bůhvíjak špatně, nicméně máme na patře trochu pachuť zklamání. Možná jsme od toho čekali příliš mnoho.

Resident Evil 5

NOVÉ ČÍSLO PRÁVĚ V PRODEJI U VŠECH LEPŠÍCH STÁNKAŘŮ

FRESH play on

Nejčerstvější novinkové delikatesy rovnou pod nos na stříbrném podnosu!

Na vizuálních efektech se rozhodně nešetřilo.

Impresivní, nemyslíte?

BLACK

Postrádáte uvolňující adrenalinovou řežbu, která by vám poskytla přehlšle kvalitních cílů a dostatečnou zásobu munice? Právě takovou relaxační záležitostí by mohla být připravovaná FPS z lůna Criterion Studios, kteří pro nás udělali oblíbeného Burnouta. Děj Black započíná záchrannou akcí, probíhající v blízké budoucnosti někde v nespecifikované části východní Evropy. Před hráče je postaven těžký úkol – nepozorovaně lokalizovat a osvobodit zmizelé kamarády ve zbrani. Bohužel (nebo spíše bohudík), tajná mise se brzy změní v neutuchající akci plnou létajících kulek, ohlušujících explozí a stovek mrtvých protivníků. Měli jsme možnost některé pasáže hry vidět a dovolíme si říci, že stejně jako Burnout redefinoval žánr závodních arkád, tak Black zamává s tradičními akčními FPS. ■

Info

Výrobce: Criterion Games
Vydavatel: Electronic Arts
Žánr: 1st person střílečka
Datum vydání: únor 2006

Z VLAKU

Rychlý průjezd herní branží

Vlastníci PSP nejsou spokojeni s aktualizací firmwaru na verzi 2.0. Sice jí získávají internetový prohlížeč a další doplňkové funkce, současně však v rámci aktualizace instalovaná anti-hackerská ochrana zabraňuje spouštění některých neoficiálních programů. Uvidíme však na jak dlouho, internetem už poletují informace o jejím proboření.

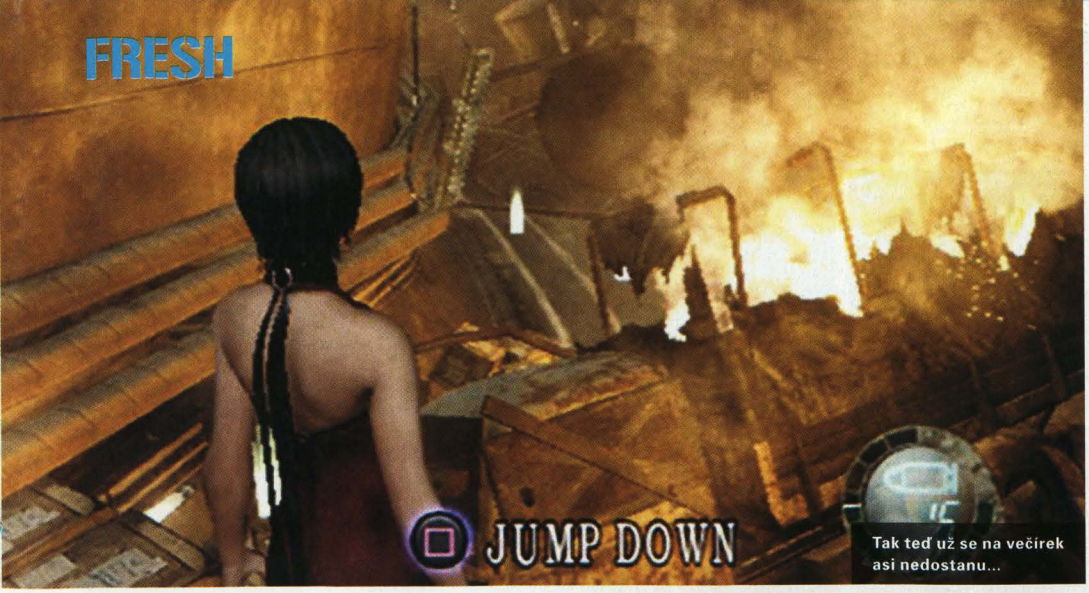
Komisař NYPD Raymond Kelly se snaží bojkotovat listopadové vydání True Crime: NYC. Nelíbí se mu, že ve hře působí policie jako nezajímavá a zkorumpovatelná instituce. Bývalý důstojník NYPD Bill Clark, podílející se na vývoji hry, to vše okomentoval slovy: „Tohle je hra, ne tréninkové video pro NYPD!"

Prince of Persia: Warrior Within se dočká přepracování pro PSP. Akční adventura s pracovním názvem Prince of Persia PSP by měla v mnohém korespondovat s PS2 verzí Warrior Within a navíc bude obsahovat nové puzzle, mapy i kompletně přetvořené úrovně.

Digital Reality, maďarská společnost vyvíjející strategické hry pro PC, oznámila zahájení tvorby pro next-gen konzole. Konkrétní herní tituly ani žánr zatím nejsou známy, ale s ohledem na široké možnosti firemního „Walker 3" enginu se můžeme dočkat kvalitní strategie i FPS.

Sega oznámila svůj plán založit v dubnu 2006 specializovanou divizi počítačové grafiky. Tento krok je nutnou reakcí na úroveň grafiky, která je vyžadována u next-gen titulů pro PlayStation 3 a Xbox 360. Kromě toho půjde vylepšená grafika k duhu i hrám pro arkádové automaty.

Kontroverzní GTA série se, dle prohlášení Rockstar Games z konce září, dočká vydání dalších dvou produktů, a to Grand Theft Auto: The Trilogy pro Xbox a Grand Theft Auto: San Andreas Special Edition pro PlayStation 2. Obě hry by měly vyjít 8. října s označením „pro dospělé". Pokud tedy San Andreas ještě nemáte, čemuž bychom se divili, tak upalujte do obchodů.

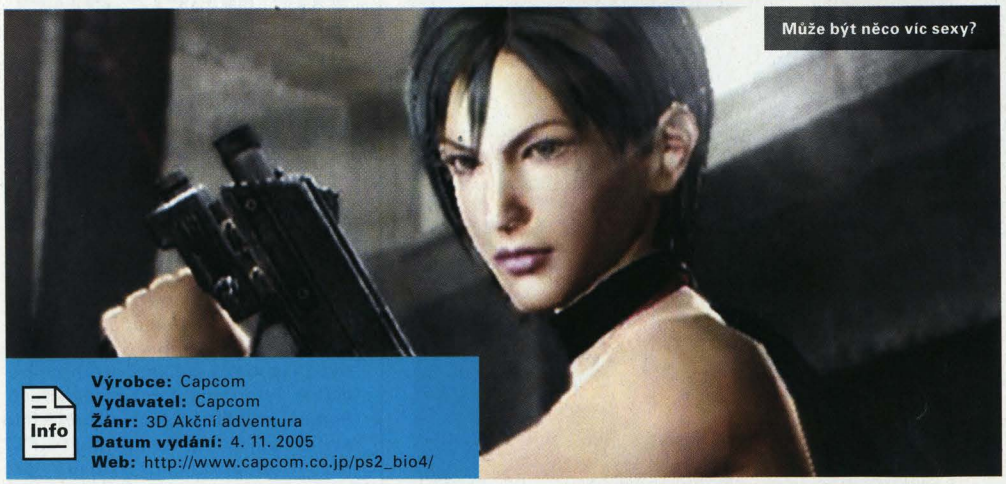


Tak teď už se na večírek asi nedostanu...

RESIDENT EVIL 4

Hlavní role v příběhu, točícím se okolo záchrany unesené prezidentovy dcery, se stejně jako v případě RE2 ujal Leon S. Kennedy. Jako speciální agent je pověřen záchranou prezidentovy dcery. Ostatně Resident Evil 4 jsme v minulém čísle věnovali rozsáhlé téma. Od té doby vypluly na povrch další informace, o které se s vámi musíme podělit. Kromě notné dávky hratelnosti, jíž disponuje hlavní herní režim, se jako obvykle můžeme těšit na bonusové dodatky, mezi nimiž jako perla září samostatné mise sympatické Ady Wong. Těchto pět minilevelů bude pro exkluzivně pro PlayStation 2 verzi a hráči budou moci odhalit něco více z pozadí příběhu a zároveň se na některé situace podívat z jiného úhlu pohledu. No není to pěkná satisfakce? ■

Ty jsi asi nehrál v Pulp Fiction, co?


Může být něco víc sexy?

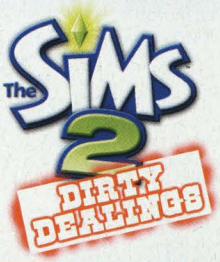
Výrobce: Capcom
Vydavatel: Capcom
Žánr: 3D Akční adventura
Datum vydání: 4. 11. 2005
Web: http://www.capcom.co.jp/ps2_bio4/

play on

MALÝ DESIGNÉR

The Sims2: Dirty Dealings

Podle ověřených informací bychom v létě příštího roku měli uvítat přírůstek do rodiny The Sims 2 s názvem Dirty Dealings. Dle tvůrců by mělo jít o simulaci z prostředí managementu finanční společnosti. Hlavní hrdina se bude pod dohledem hráče krok za krokem učit základům podvojného účetnictví, problematice investičních fondů i dalším ekonomickým činnostem. V důsledku zvládnutí praktik obchodní politiky se od postu řadového zaměstnance – v závislosti na pracovních úspěších – postupně dostane až do užšího vedení firmy a v důsledku toho si také bude moci užít bonusy v podobě mimořádných odměn či výletů do zahraničí. V případě mimořádných hráčských kvalit může virtuální pracant dokonce dosáhnout prezidentského křesla. Vedlejší questy, spočívající v tunelování menších podniků, vykrádání kampeliček či alternativních investicích do latinskoamerických rozvojových zemí, se ve finále projeví například umožněním návštěvy Radovana Krejčíře v jeho sídle na Seychelách. Ten bude mít po vzoru Leoše Mareše v Nightlife své virtuální zhmotnění.



Tanec s vlky?

Škoda, že kamera není blíž.

TEKKEN 5: DARK RESURRECTION

Rozšíření páté části proslulé bojovkové série s sebou přináší řadu novinek. Především se jedná o inovaci soubojových arén, spočívající v doplnění původních o nové součásti scény (kupříkladu v dříve statickém lese nyní bude pobíhat smečka vlků). Změny se však dotknou částečně i herního systému a hlavně – do hry přibude čerstvé maso. Blonďatá modroočka Lili se pokusí hráče zaujmout svýma mrštnýma nohama, nabušenec Dragunov zase svými chvaty a celkově zajímavým bojovým stylem. Potěšitelným přídavkem by měla být i možnost úpravy účesu postav a rozšíření stávajícího sortimentu módních doplňků například o sluneční brýle. Obzvlášť příznivci multiplayerové pařby pak ocení sadu nových oblečků, které mohou být předmětem transferu do původní PS2 verze hry. ■

Výrobce: Namco
Vydavatel: Namco
Žánr: akční
Datum vydání: IV. kvartál 2005
Web: http://www.tekken-official.jp/tekken5_dr/index.html

ALTERNATIVNÍ SVĚT HULK

Jin právě dostává na hubu.

Aaa, už to na mě jde!

A Hulk je tady!

Hulk děsí pracující lid.

Sakra, co to tam je?

Hulk! Proboha!

Cože? 40 Kč za Večerku?

Ještě uvidíš, frajere!

Hulk nedá pokoj ani penzistům

Co bych ještě zrušil?

Ta Fiesta se nezdá.

Póza pro diváky.

SOUNDTRACKY

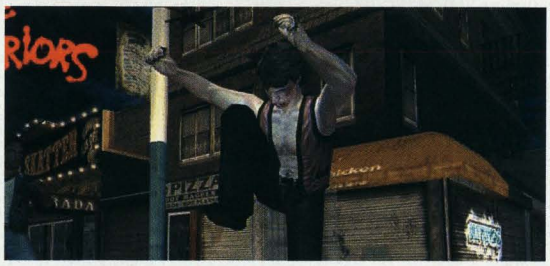
O tom, co se líbí našim zvukovodům

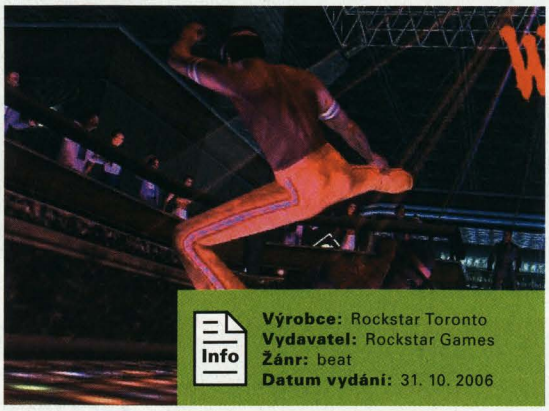
Na našich stránkách jsme se již zmiňovali o Michalu Giacchinovi, který se podílel na doprovodech na původních Medal of Honor a teď spolupracuje na soundtracku ke Call of Duty 2: Big Red One. Nicméně jeho um mohou majitelé kabelové televize ocenit i v televizním seriálu Lost („Ztracení"), který také muzikálně doprovázel. Jistě i on má tak podíl na tom, že tento seriál dostal na letošních Emmy cenu za nejlepší dramatický seriál. V Americe nyní startuje 2. série.

Server MP3.com, který vlastní společnost CNET, stejně jako třeba herní Gamespot.com nabízí svým návštěvníkům i herní soundtracky. Nabízí jejich pravidelné kritiky, tracklisty a vybrané kousky si mohou zájemci také poslechnout.

Pokud jste ještě nezavítali na americké stránky společnosti Namco, evropské zejí trochu prázdnotou, tak vězte, že i tam si přijdou posluchači herní hudby na své. Funguje tam flashové rádio, kde můžete poslouchat hudbu z jejich pestré sbírky titulů.

Pokud vás zajímá vývoj a historie hudby ve videohrách, máme pro vás kvalitní web, kde byste konečně mohli ukojit svůj chtíč po vědění. Stránka A Brief Timeline of Video Game Music, jak již název napovídá, je v angličtině, ale pokud alespoň trochu tento jazyk ovládáte, dostanete za odměnu průvodce historií od začátku v 70. letech až po dnešek, který zastupuje rok 2001. Více na www.gamespot.com/gemespot/features/video/vg_music/index.html.





Info
Výrobce: Rockstar Toronto
Vydavatel: Rockstar Games
Žánr: beat
Datum vydání: 31. 10. 2006

THE WARRIORS

Na základě úspěšného filmového snímku z roku 1979 se torontská sekce Rockstaru rozhodla přispět svým dílem k rozšíření sortimentu akčních mlátiček. Na základě jednoduché dějové zápletky je jeden z newyorských gangů, jehož se hráč stává členem, vržen do stínu falešného obvinění z vraždy lídra konkurenční gangsterské organizace a jako takový je určen k totálnímu vyhlazení. Na cestě za bezpečím domovského teritoria, které je mimochodem na míle vzdáleno, jsou členové gangu nuceni společně čelit nejen agresi nepřátelských gangsterů, ale také úkolům jako vykradení klenotnictví, označení území sprejem a podobně. Samotné bitky by měli zaujmout specifickými bojovými styly jednotlivých aktérů i možností interaktivního využití okolních předmětů či terénních překážek. Vždyť co pobaví více, než zdařilé prohození protivníka skleněnou výlohou. ■

BUZZ: THE MUSIC QUIZ

Více než 5000 otázek a 1000 hudebních klipů tvoří základ soutěžní hry, která vás zdokonalí ve znalostech hudební produkce posledních 60 let. Autentickou atmosféru virtuální life-show navozuje skvěle profesionální projev moderátora Buzze i jeho studiové asistentky. V jejich příjemné společnosti se za nemalé podpory audiovizuálních efektů můžete pustit do soutěžení sami anebo společně s přáteli. Variabilní systém odpovědí zajišťuje atraktivitu soutěže, která může být znásobena aplikací pro hru speciálně vytvořené čtveřice ovladačů. Pomocí přiloženého hubu lze kvarteto stylizovaných periférií připojit k PS2 přes USB port, čímž odpadá (pro účely multiplayeru) nutnost vlastnit multitap. ■

Info
Výrobce: Relentless Software
Vydavatel: SCEE
Žánr: puzzle
Datum vydání: 21. 10. 2005

EYETOY: PLAY 3

Od roku 2001 se fenomén EyeToy dočkal více než desítky variací. Vždy se přitom jednalo o bezprostřední zábavu, uplatňující se zvláště při rodinných sešlostech. Popularita žánru, upřednostňujícího před konzervativními způsoby ovládání hry řízení děje snímáním pohybů hráče USB kamerou, se rok od roku zvyšuje. Tomu odpovídá i úsilí vývojářů londýnského studia SCEE, kteří na letošní listopad chystají další z řady „bláznivin". V její nabídce by se mělo vyskytovat dvanáct herních režimů, mezi nimiž zaujmou nejen klasické sportovní disciplíny plážový volejbal a bowling, ale i krásně ulítlé exempláře typu kadeřnický Beauty Salon. Zajímavostí je slibovaná schopnost dodatkového připojení dualshocku. ■

Info
Výrobce: SCEE
Vydavatel: SCEE
Žánr: Plošinovka
Datum vydání: 5. 11. 2005

Šlápni na to, šneku.

JAK X: COMBAT RACING

Stejně jako v případě legendárního maskota Crashe Bandicoota se i Jak & Dexter chystají sešlápnout plynový pedál kuriózních závodních strojů, jejichž výbavu tvoří kromě obvyklých součástí vozu i vysoce účinné zbraňové systémy. V souladu s dějem, který volně navazuje na události Jaka 3, bude umožněno hráčům podstoupit více než stovku dobrodružně laděných závodních misí napříč rozdílnými herními režimy, nepočítaje speciální a bonusové přídavky. Vezmeme-li v úvahu potenciál 10 drah, z nichž každá kromě základního provedení disponuje několika různorodými konfiguracemi, a připočteme-li přítomnost 12 typů přizpůsobitelných vozidel, vychází z toho docela slušná záruka úspěchu. ■

Info
Výrobce: Naughty Dog
Vydavatel: SCEE
Žánr: Závodní
Datum vydání: 25. 10. 2005

PLAYON A CDPROJEKT VYHLAŠUJÍ SOUTĚŽ
O 8 ORIGINÁLEK SKVĚLÉ HRY SPARTAN CZ!

SPARTAN™
TOTAL WARRIOR

Hrajeme o: 8 x originálka hry SPARTAN CZ + 8 skvělých plakátů SPARTAN CZ

Autoři SPARTANa také udělali hru...?

A) Rome: Total War
B) Sparta: Ancient Wars
C) Barbarian Wars

Nemilosrdné vojsko římského impéria táhne pod vedením císaře Tiberia civilizovaným světem a zabírá všechny země, jež mu stojí v cestě. Tomuto náporu už odolává jen jediný odbojný stát: Sparta. Zatímco se Římané připravují před městskou branou k útoku, jeden Sparťan shromažďuje své druhy, aby se společně postavili zlému impériu. Je to vaše bitva! Bojujte společně se stovkami spojenců, vymaňte Spartu z římského útlaku, a z obyčejného válečníka se staňte hrdinou a poté slavnou legendou. Setkáte se s mytologickými tvory, navštívíte bájné země, budete nacházet posvátné zbraně, utkáte se se zástupy nepřátel a vysloužíte si pověst legendárního bojovníka. Spartan vychází jako jedna z prvních her na PlayStation 2 v profesionální české verzi!

V PRODEJI OD DRUHÉ POLOVINY ŘÍJNA V ČESKÉ VERZI!

Na soutěžní otázku můžete odpovědět SMS zprávou na telefonní číslo 900 22 06 ve tvaru POmezeraSPARTANmezeraPISMENO vaší volby. Pro příklad: pokud si myslíte, že autoři SPARTANa udělali hru „Sparta: Ancient Wars", bude mít vaše SMS tvar PO SPARTAN B. Každá stá správná odpověď získává hru SPARTAN až do celkového počtu osmi kusů. Hlasování končí 25. října 2005!

Cena odchozí SMS 6 Kč. Službu provozuje Expansion Group a.s.
U habrovky 247/11, Praha 4
infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00

play on
CDPROJEKT
PROFESIONÁLNÍ ČESKÁ VERZE CZ CD PROJEKT
SEGA
www.sega-europe.com

ČERNÁ KRONIKA

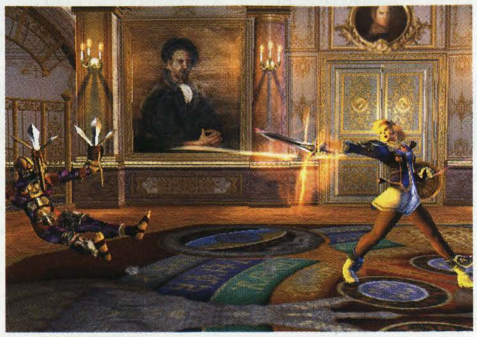
Smuteční oznámení herních vývojářů

Pokud jste se nedočkavostí třásli na plánovaný příchod akčního titulu 25 To Life, budete si muset ještě pár měsíců počkat. V důsledku menších změn ve vedení Eidosu bylo totiž vydání hry odloženo z letošního října do blíže neurčené fáze roku 2006.

Jaro 2006 je všeobecně známým termínem, kdy má být do distribučních kanálů v Japonsku vypuštěna očekávaná PlayStation s pořadovým číslem 3. Čím více se uvedený termín blíží, tím více se spekuluje o datu vydání PS3 v Evropě a USA. Nejčernější pesimisté hovoří až o půlročním oddálení vůči japonskému vydání. Snad se jejich noční můry ukážou jako bezpředmětné.

Proti závislosti na hrách se vládní agentura, dohlížející na online hraní v Číně, rozhodla zakročit velmi razantně. V současnosti testuje systém, který absolventa her, běžících na čínských serverech, po třech hodinách hry upozorní na předepsanou pětihodinovou pauzu. Pokud si dotyčný pařmen nevydáchne, zkušenosti jeho herní postavy klesnou o polovinu.

Xbox verze populárního PC titulu Far Cry se už prodává. S ohledem na zastavení vývoje PS2 konverze, k němuž došlo před půl rokem, můžeme Xbox uživatelům tuhle exkluzivitu jen tiše závidět a potají zamáčknout slzu v oku. Život je pes.



SOUL CALIBUR III

Se třetím dílem skvělé bojovky už jsme se na našich stránkách několikrát seznámili, nicméně Soul Caliburu nemáme nikdy dost. Nyní vám přinášíme několik obrázků z nových miniher jako je Coin Collector, Wisp Shot, Dancing Statue a Soul Squash. Zaručujeme vám, že se při nich pořádně vyblbnete. K tomu přidejte tři nové charaktery, režim Tales of Souls nebo inovativní Character Creation, umožňující hráčům vytvořit si svého vlastního bojovníka, včetně volby pohlaví, vzhledu i oblíbené zbraně. Více než 25 dostupných postav čeká na zapojení se do válečné anabáze, odehrávající se v různých částech světa. Řecké chrámy, německé hrady a spousta dalších lokací se již nemůže dočkat, až v jejich prostorách začnou řinčet zbraně. A my zase, až padne první useknutá hlava.

Info
Výrobce: Namco
Vydavatel: Namco
Žánr: bojovka
Datum vydání: závěr roku 2005

Info
Výrobce: SCEE
Vydavatel: SCEE
Žánr: plošinovka
Datum vydání: 28. 10. 2005

SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES

Nemůžete najít práci? Tak to zkuste u Slye. Prý nabízí členství v gangu a zájemcům údajně slibuje setkání se staronovými přáteli Shamanem a Carmelitou Foxovou. Pro plnění pracovních úkolů, které kromě plošinovkového základu disponují i jistou dávkou stealth-akce, nabízí snad i nová vozidla a pracovní náčiní. V závěru pak prý počítá i se splitscreen kooperativním multiplayerem pro dva hráče. No řekněte sami – není to rito?

VZPOMÍNÁME

... na hry, které brouzdají herním nebem

Air Combat
Zdařilá simulace pro PSX z produkce Namca, kterou Evropa uvítala před 10 lety, u hráčů bodovala nejen různorodostí bojových úkolů, ale i kvalitním grafickým zpracováním letounů. Za virtuální žold bylo možné rozšířit aeropark o atraktivní modely, jejichž následné využití záviselo na jejich specifických vlastnostech. K likvidaci dotěrných Migů se kupříkladu hodila pohotová F-16, k eskortě zase „stealth" F-22.

PŘÍLETY A ODLETY

play on

Redakční terminál informuje o přistání nejžhavějších titulů.

ZÁŘÍ 2005

Brave: The Search for Spirit Dancer	Sony	02/9/2005
Delta Force - Black Hawk Down	NovaLogic	02/9/2005
Radiata Stories	Square Enix	06/9/2005
NHL 2K6	2K Sports	07/9/2005
Colosseum: Road to Freedom	Koei	09/9/2005
Hello Kitty Roller Rescue	Namco	09/9/2005
Pilot Down: Behind Enemy Lines	Oxygen	09/9/2005
Rayman 10th Anniversary	Ubisoft	09/9/2005
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction	Vivendi	09/9/2005
Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown	Ubisoft	09/9/2005
Urban Reign	Namco	13/9/2005
Cabela's Outdoor Adventures	Activision	14/9/2005
Madden NFL 06	EA	16/9/2005
NHL 2006	EA	16/9/2005
Scooby-Doo! Unmasked	THQ	16/9/2005
Burnout: Revenge	EA	23/9/2005
Everybody's Golf	Sony	23/9/2005
Evil Dead Regeneration	THQ	23/9/2005
EyeToy: Kinetic	Sony	23/9/2005
Heroes of the Pacific	Codemasters	23/9/2005
Sniper's Elite	Ubisoft	23/9/2005
Midway Arcade Treasures 3	Midway	26/9/2005
FIFA 06	EA	30/9/2005
Sniper Elite	Ubisoft	30/9/2005
Sonic Gems Collection	Sega	30/9/2005

ŘÍJEN 2005

Darkwatch	Ubisoft	07/10/2005
Spartan: Total Warrior	Sega	07/10/2005
Tim Burton's The Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge	Buena Vista	07/10/2005
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2	Atlus	11/10/2005
BloodRayne 2	THQ	14/10/2005
Bratz Rock Angelz	THQ	14/10/2005
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects	EA	14/10/2005
SpyToy	Sony	14/10/2005
Stuart Little 3 - Big Photo Adventure	Sony	14/10/2005
WRC Rally Evolved	Sony	14/10/2005
Grand Theft Auto: San Andreas Special Edition	Rockstar	18/10/2005
Buzz!: The Music Quiz	Sony	21/10/2005
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi	Atari	21/10/2005
Genji	Sony	21/10/2005
SSX On Tour	EA	21/10/2005
Brothers in Arms: Earned in Blood	Ubisoft	28/10/2005
Makai Kingdom: Chronicles of the Sacred Tome	Koei	28/10/2005
Sega Classics Collection	Sega	28/10/2005
Sly 3: Honor Among Thieves	Sony	28/10/2005
Xenosaga	Sony	28/10/2005

Pozn.: změny dat vydání nejsou vyloučeny

TĚŠÍME SE

aneb tři pecky, které se dostaly do našeho hledáčku

WRC RALLY EVOLVED

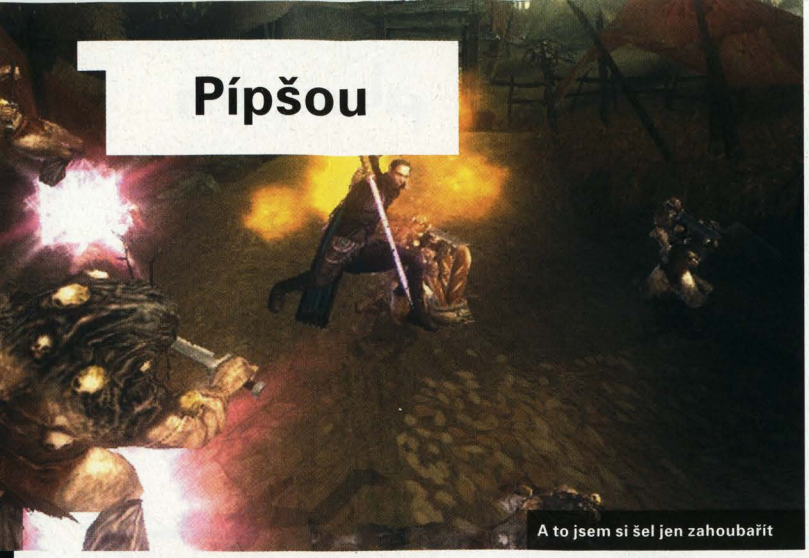
Největší událostí tohoto měsíce bude určitě vydání nového WRC. Ti z vás, kteří četli naše Pípšou v PlayON 02, vědí, že přízvisko Rally Evolved tam není jen tak náhodou. Nové „Wrcko" by totiž mělo být evolucí v žánru rallye her a přinést spoustu zajímavých vychytávek.

TIM BURTON'S THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: OOGIE'S REVENGE

Do kin se blíží Tim Burton's Death Bride a možná z toho důvodu vychází hra podle několik let starého filmu. Herního Karlíka jsme mu už odpustili, a tak doufáme, že alespoň The Nightmare Before Christmas bude tím správným komickým a úchylným burtonovským úletem.

SSX ON TOUR

Další, v pořadí již čtvrtý díl série SSX rozhodně nemíní povolit ze svého standardu, a tak i tentokrát se za námi hrne ze svahu s lavinou novinek. Jak moc velká ta lavina bude a na jak dlouho nás zavalí, si už tak jisti nejsme. Na druhou stranu kluci z EA Big umí, a tak není důvod se strachovat.


A to jsem si šel jen zahoubařit

Info
Výrobce: Midway
Vydavatel: Midway
Žánr: akční RPG
Datum vydání: zima 2005

Čtveřice hrdinů

Hraní online

Magie a kouzla

TEXT: Ondřej Zach

Gauntlet: Seven Sorrows

Příběh o tom, že závist je věčná...

BÝVAL JSEM LUMP

„Já, někdejší vládce jedné z nejmocnější říše, nejsem ničím víc než obyčejným duchem odsouzeným k bloumání v samotě za své hříchy, které jsem spáchal proti čtyřem nesmrtelným hrdinům. Můj je příběh o zradě a utrpení, jež jsem způsobil." Těmito slovy začíná další díl ságy charakterizovaný jako mix akčního RPG se strategickými prvky. Stran pozornosti nezůstává ani fakt, že na vývoj dohlíží velikán herní scény John Romero, jenž sice už utrpěl bolestivý šrám v podobě nevydařené Daikatany, nicméně i tak stojí za to sledovat projekt pod jeho záštitou. Jedeme dál.

Tyto čtyři hrdiny znal svět pod prostými jmény, která ale vystihují i jejich osobnost. Konkrétně jde o Bojovníka, Valkýru, Elfa a Kouzelníka. Přeskočme nudné pasáže, jak tato správná čtyřka páchala jen samé dobro, pomlátila barbary, jejich území připojila k velkolepé říši, zkrátka věrně a se ctí sloužila svému pánu. Ten se ale jako Mirek Dušín rozhodně neprojevil. Ve slabých chvilkách totiž toužil po něčem mnohem cennějším než ohromné říši, lákala jej nesmrtelnost našich hrdinů. To si uvědomoval i jeden z šesti rádců, který vhodným našeptáváním přesvědčil vládce, aby naše reky vlákáním do magické pasti připravil o jejich nesmrtelnost. Ukřižovali je u mystického stromu, posléze se rádcové obrátili i proti vládci. Ten pochopil, jak strašné zrady se dopustil, a před tím, než zemřel, zničil strom a osvobodil čtyři hrdiny. Na ty teď čeká fůra práce, poněvadž musí napravit všechny špatnosti způsobené bandičkou rádců.

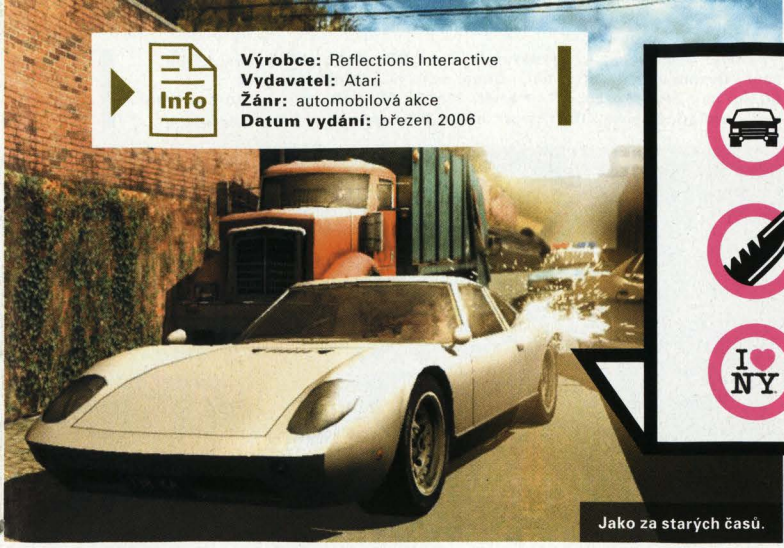
BYLI ČTYŘI, BYLI NESMRTELNÍ

Midway hodně sází na příběh, takže se dočkáme i nějakých těch vedlejších pohnutek hrdinů (ačkoliv klasickým fantasy klišé se zřejmě nevyhneme). Podívejme se ale na Gauntlet: Seven Sorrows z herního hlediska. Akční RPG se strategickými prvky zní docela divně, nicméně rozluštění tohoto slovního spojení je nasnadě. Obyčejných mlátiček známe hromady, proto to chce trošičku okořenit. Stejně jako v případě Genji: Dawn of the Samurai se jedná o klasickou hack and slash mlátičku, vylepšenou o pár podstatných věcí navíc, nikoliv ale za cenu ztráty jednoduchého ovládání a rychlé akce. Vedle dvou typů úderů, silného a slabého, se můžeme těšit na komba, speciální dovednosti daného povolání, přezbrojování a dokonce i nějaké ty (zatím neupřesněné) specializace.

„Po grafické stránce musíme pět jen slova chvály."

Po grafické stránce musíme pět pouze slova chvály, zejména prostředí vypadá naprosto úžasně – lví podíl na tom nese rozmanitost. Vymlátíme nějaké ty kobky, zabojujeme si na travnatých pláních a nikdo z vás jistě neodmítne ani zájezd do městečka, které před mnoha lety navštívila morová epidemie. Zatím nás nezklamal ani chytlavý hudební doprovod. Dalším aspektem, na kterém si autoři velmi zakládají, je hra více hráčů. Jedná se o kooperativní mód pro dva až čtyři hráče, a to vůbec poprvé on-line (což je u nás ve spojení s PS2 spíše mrtvý pojem). Zatím tedy Gauntlet: Seven Sorrows nevypadá špatně, jak to ale nakonec dopadne, si rozebereme až v listopadu. ■

Dědo, nedělej tlakový vlny...



Jako za starých časů.

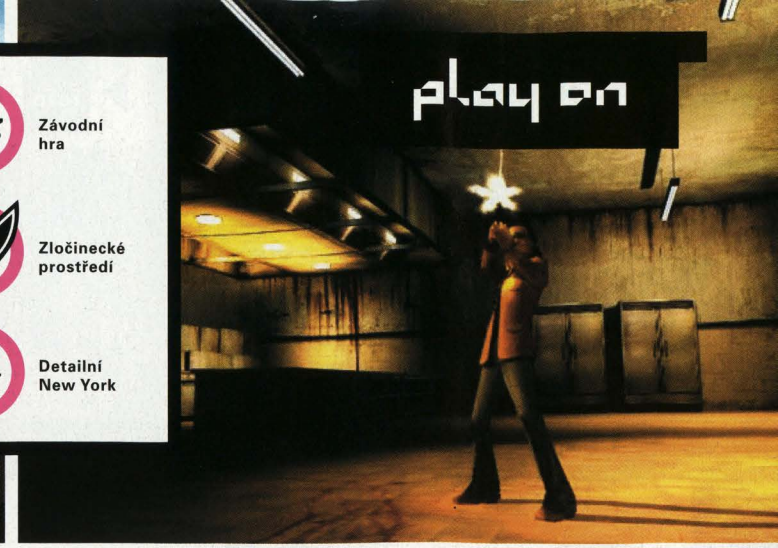
Info

Výrobce: Reflections Interactive
Vydavatel: Atari
Žánr: automobilová akce
Datum vydání: březen 2006

Závodní hra

Zločinecké prostředí

Detailní New York



Driver: Parallel Lines

TEXT: Julius Rácz

Při rozjezdu nevypadá špatně, dvojka táhne, trojka se kapánek seká. A což takhle čtyřka?

Nepříliš příjemný pocit, který při poslední návštěvě herní scény zanechal Driv3r, hodlá vývojářská skupina z Newcastlu rozptýlit čtvrtým pokračováním populární série. Četné výtky, směřované k negativním elementům Driv3ru, se neminuly cíle a přátelé rychlých kol se mohou těšit na spoustu pozitivních inovací. Především by se měla série odvrátit od inspirace konkurenčním GTA a navrátit se ke svému vlastnímu pojetí žánru. Od uvedeného návratu k tradicím se odvíjí i kompletní přepracování herního příběhu. Ten by se měl odehrávat v drogami a korupcí prostoupeném New Yorku sedmdesátých let.

Hlavní postava Kid se představuje jako sebevědomý mladík, který po příchodu na Manhattan neztrácí čas a hodlá se prosadit za použití všech dostupných prostředků. Brzy získá první zaměstnání, třebaže se bude jednat pouze o místo laciného řidiče. Několik následujících jobů a angažovanost v místních zločineckých kruzích ho budou pomalu a vytrvale posouvat výše a výše v hierarchii manhattanského podsvětí. Kam až se dostane na své cestě za seberealizací, zatím skrývá mlha tajemna, a proto se kompletního odhalení prozatím nedočkáte. Se zřetelem na řidičský um hlavního protagonisty se však každopádně můžete těšit na přibližně sedmdesát benzinem provoněných hi-speed misí, absolvovaných za asistence více než osmi desítek motorových vozidel a ještě obsáhlejšího komparzu v podobě „civilních" automobilů, chodců či terénních překážek.

„Mise upoutají klasickým driverovským provedením."

Jednotlivé mise by měly upoutat pozornost klasickým driverovským provedením. Nebudou sice chybět menší „out of car" questy, v jejichž rámci bude nutné opustit vůz, po většinu herního času by však Kid měl fungovat s nohou na plynu. Stejně jako scénář příběhu, i technické zpracování hry se nachází ve stádiu vývoje, nicméně ze screenů odhadnutelná grafická úroveň herních lokací, modelů aut, případně poškozování karosérií vzhledem k proběhnuvším srážkám dávají znát, že z hlediska vizuálních kvalit určitě nepůjde o low-end zboží. Totéž lze odpovědně prohlásit o ozvučení, které je v sérii standardně na velmi dobré úrovni. Mimochodem, v Parallel Lines by mělo být aplikováno s podporou Dolby Pro Logic.

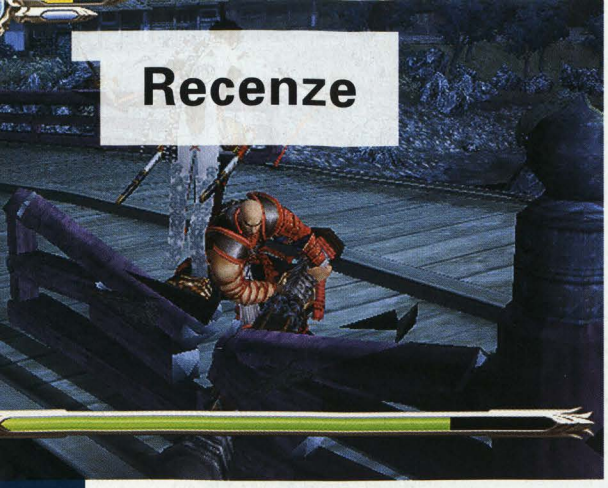
K systémovému profilu lze poznamenat, že ojedinělým a hratelnost zvyšujícím atributem by se měly stát plynulé přechody mezi jednotlivými misemi, které se projeví v přirozeném způsobu podstoupení vedlejších úkolů, chcete-li miniher. Tento odklon od základní osy bude zakomponován do příběhu formou přirozené návštěvy například sousední městské čtvrtě. Nepochybně velkým magnetem na pařmeny, resp. pařmenky, představuje ohlášený lokální multiplayer s online rozšířením až pro osm hráčů. Na jeho důkladnější průzkum si ale budeme muset ještě chvíli počkat. Pokud se sliby vývojářů naplní a dá se předpokládat, že optimismus je na místě, má se konkurence na co těšit. I my se těšíme! ■

Bonusové info

Vstříc inovacím

Jedním z průlomových aspektů je alternativní průchod hrou. V praxi se projeví možností hráče vynechat některé z misí, což ocení zejména slabší jedinci, kteří nebudou frustrováni vysokou obtížností před ně postavených úkolů a za účelem rychlejšího absolvování hry jednoduše problematickou misi vynechají. Vše pak bude vhodně zakomponováno do herního story.

Vážně, tohle není Crazy Taxi.



Info

Výrobce: Game Republic | **Vydavatel:** Sony | **Distributor v ČR:** Sony | **Web:** není | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** neznámá | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 264 kB | **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

A k tomu dostaneš dýku zdarma. A to se vyplatí!

Tip

Pokud nestačíte na některého z bossů, nevadí. Prostě si párkrát projděte již navštívené oblasti, posbírejte peníze, případně rovnou postupte o úroveň. U obchodníka nakupte hojivé lektvary a hurá znovu do boje, tentokrát již ta přerostlá obluda s hodně životy nebude mít šanci.

Genji: Dawn of the Samurai

TEXT: Ondřej Zach

Nikdy nesesmilníš s ovcí přítele svého – překvapivě tohle v kodexu Bušidó nenajdete...

NIKDY NELITUJ TOHO, CO JSI UČINIL

Do světa, jemuž vládnou samurajové, nás zavede akční záležitost nazvaná Genji: Dawn of the Samurai. Tu správnou atmosféru navodí hned úvodní animace, v níž jsme svědky frenetické bitvy mezi klany Genji (těch dobrých) a Heishi (ti špatní). Výsledek se zdá být nerozhodný, dokud na scénu nevstoupí několik elitních bojovníků Heishi, kteří za pomoci magických drahokamů rozválcují protistranu. Díky svému vítězství se chopí vlády nad částí Japonska. Vlády, jež se vyznačuje bezohledností a tyranií – kdo se jim postaví do cesty, zemře. Tento osud měl potkat i mladého samuraje žijícího v ústraní. Jenže aniž by znal podstatu magických krystalů, sám jeden ze šperků vlastní a se svými protivníky se vypořádá rychleji než Pro Evolution Soccer s letošní „novou" Fifou. Posléze se dostane do kontaktu s jedním zdejším mistrem, jenž nám vše osvětlí. Takže zaprvé, magické drahokamy propůjčují svému vlastníkovi boží sílu. Zadruhé, otec hlavního hrdiny byl sám šéf Genji, což je ta správná záminka pro to, aby náš rek pomlátil stovky samurajů, setkal se i s dalšími nositeli krystalů a ty pobil taky.

„Čekejte roztodivná monstra, která vyžadují specifickou péči."

Ačkoliv se jedná vesměs o klasickou akci, potěší výpravnost příběhu (přeci jenom jde o hru podle japonské legendy) – to znamená, že dějově se pořád něco děje. Nechybí dostatek prostřihů a rozhovorů, bez nichž by šlo v podstatě jen o tupou akci. Právě kvůli příběhu, i když plnému klasického klišé, stojí za to hrát dál. Velmi se nám líbí zakomponování mystiky, určitého příslibu tajemství, což jsou esence, které vás v ten pravý okamžik příjemně překvapí. Z hlediska akce máme k dispozici klasický útok, útok s otočkou plus kombinace se skákáním. To se sice nezdá jako mnoho, ale funguje zde klasické nakročení s pauzou pro sérii útoků, takže nějaký prostor pro taktiku tady je. Vedle bloku ještě zmiňme sílu krystalů. Ty zpomalují čas, ve dvou fázích, a pokud vystihneme ten správný moment při útoku nepřítele, zasadíte mu zdrcující protiúder. To funguje i na strážce úrovně, ačkoliv vystihnout u nich ten správný okamžik bývá trochu i dílo náhody.

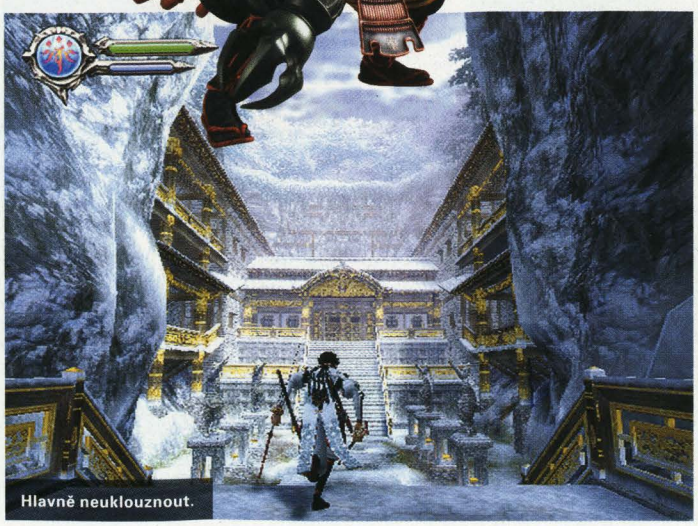
KDYŽ ŽIJEŠ PRO BUŠIDÓ, NEBOJ SE SMRTI

Zůstaňme ještě u soubojů, které hned po první půlhodince dostanou první oživovací injekci v podobě další postavy. Jedná se o bojového mnicha, jenž likviduje všechny samuraje z klanu Heishi. S naším hrdinou se při měsíčku setká na mostě. Naneštěstí jej považuje za dalšího nepřítele a my, než stačí-

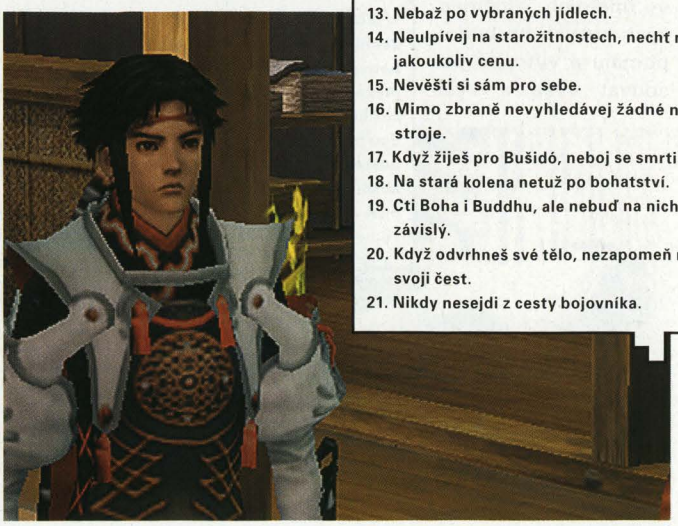
Bonusové info

Malý kodex Bušidó

1. Neprotiv se mravům a tradicím.
2. Nevyhledávej pro sebe rozkoše.
3. Zůstaň nestranný uprostřed všeho dění.
4. Sebe samého ber s humorem, jiné však smrtelně vážně.
5. V životě po ničem nebaž.
6. Nikdy nelituj toho, co jsi učinil.
7. Nikomu nezáviď dobré ani zlé.
8. Nechť je tvá cesta jakákoliv, nikdy si nestěžuj.
9. Nekritizuj a nepomlouvej sebe ani jiné.
10. Neměj srdce svázané závazky ani láskou.
11. Netuž po hmotných statcích.
12. Nenech se zlákat pěkným příbytkem.
13. Nebaž po vybraných jídlech.
14. Neulpívej na starožitnostech, nechť mají jakoukoliv cenu.
15. Nevěšti si sám pro sebe.
16. Mimo zbraně nevyhledávej žádné nástroje.
17. Když žiješ pro Bušidó, neboj se smrti.
18. Na stará kolena netuž po bohatství.
19. Cti Boha i Buddhu, ale nebuď na nich závislý.
20. Když odvrhneš své tělo, nezapomeň na svoji čest.
21. Nikdy nesejdi z cesty bojovníka.



Hlavně neuklouznout.



Alternativní volba

God of War ★★★★★
Je krásné být zlý. Graficky skvost nabízející pořádnou dávku akce z prostředí řecké mytologie.

Onimusha ★★★★★
Uznávaná akční série, jejíž třetí díl se pro mnohé stal nejlepší akční hrou minulého roku pro PS2.

me cokoliv říct, máme co dělat se zbraní připomínající kus kmenu stromu nebo samurajský vozembouch. Po boji se vše vysvětlí a od této chvíle si hráč může zvolit herní postavu. Samurajova výhoda spočívá v rychlosti, ale jeho útok a obrana nestojí za nic. Naproti tomu mnich vyniká v silných, ale pomalejších útocích. I přesto ale musíme počítat s tím, že nám hra čas od času natvrdo řekne, za koho právě máme hrát. Osobně jsem si oblíbil mnicha. Vozembouch totiž brzy vystřídá nereálně velké (vůči postavě) kladivo, s nímž rozsévá mezi protivníky smrt. Příznivce jatek jistě potěší momentky, kdy mocná rána oddělí vrchní část těla od té spodní.

Tím se propracováváme k další zajímavosti. Podstata hry spočívá v boji proti několikanásobné přesile. Čím lepší úder, tím více bodů a zkušeností. Právě přítomnost RPG prvků je další složkou obohacující hru. Naštěstí zde nepředstavuje balast, ale plní svůj účel vítaného rozptýlení. Po postoupení po úrovni se navýší i tři základní atributy – útok, obrana a životy. Vedle toho si čas od času vyměníme zbraň, zbroje, ale i různé náhrdelníky. Vše se točí okolo navyšování základních atributů, případně rezistencí na určitý druh omrácení. Prvně se ale pravděpodobně setkáte s hojivými bylinkami, které si přidružíme k tlačítkům, a pak se během boje snadno léčíme. To vše si nakupujeme ve vesnici či později ve městě – trocha peněz vždy vypadne z každého protivníka. Primárně jde ale hlavně o akci.

Poměrně nápaditě autoři vyřešili design misí. Na první pohled se zdá, že si můžeme dělat, co chceme – na mapě máme vytyčené body, mezi nimiž pohybujeme figurkou. Bod pak představuje určitou lokalitu. Vykřičník na mapě nás nabádá, kam se přesunout, pokud chceme, aby se děj posunul kupředu. Vzniká tak iluze svobody. Když chceš, běž se podívat do vesnice a nakup si lektvary. Vrať se na již prozkoumaná místa, kde opět najdeš nepřátele, z nichž vyzískáš zkušenosti a peníze. Jenže vtip je v tom, že zde neexistují žádné vedlejší úkoly. Můžete chodit hodiny a nic se nestane, pokud nenavštívíte onen jasně označený bod.

„Podstata hry spočívá v boji proti několikanásobné přesile."

Genji je totiž hra striktně lineární (což je vůči výpravně pojatému příběhu pochopitelné). Vlastně nemáte ani šanci zabloudit, i v rámci akčních lokalit existují maximálně dvě krátké vedlejší cesty.

NIKDY NESEJDI Z CESTY BOJOVNÍKA

Chytrým způsobem se autoři vypořádali s obtížností. S klasickými otrapy nebývá problém, ti se vyskytují až u bossů. Čekejte roztodivná monstra, která vyžadují specifickou péči. Ne snad ani určitou fintu, jako spíš zručnost. Zřejmě se vám přihodí, že narazíte na monstrum, na které prostě nestačíte. Nezbývá než se vrátit zpět, pomlátit pár desítek slabších nepřátel, postoupit třeba o úroveň, nakoupit hojivé lahvičky a zkusit to znovu. Tímto hra fakticky sama reguluje obtížnost: zkušení hráči projdou rychleji než ti méně zruční.

Genji: Dawn of the Samurai vás v prvních okamžicích fascinuje. Máme zde perfektní akční úvod a samozřejmě příběh. Nezachraňujeme jen část Japonska, řešíme i banální problémy jako ztracenou sestru jednoho z vesničanů a podobně. Všechno do sebe zapadá. Další věc je grafické zpracování, které ještě na E3 vypadalo obyčejně, ale do plné verze prošlo určitým liftingem. Zejména oceňujeme, že se pohybujeme stále v nových sceneriích. Daní za tento luxus je však relativní krátkost a řekněme i plytkost, protože volnost pohybu vně nějaké mise je naprosto minimální. To nemusí každému vyhovovat. Také se nám zdá, že ohledně herní náplně vyloží autoři karty zhruba po hodině a půl hraní a po zbytek času již pouze aplikují známé. Tady to asi chtělo ještě trochu zapracovat. Poslední výtka se týká herní doby – Genji je prostě hra hodně krátká. Naneštěstí po dohrání už není nic, co by vás u hry udrželo, protože Genji rozhodně znovu hrát nebudete. Proč? Po příběhové stránce vás již nic nepřekvapí a díky linearitě na nic nového zkrátka nenarazíte.

Pokud pomineme délku hry a znovuhratelnost, nabízí Genji: Dawn of the Samurai vše, co od áčkové akce očekáváme. Povedený výpravný příběh, dobře zvládnutou akční složku, solidní multimediální zpracování a atraktivní prostředí. Z aktuální konkurence si ale připomeňme takové pecky jako God of War či aktuálního Spartana. Opomenout nesmíme ani sérii Onimusha, každopádně konečný výběr je jako vždy pouze na vás. ■

Hodnocení

GRAFIKA 90
Nádherné, často se měnící scenerie.

HRATELNOST 82
Solidně hratelná, přesto však silně lineární akce.

ZVUK 81
Silný ústřední motiv, pohoda.

TRVANLIVOST 50
Průměrná herní doba, po dohrání tak do bazaru.

CELKEM:

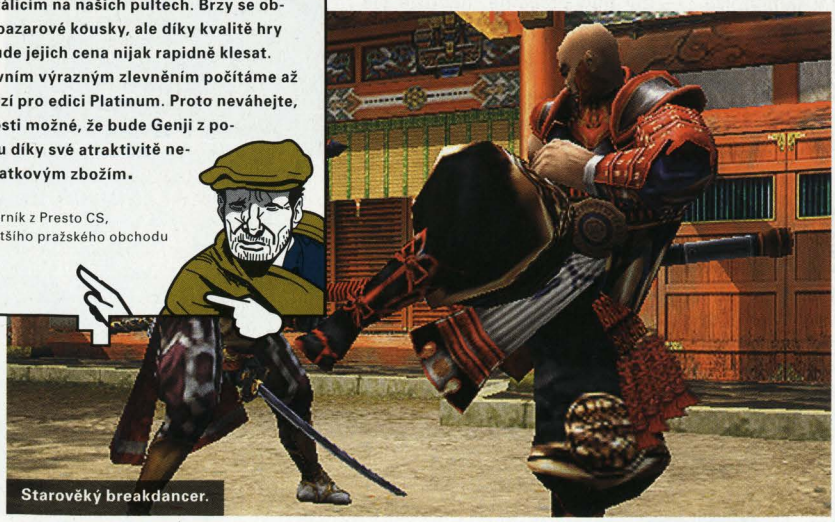
Verdikt

Genji: Dawn of the Samurai je dobře hratelná akce ze samurajského prostředí, obohacená o RPG prvky. Pokud vám nevadí linearita a v jistém smyslu i jednoduchost, zdráhat se nemusíte. Počítejte ale s krátkou herní dobou.

Bazarový rádce

Genji se zařadí, stejně jako série Onimusha, ke stálicím na našich pultech. Brzy se objeví bazarové kousky, ale díky kvalitě hry nebude jejich cena nijak rapidně klesat. S prvním výrazným zlevněním počítáme až s verzí pro edici Platinum. Proto neváhejte, je dosti možné, že bude Genji z počátku díky své atraktivitě nedostatkovým zbožím.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu

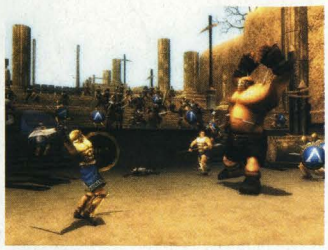

Starověký breakdancer.

Nejlepší voda na PlayStation.

Info

Výrobce: Creative Assembly | **Vydavatel:** Sega | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **Web:** www.totalwarior.com/ | **Datum vydání:** 13. října | **Cena:** 1 699,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 1704 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** lokalizováno | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Spartan: Total Warrior uvádí... jatka.



TEXT: Ondřej Zach

Spartan: Total Warrior

Porazí jediný voják římské impérium?

JEDEN PROTI STOVKÁM

Římské impérium právě obléhá Spartu, město, v němž ještě nikdy nevzplály pochodně nepřátel. Může jediný člověk porazit celou říši? Dokáže bezejmenný bojovník bez minulosti zabránit pádu vlastní civilizace? Dobrá otázka, na niž tak nějak očekáváme odpověď „nedokáže". Jenže našemu hlavnímu hrdinovi pomáhá sám bůh války Ares, což je, jak jistě uznáte, docela solidní výhoda a zadruhé jde přece o hru, kde se to hrdiny jenom hemží. Vzhůru do bitvy! První drobný šok hráči může způsobit (tedy pokud nečetl minulé číslo PlayON), že při volbě jazyka na nás vykoukne česká vlaječka! Po Harrym Potterovi a NHL se tak jedná o další z nemnoha her, které s námi komunikují v češtině – respektive dabing zůstal (naštěstí) původní, lokalizaci podléhají titulky. Překlad nám přišel hodně v pohodě, pouze některé názvy zaběhnuté v angličtině znějí prostě divně, ale pro všechny případy zde zůstává možnost zapnout si původní titulky. Hned první kapitolka nás zavede na hradby obléhané Sparty. Římanům se podařilo rozmístit svoje obléhací věže, takže příval vojáků se zdá nekonečný. Atmosféru skvěle budují všudypřítomné výbuchy projektilů z katapultů, přičemž hráč naživo okusí význam slov „hromadná bitva". Náš hrdina se stává jen jedním z mnoha, ačkoliv správně tušíte, že právě jeho konání je oním jazýčkem na vahách. Mezi nepřáteli se pohybuje jako kombajn, po němž na zemi zůstávají desítky zkrvavených těl.

ŘECKÁ MYTOLOGIE VE SLUŽBÁCH ARMÁDY

Každá z kapitol předkládá jiné prostředí, v němž se odehrává několik na sebe navazujících misí. Naším primárním úkolem se stává vyhledávání mocných zbraní řecké mytologie. Ostatně ty proti nám s chutí využívají Římané. Například se jim podařilo odchytit Medúzu a její sílu využít pro svůj ohromující válečný stroj – ten pak na bitevním poli vytváří sloupce energie proměňující v kámen vše živé v dosahu. Ostatně mise jsou zajímavě řešeny. Ačkoliv jde jistě především o boj, nechybí příběh a proměnlivé úkoly během akce. Nečekejte záludnosti, na jasně daném místě, kam nás naviguje mapa, stačí prostě stisknout tlačítko – automaticky aktivujete páku, zapálíte chýše atd. Pojetí misí je lineární, nicméně díky výše zmíněnému dovolí soustředit se na akci. Zbraň nám pro danou misi vždy vybere hra, respektive vyplývá to z aktuální situace – když porazíme severského barbara s kladivem, misi dokončíme s ním. Mimo to lze střílet i na dálku, což se hodí pro aktivaci nepřístupných bodů, jako třeba zažehnutí výbušnin na druhé straně kaňonu. Dovednosti čítají klasický a hromadný útok, přičemž obě verze lze čas od času aktivovat v silnější podobě – když se nashromáždí naše „zuřivost". Také umíme provést elegantní kotoul (vhodné jako úhyb před útokem), krýt se štítem či naopak štítem srazit nepřítele k zemi. Vedle toho třeba štít Medúzy dočasně nechá zkamenět všechny nepřátele okolo – my buď utečeme, nebo je elegantně proměníme v prach. Vedle klasických pěšáků nás čekají těžkooděnci schovaní za štítem, ale i strážcové úrovní. Na ty vždy platí určitá taktika boje, rozhodně na ně nelze naběhnout a zběsile mačkat tlačítka všemi deseti. Jistým oříškem byl například souboj sama se sebou v rozbořené Troji, když létá vzduchem nepříjemně silné kopí (hádejte jaké). Vytkneme to, že mise v rámci kapitoly bývají občas zbytečně dlouhé, zatímco se toho moc neděje. Jinak ale Spartan: Total Warrior nabízí to, co od začátku sliboval – výbornou akční řež. Momentky, kdy se ve válečné vřavě proti sobě rozbíhají dvě armády, prostě mají něco do sebe.

„Mezi nepřáteli se pohybujete jako kombajn, po němž na zemi zůstávají desítky těl."

Hodnocení

GRAFIKA 83
Vyvedená, velkolepá, kromě několika slabších míst zkrátka parádní.

HRATELNOST 87
Brutální akce zábavná od začátku do konce.

ZVUK 80
Hudba slušná, zvuky také, pouze dabing některých postav mohl být lepší.

TRVANLIVOST 79
Po dohrání hry lze zápasit v aréně s mnoha proměnnými.

CELKEM: 85

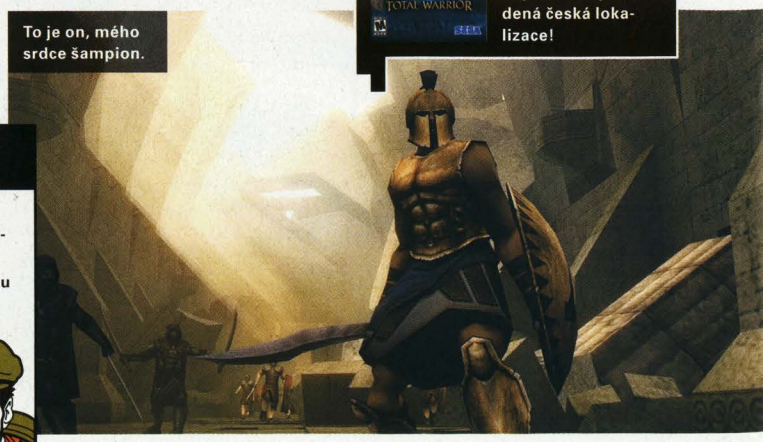
Verdikt

Spartan: Total Warrior je hra, v níž se snažíte coby bezejmenný bojovník zlikvidovat celé římské impérium. Čekají vás stovky nepřátel a vyvedená česká lokalizace!

Bazarový rádce

Spartan se díky své kvalitně provedené české lokalizaci stane jedním z nejprodávanějších titulů roku. Jeho cena si udrží stabilní hladinu a bazarové kousky budou z počátku spíše raritou. Díky české distribuci však počítáme, že bude Spartan běžně k dostání na všech našich prodejnách.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu



To je on, mého srdce šampion.

Alternativní volba

God of War ★★★★★
Akce z podobného prostředí, v níž se hráč ocitá v parádně záporné roli. Za zmínku stojí nepřekonatelná grafika.

Dynasty Warriors ★★★★★
Dnes již klasická série, v níž se hráč ocitá v epicentru hromadných bitev. Příběhovou kulisu zaštiťuje stará Čína.

Info

Výrobce: Paradox Development | **Vydavatel:** Midway | **Distributor v ČR:** nezjištěno
Web: www.mortalkombatshaolinmonks.com | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1 599,-
Widescreen: ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 274 kB | **Multiplayer:** ano
Online hraní: ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Ne že mě rozcucháš.

Tomu říkám zapalovač.

Mortal Kombat: Shaolin Monks

Máme takovou radost z této skvělé akční adventury, že jsme rozsekli sousedovic kočku ve dví. MORTAL KOMBAT!

TEXT: Jan Lysý

Hra se odehrává těsně po prvním turnaji Mortal Kombat. Čaroděj Shang Tsung se i přes výhru bojovníků ze Země nehodlá vzdát a začíná osnovat další intriky. Vy jako Liu Kang nebo Kung Lao (popřípadě Sub-Zero nebo Scorpion jako bonusové postavy) musíte zabránit Shang Tsungovi (poté i Shao Kahnovi), aby si z naší milované planety udělali letní sídlo a věnovali se hraní golfu s lidskými hlavami, ačkoliv Shao Kahn má ještě drobný handicap. Než se podíváme právě jim na zoubek (Tsunga prý trápí ostmička vlevo nahoře), projdeme Outworldem, Wushi akademií, Netherrealmem a několika dalšími lokacemi, které jsou známé především (ale nejen) z Mortal Kombat 2 (pamatujete tu roztomilou 2D hru s digitalizovanými bojovníky?). Díky tomu narazíme na známé omlácené charaktery, jako jsou Sub-Zero, Scorpion, Goro, Kintaro, Raiden, Kitana, Jade, Mileena nebo Baraka. Prostě a jednoduše, pokud už něco o světě Mortal Kombat víte a to, co víte, se vám zamlouvá, budete nadšení.

Shaolin Monks jsou klasickou beat´um up mlátičkou, takže vaším úkolem bude násilí páchané na agresivních protivnících. Ale pozor, nepůjde o brutalitu bezhlavou, protože vždy budete mít slušný důvod k tomu rozseknout nepřítele na dvě půlky (těšte se na příjemné zvukové a vizuální efekty). Z každé mrtvoly totiž vypadne zdraví a zkušenosti, popřípadě budete muset některého z protivníků napíchnout na hák nebo je naházet do takové větší verze strojku na maso, aby se uvolnila cesta dál. Co by to bylo za Mortal Kombat, kdybyste nemohli provádět Fatality, Brutality a další laskominky z cukrárny paní Smrtky. K nim ale musíte mít energii, kterou získáváte za nabušení ostatním (jak jinak). Pak stačí stisknout L1 a namačkat kombinaci tlačítek. Když se podaří, co se dařit má, tak kromě pěkně brutální animace dostanete jako dáreček více zkušeností. Drobným RPG elementem je vývoj vaší postavy – vylepšujete speciální údery, komba atd. Některé klíčové dovednosti jako dvojitý skok nebo běhání po zdech však musíte najít, jelikož se bez nich nedostanete do dalších úrovní. Nepříjemné je, že se musíte vracet do prozkoumaných levelů, abyste vyzkoušeli, zda se s nově nabytým talentem nedostanete do jinak nepřístupných lokací. Mimochodem, občas si užijete i zbraní, ale ty přece jenom nebyly nikdy hlavní devizou světa MK.

„Protivníky napíchnete na hák nebo naházíte do větší verze strojku na maso."

Přestože během hraní využijete téměř všech možností, které gamepad nabízí, prsty si nepolámete, protože ovládání vejde hodně rychle do krve. Pro speciální údery nemusíte namačkat složitou kombinaci tlačítek, ale stačí stisknout R1 a některé ze tří útoků (slabý, střední, silný). Graficky je hra uspokojivá, potěší interiéry i exteriéry, které jsou plné interaktivních předmětů jako katapulty nebo lidožroutské stromy, jež vám pomohou s hordami nepřátel. Povedla se i animace postav, které se hýbou svižně (hlavně když cupují nepřátele na kusy).

Přestože singleplayer je promyšlený a velmi dobře hratelný, skutečný potenciál Mortal Kombat: Shaolin Monks spočívá v multiplayeru (některé sekce jsou dokonce přístupné jen dvěma postávám), kde si naplno užijete týmových komb a Fatalit. Zatímco první dvě nepříliš povedené adventury Mortal Kombat bychom doporučili skutečně jen fanouškům, Mortal Kombat: Shaolin Monks uspokojí všechny hráče beat´um up her. A to i dva najednou. A to se vyplatí! ■

Hodnocení

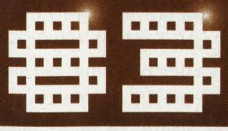
GRAFIKA 79
Skvělé animace (hlavně intro), slušně ztvárněné prostředí i postavy.

HRATELNOST 83
Tužší nepřátelé vyžadují hodně hbité prsty.

ZVUK 80
Nepříliš výrazná hudba, ale vynikající zvukové efekty.

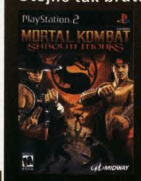
TRVANLIVOST 71
Krátký singleplayer, ale spousta bonusů (např. 2 další herní postavy).

CELKEM:



Verdikt

Stejně tak brutální jako zábavné.



Chytlavá mlátička, která je sice průměrně dlouhá, ale nabitá zajímavými nápady až po okraj.

Bazarový rádce

Shaolin Monks se rapidně liší od předchozích dílů a spoustu hráčů tím jistě zaskočí. Spousta zákazníků byla též zklamána nepříliš vysokou kvalitou MK: Deception. Očekáváme nižší cenu jak nové, tak bazarové verze. Počet těch bazarových však bude převážně v menšině. V případě zájmu tedy neváhejte!

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu

Smím prosit?

Alternativní volba

Death by Degress ★★★
Příliš tuzí bossové, bezcílné bloudění po levelech. Ani Nina Williams v hlavní roli hru nezachrání.

Beatdown: Fist of Vengeance ★★★
Nepodařená beat´um up mlátička, která ztrácí hodně na hratelnosti (díky několika nepříjemným chybám).

Info

Výrobce: Criterion Studios | **Vydavatel:** Electronic Arts | **Distributor v ČR:** Electronic Arts | **Web:** http://burnoutrevenge.ea.com | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1 599,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 35 kB | **Multiplayer:** ano, až šest hráčů | **Online hraní:** ano, až šest hráčů | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Táta by vám k takovým závodům káru asi nepůjčil...

TEXT: Jirka Škrampal

Burnout: Revenge

Řídíte opatrně? Pouštíte chodce na přechodu? V životě jste nepřekročili povolenou rychlost? Všichni vás předjíždějí? A co se takhle POMSTÍT?

Každá mince má dvě strany. Tohle přirovnání se nemusí nutně vztahovat jen na klady a zápory. Stačí se porozhlédnout po herním nebi. I přes stejnou žánrovou škatulku „racing" jsou hry Gran Turismo a Burnout opačné strany téže mince. Tentokrát jsme naladěni na ryze arkádové vlně. Zapomeňte na licence, zapomeňte na předepsanou rychlost a hlavně zapomeňte na všechna pravidla. Nejsme v autoškole, tady se bojuje pěkně tvrdě. Není důležité zúčastnit se, ale sejmout co nejvíc soupeřů. Žádná novinka, říkáte si, je to jen něco přes rok, co jsme mohli usednout do nablýskaných kár v pecce Burnout 3: Takdown. Může série jako Burnout na PS2 ještě něčím překvapit? Sami jsme tomu příliš nevěřili, o to větší však bylo naše překvapení, nadšení i následný boj o to, kdo si nového Burnouta odnese domů na důkladné projetí.

Jestli jste hráli zmíněný třetí díl, potom vás Revenge na zadek neposadí. Alespoň ne v prvních minutách. Na první pohled jsou totiž veškeré změny v konceptu pouze kosmetické úpravy, které na výsledný efekt nemohou mít zásadní vliv. Zdání ovšem klame. Větší novinky máme všehovšudy dvě. Jednak je to fakt, že když v šílené rychlosti, kterou se budete řítit po trati, narazíte do civilního automobilu, který jede vaším směrem, nejen že se nevybouráte, ale ještě chudákem civilistou můžete sejmout soupeře. Zdánlivá drobnost hře dodává úplně nový rozměr. Nemusíte se už tolik soustředit na kličkování mezi civilní dopravou a můžete se plně zaměřit na likvidaci soupeřů. Druhou novinkou jsou tratě, na kterých přibylo množství křižovatek, skokánků a vůbec všemožných zkratek nebo alternativních cestiček. Většinou se vám tak nestane, že byste jednu trať projeli stejnou cestou dvakrát. Abyste vůbec měli šanci všimnout si ve zběsilé rychlosti zkratek, jsou na trati viditelně označeny. Většinu z nich tak zaregistrujete už při první jízdě, to však automaticky neznamená, že jimi bez problémů profrčíte. Zaprvé je při najíždění do zkratky většinou poblíž nebezpečná hrana, o kterou se rozmáznete raz dva. Zadruhé vám její šířka bude pěkně těsná - často to skončíte s něčím víc než poškrábaným lakem. Zatřetí ani vaši soupeři nezahálí, takže se v úzkých a nebezpečných zákrutách často semele taková řetězová bouračka, že se nestačíte divit.

„Nemusíte se soustředit na kličkování a můžete se zaměřit na likvidaci soupeřů."

Třetí díl přišel s geniální myšlenkou takedownů, kterou Revenge úspěšně převzal a vyšperkoval téměř k dokonalosti. K tomu, aby se vám pořádně nabil boost, budete opět potřebovat sejmout některého ze soupeřů, čím zákeřněji, tím lépe. Mírumilovní řidiči, kteří se budou kolizím s ostatními závodníky vyhýbat, brzy zjistí, že tudy cesta nevede. Navíc to ani moc dobře nejde. Protivníci jsou totiž neuvěřitelně agresivní a platí zde odvěké pravidlo „kolo za kolo, spoiler za spoiler". Mnoha vylepšení dostál i oblíbený Crash mód, kde máte za úkol nabourat na dopravně frekventovaném místě tak, abyste způsobili co největší škody.

O menší šok se postarala i grafická stránka hry, ta je totiž ještě o trochu detailnější, rychlejší a celkový vizuální zážitek vůbec působí mnohem lépe než v minulosti. Burnout Revenge je jedním z těch příjemnějších překvapení letošního podzimu. I když se to zdálo nemožné, týmu Criterion se znovu podařilo přinést do zaběhnutého systému řadu vylepšení, která se postarají o neobyčejný zážitek všem milovníkům rychlé jízdy. ■

Grafika je prostě úžasná.

Bazarový rádce

Burnout Revenge se stane stejně populární jako jeho předchozí díly. Počítáme s obrovským nárůstem prodeje stejně jako s velkým počtem bazarových kusů. Klesání ceny očekáváme s příchodem příštího roku. Na budgetovou cenu se však dostane až s nástupem dalšího dílu, který si v prodejnosti jistě nezadá s aktuálním Revenge.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu

Hodnocení

GRAFIKA 98
Propracovaná auta, detailní prostředí, ďábelská rychlost, na PS2 lepší nehledejte.

HRATELNOST 92
To nejlepší, co arkádové akční ježdění nabízí.

ZVUK 85
Zvuky jsou dokonalé, ovšem soundtrack mohl být lepší.

TRVANLIVOST 85
Vydrží déle než nedělní zácpa na D1 a to je co říct.

CELKEM: 91

Verdikt

Burnout Revenge nabízí akční automobilové vyžití, kterému na PS2 není rovno. I když oproti svému předchůdci vypadá „jen" jako povedený datadisk, neměl by nechat v klidu žádného fandu virtuálního závodění. Pokud jste třetí díl nehráli, měla by to pro vás být povinnost.

Alternativní volba

Burnout Club 3: DUB Edition ★★★★★
Další hra z rodiny arkádových závodů. Tentokrát s licencovanými vozidly, obrovskými možnostmi tuningu a velkou volností.

Burnout 3: Takedown ★★★★★
Starší bráška Revenge je sice ve všech ohledech poněkud horší, ale byl tu první. Ve sbírce by vám rozhodně chybět neměl.

Info

Výrobce: Treyarch | **Vydavatel:** Activision | **Distributor v ČR:** CD Projekt
Web: www.activision.com | **Datum vydání:** 28. října 2005 | **Cena:** 1 699,-
Widescreen: ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 79 kB | **Multiplayer:** ne
Online hraní: ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Doufám, že máš na ten roh ochranu.

Kde jsi byl? Za Blaženou přece.

Ultimate Spider-Man

TEXT: Jan Lysý

Další komiksová bomba pro naše PS2. A to rovnou s jedním z nejoblíbenějších superhrdinů od Marvela.

Pár povedených her s tímto mrštným vtipálkem s neodolatelnými hláškami tu bylo a některé i celkem slušné. Nebudeme vás tahat za fusekli, Ultimate Spider-man patří k těm nejlepším. Možná proto, že se tvůrci nesnažili odklonit od komiksového pojetí a vyždímat něco peněz díky popularitě filmů, ale chtěli naopak zůstat co nejvěrnější předloze.

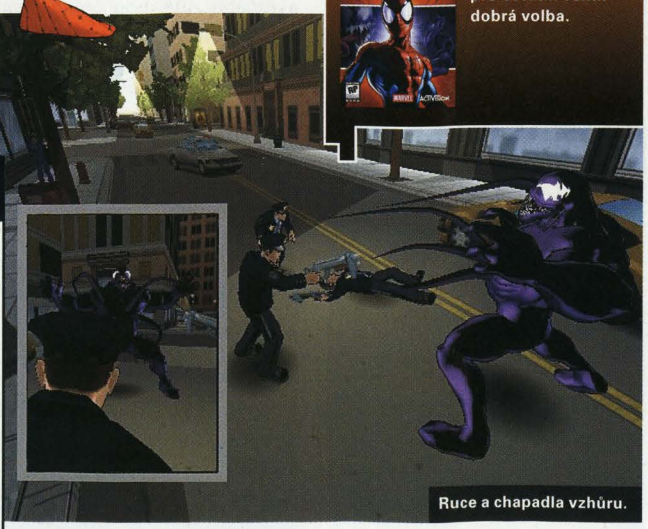
„Narazíte i na jednoho z nejznámějších Spideyho protivníků – Venoma. "

Hned budete mít jasno, když uvidíte intro a další animace, které se odehrávají v rámečcích na stránkách komiksového booku. To je umocněno i kresleným cellshadingovým lookem, díky čemuž je iluze nejnovějšího papírového dobrodružství ještě intenzivnější. Aby také ne, když na hře pracoval tandem známých komiksových tvůrců – Mark Bagley a Brian Michael Bendis. První výborný kreslíř a druhý jeden z nejlepších komiksových scenáristů. Právě pod jejich rukama vzniklo unikátní dílo, které si nyní můžeme vychutnat i my. Máme možnost stát se pavoučím mužem se vším všudy.

Příběh se odehrává v době, kdy Petr Parker (neříkejte, že nevíte, že jde o civilní jméno Spider-mana) ještě řešil problémy s akné a šikanou na střední škole. To ale neznamená, že by jako rozjuchaný puberťák nemohl zachraňovat svět (nebo alespoň město). Jsme přece v New Yorku a na každém rohu číhá nějaký superzločinec likvidující nevinné obyvatele, kteří jsou schopní tak leda vřískat a pobíhat dokolečka. Supersíly tak poměříte s Electrem nebo Rhinem. Samozřejmě narazíte i na jednoho z nejznámějších Spideyho protivníků – Venoma. A pozor, za něj budete i hrát. Z kladných charakterů narazíte na Wolverina, Mary Jane nebo Nicka Furyho. Avšak pozor. Ne všechno a ne všichni dokonale odpovídají tomu, jak jste je znali.

Pokud jste doufali v to, že si budete moci vybrat hru za Venoma nebo Spider-mana, tak máte smůlu. Je předem určeno, kterou misi si s jedním z nich zahrajete. Ovšem velikým kladem Spider-mana je, že není lineární. Můžete se volně pohybovat po městě (respektive po některých jeho částech, ostatní se uvolňují časem). Abyste mohli začít plnit story mise, tak musíte nejdříve mít dostatek tokenů (bonusové předměty, rozházené po herní ploše a na mapě nejsou viditelné), splnit rychlostní úkoly (v časovém limitu zvládnout určitou dráhu), bojové úkoly (zmlácení několika skupin členů gangů) a nakonec ještě náhodné úkoly (jako záchrana obyvatel zpod auta a jejich včasné dopravení do nemocnice atd.). Naštěstí nemusíte slepě bloudit, ale díky minimapě víte, kam mazat, abyste mohli odhalovat další povinné úkoly. Samozřejmě úkolů je mnohem více, než je potřeba pro otevření dalšího příběhového levelu. Můžete tak zvládnout pár bonusových misí do zásoby.

Díky pavučinám budete létat mezi domy, skákat ze střechy na střechu a hledat obyvatele v nouzi (jako Venom si jimi doplňujete energii – vtáhnete je do sebe a vysajete z nich život). Venom využívá brutální sílu a Spidey zase spoléhá na mrštnost. K dispozici jsou dva útoky, skok plus unikátní schopnosti pro každou ze dvou postav (vystřelování pavučin nebo chapadel). Standardní útoky platí na řadové nepřátele, ale souboje s bossy jsou samozřejmě koncipovány tak, že musíte využívat trošku „vyčuranější" taktiku než jen bušení do hlavy (cizí, ne svojí). Časem se dostaví stereotyp a provedení také nemusí někomu sednout, nicméně nový Spíďa nás doslova polapil do svých sítí. ■


Ruce a chapadla vzhůru.

Bonusové info

Double Team Bagley Bendis

Mark Bagley je skutečně znalec Spidermana. Jeho kresby se objevují v komiksech již od roku 1988 a stále se na jeho dobrodružstvích podílí, nicméně až spolupráce s Bendisem ho dosala do první ligy. Brian Michael Bendis je pak zase scenáristické eso. Jeho propracované, uvěřitelné scénáře – a to i když mluvíme o superhrdinech, okořeněné výbornými vtipnými dialogy, si získaly srdce mnoha komiksových fanoušků po celém světě.

Hodnocení

GRAFIKA 87
Hra má správný komiksový říz.

HRATELNOST 83
Možnost prohnat se po městě jako Spidey je k nezaplacení.

ZVUK 82
Skvělá hudba, ne tak vážně pojatý dabing.

TRVANLIVOST 79
Při plnění všech postranních misí spousta hodin navíc.

CELKEM: 86

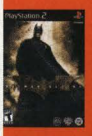
Verdikt

Pro fanoušky komiksů nutnost, pro ostatní velmi dobrá volba.

Alternativní volba

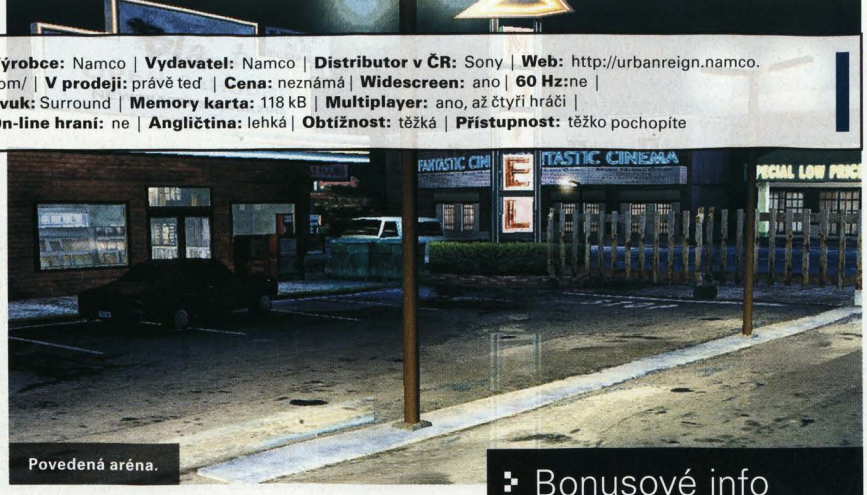
Spider-Man 2: The Movie ★★★
Stejný hrdina, jiná hra a jiný příběh. A hádejte, čím je inspirovaný? Nápověda nebude.

Batman Begins ★★★
Kombinace akce a stealth misí v poměrně slušném balení s jedním z nejoblíbenějších hrdinů DC Comics.



Info

Výrobce: Namco | **Vydavatel:** Namco | **Distributor v ČR:** Sony | **Web:** http://urbanreign.namco.com/ | **V prodeji:** právě teď | **Cena:** neznámá | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Surround | **Memory karta:** 118 kB | **Multiplayer:** ano, až čtyři hráči | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** těžká | **Přístupnost:** těžko pochopíte



Povedená aréna.

TEXT: Jiří Škrampal

Urban Reign

Všechno, co jste chtěli vědět o pouličním násilí, a báli jste se zeptat.

Namco pro nás připravilo mlátičku, která se nese v duchu staré školy – drsných pouličních bojů, kde je dovoleno vše a podpásovkami se nešetří (podobně jako u nás v redakci). Příběhový mód Urban Reign je rozdělen na rovných 100 misí. Jestli vám toto číslo imponuje, musíme vás zklamat. Každá „mise" značí jediný souboj, byť místy tužší než stolice horníka přecpaného černým uhlím. Po krátkém úvodu, který vždy vysvětluje proč, jak a komu máte rozbít hubu, jste vrženi přímo do boje, a že se nehraje zrovna fér, na to vezměte pálku s hřebíky. V několika misích stojíte dokonce proti přesile šest na jednoho. Hra se rozhodně nesnaží o simulaci, ale když vás jedna gorila drží v rohu a dalších pět do vás řeže baseballkami a kovovými trubkami, šance, že vyváznete bez ztráty věnečku nebo spíše několika zubů, je asi stejná, jako kdyby se vám to stalo ve skutečnosti. Jistá nevyváženost obtížnosti je vůbec jedním z hlavních nedostatků celé hry. S polovinou misí budete hotovi na první pokus, přičemž vám každá zabere tak dvě minuty, ve zbytku na scénu nastoupí naprosto brutálně přesílené komando zabijáků s katanami a vy máte na hodinu o „zábavu" postaráno. Že při padesátém pokusu už budete vzteky mlátit ovladačem do obrazovky, snad ani nemusíme zdůrazňovat. Je mrzuté, že si v příběhovém režimu nemůžete zvolit bojovníka. Na druhou stranu je hlavní hrdina Brad Hawk celkem sympaťák (na pouličního rváče) a jeho bojový styl s výmluvným názvem „all around" nemá chybu. Na rozdíl od klasických bojovek zde využijete méně techniky a mnohem více zběsilého mačkání. Pocit z každého dalšího zmláceného gaunera je tak velmi uspokojivý. Přibližně od půlky hry si navíc do většiny misí můžete přibrat parťáka, se kterým je v bitevní vřavě přece jen veseleji. Grafici se po všech směrech vydali zlatou střední cestou. Arény nejsou nijak obrovské a zachovávají si slušnou míru detailů. To samé platí o modelech charakterů, kterých se sice na obrazovku vejde velké množství, ale kvalitou si mohou nechat o postavách v klasických bojovkách jen zdát. Díky tomu se ale můžeme těšit z velmi krátkých loadingů, a to se počítá. Při tvorbě efektů a animací postav si autoři skočili na kus řeči ke kolegům z Tekken týmu a výsledný mix pak patří k těm hodně povedeným. Chvílemi hra dokonce připomíná pouliční verzi oblíbené bojovky. Tekken fandové si zde přijdou na své a ve většině animací poznají staré známé bojovníky. Mrzutější je – a těžko to chápeme –, že si sto příběhových misí nemůžete zahrát ve dvou, přestože koncept hry je k multiplayeru jako stvořený. Největší lákadlo hry se nakonec smrsklo na několik málo módů, kde se buď mlátíte s kamarádem navzájem, nebo měříte síly s CPU. Hra podporuje i hru ve čtyřech. Na tomto místě však musíme podotknout, že se nám čtyřhru i s prokazatelně funkčním multitapem nepodařilo rozchodit. Hra více hráčů je tak po všech stránkách spíše zklamáním. Urban Reign není špatná hra a i přes vyřčená negativa se, až na výjimky, překvapivě dobře hraje. Nemůžeme se však ubránit dojmu, že byla šitá horkou jehlou. Stačilo by trochu vylepšit příběh, upravit obtížnost, udělat pořádný multiplayer a měli bychom před sebou pecku s velkým Péčkem – no dobře, to asi ne. Takhle se před námi krčí jen neslaný nemastný bratranec série Tekken. ■

„Pocit z každého dalšího zmláceného gaunera je velmi uspokojivý."

Ano, je to on a Smashery mu nikdy nešly lépe.

Bonusové info

Brífink k misi: „Vzpomínáš na toho karate mistra, cos ho nedávno sejmul? Představ si, že jeden z jeho žáků ho chce pomstít a vrátit tak jeho Doju čest. Není krásné, když si žák k učiteli vypěstuje takovou úctu? Běž a zlom mu obě nohy."

Hodnocení

GRAFIKA 75
Nevyrazí dech, ale ani neurazí. Potěší extra krátké loadingy.

HRATELNOST 71
V jednom se hraje slušně, ve dvou rychle omrzí. Obvykle to je naopak, že?

ZVUK 80
Zvuk trubky narážející do nepřátelských těl je k nezaplacení.

TRVANLIVOST 54
Po dohrání story módu už vás opakování příliš lákat nebude.

CELKEM: 69

Verdikt

Urban Reign mezeru v nabídce beat'um up mlátiček sice částečně vyplňuje, ale odfláknutý multiplayer a směšně krátký singleplayer z něho dělají jen slabší nadprůměr, který se dá doporučit jen hardcore fanouškům žánru. Škoda, od Namca jsme čekali víc.

Ovládání

R1	– zaměření na nepřítele
L2	– provokování
▲	– chyt
●	– útok
✕	– rozeběhnutí
■	– odražení úderu / útěk z chytu
● + ▲	– speciál

Jaký útok či speciál provedete; záleží na tom, jak držíte analog či šipky:
Útok na tělo – jen ●
Útok na nohy – dolů + ●
Útok na hlavu – nahoru + ●

PRAKTICKÉ KOMBINACE:
Rozběhnutí na nepřítele (✕) zakončené chytem (▲) nebo útokem (●). Pokud je nepřátel víc, mačkejte útok vícenásobně, sejmete tak všechny ve svém okolí. Pro podkopnutí z rozběhu zmáčkněte ✕ a těsně před nepřítelem analog dolů + ●

Tekken 5 ★★★★★
Klasická bojovka, která nabízí tisíce kombinací úderů, komb a jugglů. Pokud chcete to nejlepší z mlátiček jeden na jednoho, nemůžete sáhnout jinam.

Mortal Kombat: Shaolin Monks ★★★★
Klasika v bojovkovém žánru. Na jejich brutálních fatalitách vyrostly tisíce hráčů a teď se vrací ve velice dobré formě. Pro fandy nutnost.

Alternativní volba

PŘEDPLAŤTE SI PLAYON!

200 KČ

12 ČÍSEL PLAYON

624 STRAN

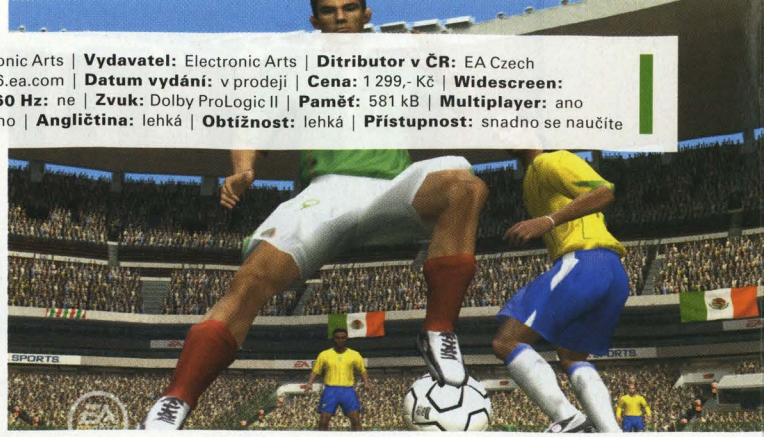
180 PS2/PSP recenzí

Jak si objednáte roční předplatné PlayON?

1. Navštivte webové stránky www.periodik.cz. Tam si najděte PlayON a pak s klidem vyčkávejte na další čísla, až vám přijdou do schránky.

2. Zavolejte na bezplatnou telefonní linku 800 10 44 10, na které si předplatné objednáte.

Předplatné platí pouze pro Českou republiku.



Info

Výrobce: Electronic Arts | **Vydavatel:** Electronic Arts | **Ditributor v ČR:** EA Czech
Web: www.fifa06.ea.com | **Datum vydání:** v prodeji | **Cena:** 1 299,- Kč | **Widescreen:** ano, až 8 hráčů | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 581 kB | **Multiplayer:** ano
Online hraní: ano | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

TEXT: Michal Jonáš

FIFA 06

Když raubíř dělá stále tytéž vylomeniny, jednou tvrdě narazí. Když je fotbal stále stejný, nikomu to, zdá se, nevadí.

FIFA je po letech kupodivu stále v dobré (ale vůbec ne výborné) kondici a každý rok svého nového vydání přijde s aktualizovanými soupiskami a několika novými prvky, popř. několika prvky vypuštěnými. Již několik let jsou si ročníky vesměs velmi podobné, ba se v poslední době snaží podobat i zvučnější sérii Pro Evolution Soccer od Konami. Nejinak je tomu i letos, kdy fotbálek od EA nenabízí vlastně lautr nic extra, tedy pokud nepočítáme spoustu bonusového obsahu, před čím bychom měli být na pozoru. Jistě, pár drobností, které se minule neosvědčily, chybí a pár přebývá, ale jinak je FIFA typický příklad ryze komerční hry, která se i přes jasnou stagnaci prostě bude kupovat dál a dál jenom kvůli svému jménu.

Kdyby neexistovala početná skupina hráčů, kteří si chtějí pouze jednoduše zakopat s reálnými hráči, kluby a soutěžemi, těžko by série přežívala stále dál. První ligu u EA hrají americké národní sporty, kdy simulátor Nascar 06 a americký fotbal Madden 06 jsou o celou třídu výš než FIFA s NHL dohromady. Bohužel je to i na poslední verzi fotbalu jasně vidět. Od minula se zase změnila prezentace, která ale ani dnes nijak nevyniká z průměru. Zkrátka po spuštění hry vás dění na obrazovce nechává zcela chladnými. FIFA je ošetřena kompletní licencí, takže obsahuje nespočet národních soutěží, včetně druhých lig, včetně všech účastnických týmů a jejich hráčů. I když nechybí polská liga, českou byste hledali marně. Tradičně naleznete jen Spartu a českou reprezentaci. Možná tedy za rok.

„Tradičně naleznete ve hře jen Spartu a českou reprezentaci."

I když nechybí polská liga, českou byste hledali marně. Od minula se změnilo ovládání, které si sice nemůžete svobodně navolit, ale alespoň se nabízejí čtyři volby s analogovým či digitálním pohybem. Dnešním standardem je již přímá volba z několika útočných nebo obranných strategií rovnou při zápasu. Na pojetí hry je také jasně vidět co největší přístupnost a arkádovost, protože pohyb a dynamika hry jsou docela pomalé, a tak sváteční hráči nebudou mít potíže s tvorbou hry. Jedinou funkcí, která trošku rozdmýchává stejné fotbalové zápasy, je manažerský režim, kdy se aktivně účastníte vedení a koučování svého týmu, ale v porovnání s výše zmíněnými stájovými kolegy je to stále hodně slabý odvar.

Hudba ačkoliv čítá 39 fláků od skupin z celého světa, se nám letos zdá taková nevýrazná, ale komentář je zato věcný a autentický. Grafika je snad úplně stejná co dříve a pohyb hráčů taktéž. Neznamená to, že by po audiovizuální stránce FIFA zaostávala, fotbálek vypadá a zní solidně, ale posun kupředu tu také až na pár výjimek žádný není. Letošní FIFA jako multiplatformový titul vycházející na úplně všechny herní platformy dneška je zvláště ve své poslední reinkarnaci prakticky totožný fotbálek jako každý rok. Kromě vypuštění neosvědčeného systému „Off the ball", zlepšeného ovládání a aktuální licence na hráče, kluby, ligy i stadiony, tu není vůbec nic převratného, proč by měla poslední FIFA uvíznout v hledáčku fotbalových fanoušků. Stále je to sice velmi intuitivní a přístupný simulátor kopané s kompletní licencí, ale také je to rok od roku prakticky totéž. Proto FIFA 06 zaujme hlavně nové hráče, ostřílené borce zelených pažitů nemá šanci vytrhnout z již několikaleté letargie vesměs totožných vydání dokola omílaného fotbalu. ■

Hodnocení

GRAFIKA 70
Solidní, ale bez inovace.

HRATELNOST 70
Přístupná, ale bez nápadu.

ZVUK 70
Hudba je out, komentář in.

TRVANLIVOST 80
Nepřeberné množství reálných lig a soutěží.

CELKEM: 75

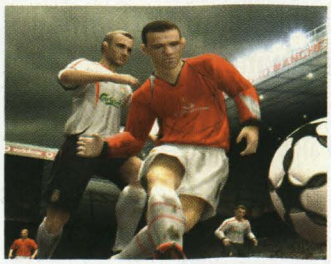
Verdikt

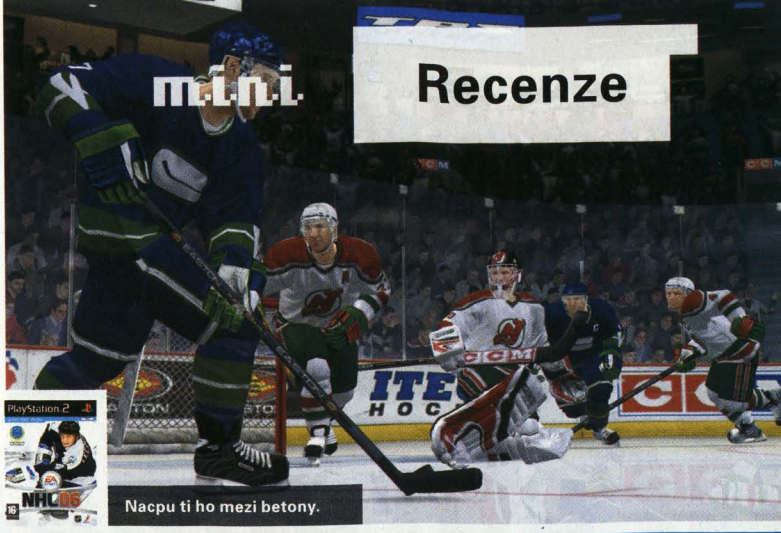
Snadno přístupný a intuitivní fotbal s kompletní licencí, který ale od dřívějška nepřináší vůbec nic nového.

Alternativní volba

Madden 06 ★★★★★★ Fotbal sice americký, zato po všech stránkách špičkový.

Pro Evolution Soccer 4 ★★★★★ Komplexnější a živější fotbal, ale bez kompletní licence.



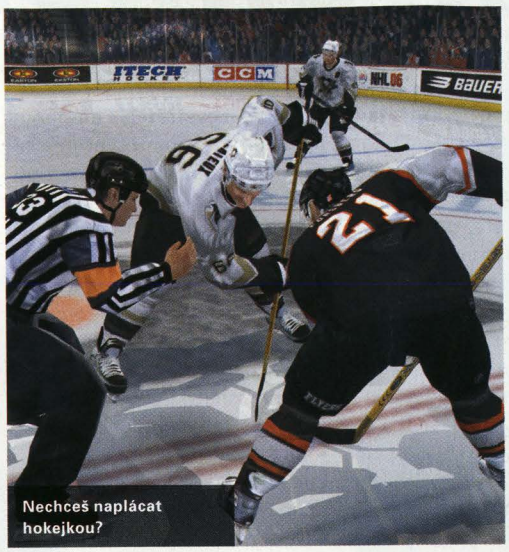

Nacpu ti ho mezi betony.

NHL 06

Po roce Vánoce, Vánoce... ale též NHL přicházejí.

TEXT: Petr Hlásný

Poslední díl této nekonečné série s číslovkou 2005 byl pro EA malou katastrofou, kterou firma ráda sváděla na roční výpadek opravdové NHL a tisíce jiných věcí včetně skvrn na Slunci. Přesto ale v EAS asi neměli příliš čisté svědomí, jelikož dali na soustavné stížnosti hráčů a své dítko se jali poopravit. Předně si už NHL nezaslouží přezdívku „NHL Hitz", poněvadž traumatický bodyčekovací systém obran z minulého ročníku byl odstraněn a vystřídala ho soustředěná poziční obrana s vypícháváním puků, ale střety tu jsou samozřejmě přítomné neustále. A v dostatečné míře. Přesto je hra stále živá a spíše arkádovitá, k reálnému hokeji má stále dosti daleko. K překonání nových obran je také potřeba nějaký ten skill na straně vašich hráčů, s čímž souvisí dvě nejdůležitější (a v podstatě vlastně i jediné opravdové) změny v novém NHLku. Tou první je přesun „dekovacího" tlačítka pro blafáky apod. na levý analog, čímž se jeho používání usnadňuje – než zuřivě něco mačkat, je prostě jednodušší švihnout kolíkem a už jste za obráncem. Tedy je třeba trochu tréninku a načasování, ale jakmile si na nový způsob zvyknete, už ho nebudete chtít zpět. Druhou podstatnou změnou je pak nový „Skill Stick" systém, kdy s největšími hvězdami soutěže (rozeznáte je podle tučné ikony vedle jejich jména) můžete před brankářem či v jiné situaci provést některý speciální pohyb či střelu, která je nesmírně efektivní a efektní – často při nich vypadají, jako by si chtěli sami vytrhnout páteř z těla. Nic moc dalšího se ale v novém NHL nezměnilo, a tak jde celkově o stagnaci tohoto zaběhlého titulu. Jistě potěší lokalizace do českého jazyka, samozřejmě kromě herních komentářů. ■


Nechceš naplácat hokejkou?

Hodnocení

GRAFIKA	85
HRATELNOST	85
ZVUK	75
TRVANLIVOST	80
CELKEM:	80

Verdikt

Několik podstatných změn vylepšilo znatelně hratelnost, ostatní zůstává víceméně nezměněno. Plusem také je česká lokalizace. Po jednoleté pauze přijde nové NHL jistě vhod.

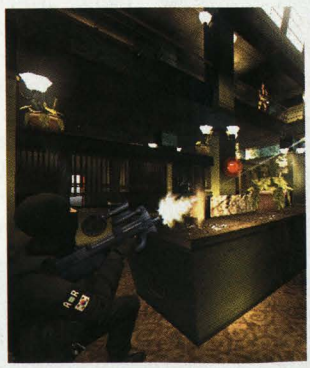
Výrobce: EA Sports | **Vydavatel:** EA | **Distributor ČR:** EA Czech | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lokalizováno | **Web:** www.easports.com/games/nhl06/ | **Cena:** 1 599,- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Memory karta:** 4437 KB **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ano | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown

Duhová šestka se vrací, aby objasnila, že její členové nejsou homosexuálové ani mentálně retardovaní.

TEXT: Jan Lysý

Nejnovější počin z pera Toma Clancyho s sebou nese všechna jeho typická klišé. Ostatně kdyby je s sebou nenesl, tak byste tady ani nebyli. Přes všechny teroristy v lyžařských kuklách, jejich maniakální lídry a malé ampulky s jedem tak jedovatým, že by nám všem otrávil nejedno odpoledne, máme jeho práci rádi. V Lockdown je však patrný odklon od klasických zachozených schémat v dobrodružstvích protiteroristické jednotky Rainbow Six. Již na první osahání je znát větší akčnost titulu. Taktizování zde již není tak podstatnou a nedílnou částí. Sice stále operujete v týmu a stále můžete své kolegy komandovat díky nyní ještě pestřejší škále příkazů, nicméně hodiny plánování jsou ty tam. Lockdown jde s novou módou, a tak mají postavy včetně vaší speciální futuristické kyberokuláry. Čistým průstřelem hratelnosti je tedy termální pohled, kterým odhalíte přesný počet a rozmístění nepřátel v dané místnosti. Jeho použitelnost má sice znemožnit rychle mizející baterka, jenže podle motta „rychle pozbyl, rychle nabyl" budete s trochou trpělivosti čumět skrze každý roh, stěnu a sukni (na ty to bohužel moc nefunguje, co jste taky čekali?). I tak je pocit ze singleplayeru více než solidní. Podíl na tom má pestrá škála misí, kde se každý z 16 kousků odehrává někde jinde, dobré animované sekvence a kvalitní grafické zpracování. Ať už jde o efekty, třeba kouřové, nebo modely potažené propracovanou texturou. Očekávaně dobré zábavy se hráčům dostane i v multiplayeru, který však na PlayStation 2 trochu strádá. Do kooperace s kamarádem se můžete zapojit pouze ve splitscreenu. Pak je již nabídka módů obvyklá a účastnit se deathmatchů, CTF nebo Rivarly módu můžeme i skrze internet. ■



Odkud to přilétlo?

Jestlipak jsou ty brýle Oakley...

Hodnocení

GRAFIKA	78
HRATELNOST	72
ZVUK	73
TRVANLIVOST	79
CELKEM:	75

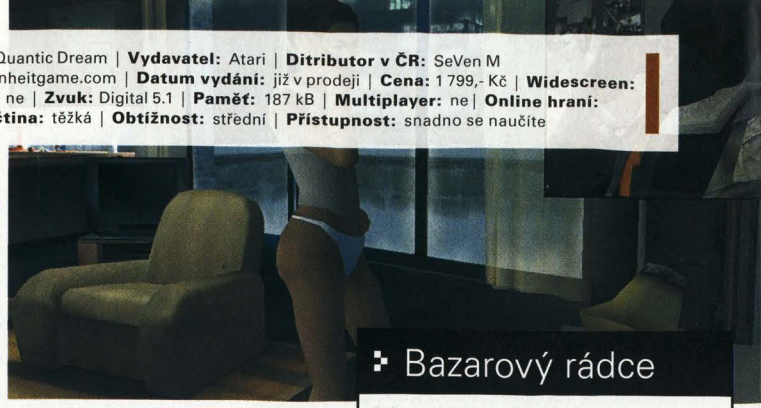
Verdikt

Solidní taktická akce, která však mohla být lepší. Jděte do toho, pokud hledáte dobrou multiplayerovou pařbu.

Výrobce: Red Storm Entertainment | **Vydavatel:** UbiSoft | **Distributor v ČR:** Cenega | **Web:** www.rainbowsixgame.com/us/lockdown/index.phpn | **Datum vydání:** v prodeji | **Cena:** 1 699,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 194 Kb | **Multiplayer:** 16 hráčů | **Online hraní:** ano | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Info

Výrobce: Quantic Dream | **Vydavatel:** Atari | **Ditributor v ČR:** SeVen M | **Web:** fahrenheitgame.com | **Datum vydání:** již v prodeji | **Cena:** 1 799,- Kč | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Digital 5.1 | **Paměť:** 187 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** těžká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Fahrenheit

TEXT: Petr Hlásný

Že by po letech opravdu kvalitní adventura? Člověku se ani nechce věřit...

Hra Fahrenheit je už od začátku celkem nenápadným projektem, od něhož krom vyplnění místa na pultu nikdo nic moc nečekal. V druhé půlce světa, rozuměj té rozvinutější, se prodává pod názvem Indigo Prophecy, což žádnému projektu nikdy nepřidá. Pokud ale patříte mezi ohrožený druh vyznavačů akčních adventur a zároveň jste zapáleným kinofilem, zbystřete! Fahrenheit je totiž originálním, svěžím a zároveň „bezbožným" mixem, poskládaným jakoby z kousků Akt X, The Dead Zone, Matrixu, CSI a 24 hodin. Možná se to zdá až příliš hezké na to, aby to byla pravda – a do jisté míry tomu tak je, přesto Fahrenheit především uchvacuje.

Fahrenheit vypráví příběh jednoho obyčejného typana s ještě obyčejnějším jménem Lucas Kane. Jde o běžného IT pracovníka žijícího v New Yorku, jehož ovšem jednoho dne popadne amok a jsa na pánském záchodku, řekne si, že vyřezávat obrazce do vlastního těla není tak špatný nápad a navíc v návalu agrese zabije náhodného „kolemmočícího". To je ale jen začátek, celý příběh je neuvěřitelně propletený a zamotaný, temný a plný rituálních vražd, vyhřezlých střev i prezervativů. A od této úvodní scénky začíná také samotná hra, která se nese ve znamení jedné věci: a tou je výběr.

Na něm totiž stojí celé kouzlo hry, kterou je její velká variabilita. Po celou dobu stojíte před rozhodováním, zda si vybrat tu či onu větu dialogu, zda jít těmito dveřmi nebo těmi druhými, jestli si vzít bábu nebo sníh. A i když vás hra stále směřuje k jednomu cíli, dojít k němu můžete různými cestami, které mají různý průběh a různé následky, včetně tří alternativních zakončení. Zajímavé ale je, že zřejmě nejpoutavější z možných konců hry je ten, ke kterému se člověk dostane několika nevydařenými situacemi, ale to je vedlejší.

Celá hra se nese v pozvolném tempu, za budování hutné atmosféry pomocí dějových zvratů, filmového vyprávění příběhu a podmanivé hudby. Celé by to ale nemohlo fungovat, kdyby nešlo našeho hrdinu pořádně ovládat, což u Fahrenheita nehrozí. Má totiž velmi intuitivní systém ovládání, který by se naučila i vaše matka, kdy jednotlivé výběry a akce volíte pohyby pravým analogem vždy do určitého směru, ovšem předtím, než vyprší časový limit. Tím si hra udržuje spád i obtížnost, ovšem dozajista nepatří k obtížnějším kusům.

„Kouzlem Fahrenheit je jeho velká variabilita."

Už jsme se zmínili o výtečném hudebním doprovodu, slušelo by se říci, že ho na svědomí nemá nikdo jiný než Angelo Badalamenti, jenž vytvořil tak hutné a zároveň pronikavé melodie k filmům mistra Lynche, jako např. Mulholland Drive, Zběsilost v srdci či k seriálu Twin Peaks. Autoři zvolili sakra dobře, protože jeho vtíravé melodie dělají s námi své. Bohužel i Fahrenheit má háček, jak říká klasik. Grafika trochu zaostává za vysoce kvalitním zbytkem hry. I tak musíme ocenit celkem dobře propracované lokace a vyvedený motion capture. Postavy mají drobné pohybové nuance, díky kterým vypadají jako živé. Sečteno podtrženo je Fahrenheit velmi propracovaným projektem s nadupaným příběhem a atmosférou hustší nežli turecký knír, a proto by si ho žádný opravdový fanda tohoto žánru neměl nechat ujít. Rozhodně překvapení podzimu. ■

Hodnocení

GRAFIKA 75
Dobrá animace, ale něco tomu chybí

HRATELNOST 90
Skoro bezchybný příběh, a navíc se to skvěle ovládá.

ZVUK 95
Naprostá melodická libovice.

TRVANLIVOST 90
Variabilita příběhu vystačí na několik opáček.

CELKEM: 90

Verdikt

První z vlny hratelných filmů s výtečným ovládáním, hudbou a příběhem, který svou pestrostí převyšuje všechny současné konkurenty.

Bazarový rádce

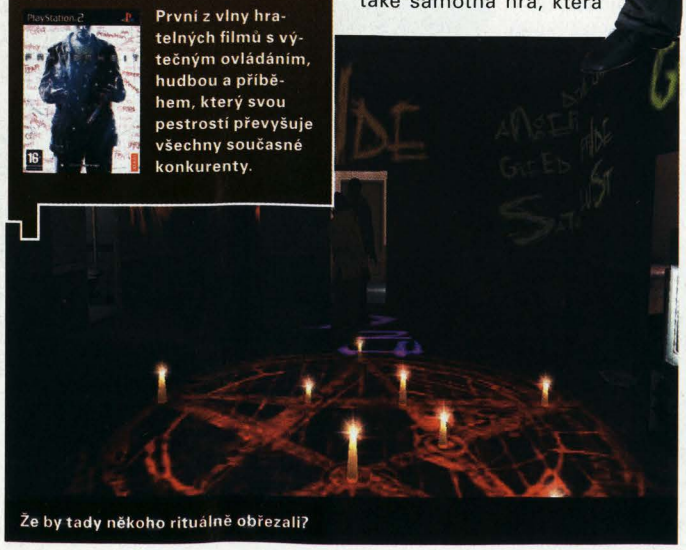
Fahrenheit je ojedinělým kouskem v žánru neakčních adventur. Větší masu hráčů však asi bohužel neosloví, proto očekáváme brzké snížení ceny u nové verze a malý počet bazarových kusů. Domníváme se, že se zopakuje situace stejně jako u neméně kvalitního Beyond Good & Evil.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu

Alternativní volba

Broken Sword: The Sleeping Dragon ★★★
Starodávná série známá z PC sestav se dočkala i své zdařilé PS2 konverze a ještě není ani tak stará.

Leisure Suit Larry: Magma Cum Laude ★★★
Legendární poklesla postavička Larry z neméně známé série her se dočkala dalšího pokračování, které stojí také za vyzkoušení.



Že by tady někoho rituálně obřezali?

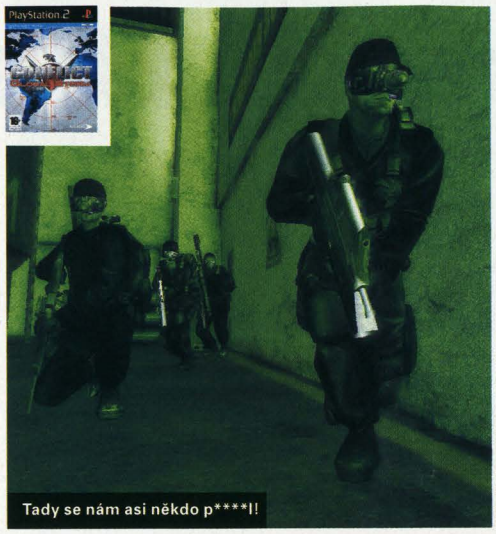
Conflict: Global Storm

Jsme čtyři a teroristé nemají šanci!

TEXT: Ondřej Zach

Jedinou budoucnost, kterou nabízí období míru, je válka. Ta na sebe v dnešní době vzala podobu teroristické hrozby, jejíž neviditelná pěst může udeřit kdekoliv. Ještěže tu jsou ti správní chlapíci ze speciálních jednotek, o kterých občas slýcháme v televizi, ale mnohem častěji se s nimi setkáváme ve filmech a ve hrách. Další díl ze série Conflict nás zavede do blízké budoucnosti, přičemž pod naším velením se ocitnou čtyři vojáci. První, co hráč uvidí, je stylová renderovaná animace, které ostatně provázejí všechny nachystané mise. V prvé řadě ale doporučujeme podstoupit obě části tréninku, kde vás naučí ovládnutí sebe sama i velení zbylému týmu. Jedná se o mnoho různých kombinací, nicméně co vypadá v tréninku složitě, v praxi tak špatné není. Právě naopak. Navíc vždy lze nahlédnout do manuálu. Hráč ovládá jednoho člena týmu, zbylým pak udává jednoduché příkazy, případně je přímo směruje na jejich pozice. Nechybí ani plánování akce dopředu, což se hodí zejména při přepadech. Každý voják zvládá prakticky vše, nicméně v jedné věci je vždy specialista (medik, odstřelovač...). Pokud se přihodí, že někdo padne v boji, ve skutečnosti mrtvý není, ale je pouze velmi vážně zraněný. Stačí k němu přijít s lékárnou a vyléčit jej. Grafická stránka hry slušně pokročila, povedl se i design misí počítající s více průchody a schovávačkami, ačkoliv je hra lineární a vše se odehrává v relativně malých prostorech. Umělá inteligence nepřátel se řadí tradičně k průměru – nepřátelé se občas kryjí, házejí dobře granáty, jindy si nepochopitelně nabíhají. Přítomnost on-line hraní potěší. Ukládat lze pouze pětkrát za misi, což dokáže nabudit atmosféru. Celkově nový Conflict sice není hit sezony, ale své fanoušky si (opět) bezpochyby najde. Rozhodně se totiž povedl více než Vietnam. ■

Takhle se tvářím i o svých narozeninách.



Tady se nám asi někdo p****l!

Hodnocení

GRAFIKA	70
HRATELNOST	75
ZVUK	70
TRVANLIVOST	75
CELKEM:	72

Verdikt

Conflict: Global Storm je klasickou taktickou akcí, v níž se chopíme velení čtyřčlenného týmu. Hitem sezony se nestane, ale fandy žánru zase na chvilku zaměstná.

Info

Výrobce: Pivotal Games | **Vydavatel:** Eidos | **Distributor ČR:** Cenega | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** střední | **Web:** http://www.conflict.com/ | **Cena:** 1699,- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Memory karta:** 313 KB **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ano | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Evil Dead Regeneration

Když dokáže obyčejná motorovka uříznout 5 hlav za minutu, kolik jich zvládne za osm hodin?

TEXT: Lukáš Bašta

Možná si někteří z vás vzpomenou, že než Sam Raimi začal točit předražené filmové spektákly s přerostlým pubescentním pavoukem, dělal „seriózní" filmařinu. Čtyřdílná zombiehororová klasika Evil Dead jako první spárovala bandu nemrtvých a motorovou pilu. Každý by si to rád zkusil na vlastní kůži, ale málokdo by rád šel sedět. Proto Evil Dead bylo již dvakrát pokoušeným herním tématem, leč nadějné zářezy vyšly na prázdno. Nyní se však věci mění a říká se do třetice všeho dobrého, ne? Našeho hlavního hrdinu Ashe (nejenže vypadá, ale i mluví jako Bruce Campbell) nalezneme v blázinci, protože „normální" společnost mu moc nežere řeči o chodící smrti a Necronomiconu. Bohužel osud tomu chtěl – a scenáristé také, pokud na hře vůbec nějací dělali – a šéf ústavu dostal knihu smrti do rukou. Co se začne dít, jistě dokáže každý znalec béčkové produkce odhadnout. Ash musí oprášit svoji motorovou pilu, brokovnici a nějaká hodně krvavá komba a spolu se svým novým pomocníkem Samem (namluveným bratrem režiséra Tedem Raimim), který od něj dostává solidní kapky, vyrážejí do akce. Hratelnost se drží na vysoké úrovni díky velice zábavné a velice krvavé akci. Ash disponuje speciálními dorážecími komby, která by ve skutečnosti zdecimovala průmysl na tvorbu umělé krve. Bohužel s přechodem na ničivější arzenál už se trochu vytrácí ono filmové kouzlo a hra se zvrtává v krvavou lázeň – nikdy bychom nevěřili, že tohle řekneme. Místy budete muset využít i svého pidinohsleda, s nímž se dostanete do míst normálně nedostupných. Tím je postaráno i o drobné logické vsuvky. Nicméně nesmí se to s nimi přehánět, pak by nás to zabíjení ještě otrávilo. Regeneration je tak sice zatím nejlepším dílem průměrné série, ale k třem áčkům mu toho ještě hodně chybí. ■

Hmmm, Husqvarna co?

Hodnocení

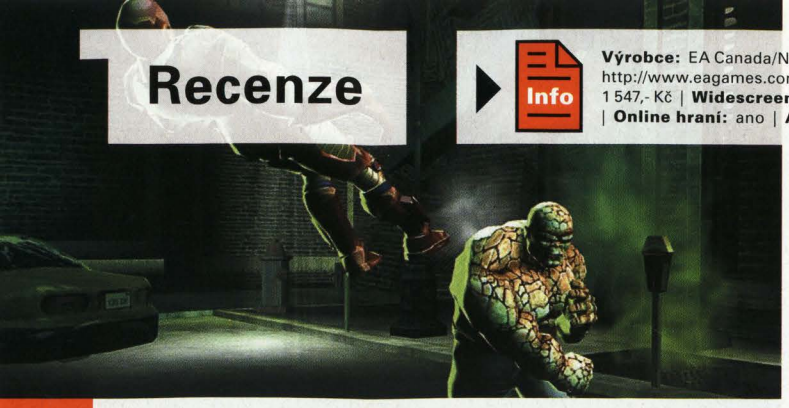
GRAFIKA	55
HRATELNOST	58
ZVUK	70
TRVANLIVOST	62
CELKEM:	65

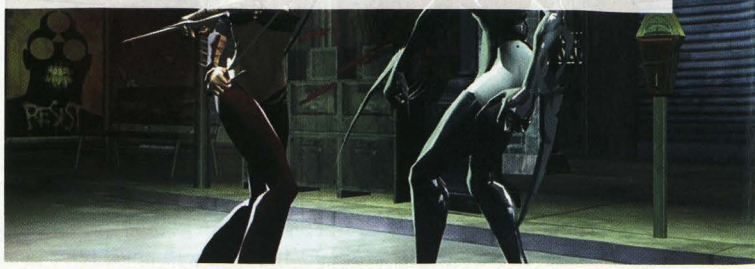
Verdikt

Nový Evil Dead dostál svému názvu napůl. Sérii dobře regeneruje ze získaných ran, ale pořád to není pecka. Ovšem pro fanoušky povinnost.

Info

Výrobce: Cranky Pants Games Studios | **Vydavatel:** THQ | **Distributor v ČR:** Cenega | **Web:** http://www.evildeadregeneration.com/ | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 121Kb | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte





Info

Výrobce: EA Canada/Nihilistic | **Vydavatel:** EA Games | **Distributor v ČR:** EA Czech | **Web:** http://www.eagames.com/official/marvel/nemesis/us/home.jsp | **Datum vydání:** od 20. září 2005 | **Cena:** 1 547,- Kč | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 160 kB | **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ano | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Marvel Nemesis: Rise of the Imperfect

Nevíme, jak by dopadl duel Hillary Clintonové proti šéfovi Rockstar Games, ale víme, kdo vyhraje při mači The Thing vs. Spider-man!

TEXT: Jan Lysý

Svět je opět v ohrožení, takže na řadu přicházejí superhrdinové. Jenže vesmírní útočníci nejsou žádná „béčka", hravě si poradí s Hulkem nebo kapitánem Amerikou. Ještěže se po Zemi potuluje spousta dalších jedinců s unikátními schopnostmi, kteří v mládí spadli do radioaktivní břečky. Zpočátku je k dispozici jen The Thing a až poté, co s ním dohrajete několik misí, se uvolní další a další postavy z oblíbeného komiksového vydavatelství. Za každou z nich budete hrát v průměru tři mise, aby se zpřístupnily další úrovně i bojovníci. První levely ale nebudou probíhat ve stylu 1 na 1, budete muset likvidovat několik mimozemských útočníků najednou. Úkoly nejsou nějak složité – dostat se na konec mise, ochránit vrtulník, zničit generátory, zabít žádaný počet ufonů. Pokud se vám to povede, setkáte se s jedním, ale extrémně silným zabijákem z řad takzvaných Imperfects. To jsou mutanti, kteří vládnou devastujícími vlastnostmi. Hlavním problémem je nevyvážená obtížnost. Mise jsou sice krátké, ale hodně náročné, protože nepřátelé vyvažují malou pestrost velkou silou. Základní vám příliš neublíží, ale velcí a létající roboti vás hodně rychle pošlou do věčných lovišť. Bossové vás i na nejlehčí obtížnost zlikvidují tak svižně, že nestihnete říct ani svoji oblíbenou nadávku.

S VELKOU SILOU PŘICHÁZÍ I VELKÁ ZODPOVĚDNOST

Story mód slouží hlavně k tomu, abyste uvolnili další arény a superhrdiny pro Versus mód. Ten si můžete samozřejmě dát proti CPU nebo proti živému hráči (i on-line). Bojovková samohana je zde trochu otupující, protože si neustále dokola musíte vybírat svého hrdinu, soupeře a počet životů. Levely ve Story módu se odehrávají v arénách, takže nejsou nijak velké, ale jsou slušně interaktivní. Vzduchem tak mohou létat auta, lampy pouličního osvětlení nebo další bordel, co bude k mání. Nejenže to vypadá dobře, ale je to i efektivní vůči hodně těžkým nepřátelům. Ovládání je hodně jednoduché – jeden úder, blok, úchop a skok. Pokud stisknete R1, tak můžete použít všechny čtyři zmíněné činnosti v silnějších verzích. L1 se aktivují unikátní schopnosti jako vystřelování pavučin nebo běhání po zdech. Pokud by šlo jen o beat'um up mlátičku, bohatě by nám to stačilo, ale protože jde i o standardní bojovku, rozhodně postrádáme komba. Zpracování postav je slušné, odpovídá jejich kresleným předlohám (stejně tak jako jejich hlášky) a grafici si na nich dali záležet. Ovšem textury už jsou o hodně horší. Raději ani nechoďte blíže k některým zdím, protože nebudete věřit vlastním očím. Vypadají opravdu nehezky (co nehezky, jsou hnusné). K hudbě bychom žádné podstatnější výtky neměli, stejně tak jako k dabingu. Některé postavy mluví dosti neobvykle, ale kdo ví, jak mluví člověk, z kterého trčí pojistky. Čekali jsme více. Hlavní chyby vidíme v nevyváženosti herního systému – násilné kombinaci žánrů mlátičky a beat'um up, ačkoliv hrát se to dá, a to bez větší újmy na zdraví. ■

„Vzduchem mohou létat auta nebo lampy pouličního osvětlení."

Hodnocení

GRAFIKA	**65**
Kvalitně zpracované postavy, nepovedené textury prostředí.	
HRATELNOST	**68**
Příliš obtížné i na Easy.	
ZVUK	**75**
Slušný dabing, atmosférická hudba.	
TRVANLIVOST	**64**
Za dva dny dohráno.	
CELKEM:	**63**

Verdikt

Snaha o spojení bojovky a beat'um up mlátičky neproběhla úplně podle našich představ. Ale pokud máte rádi comicsy, tak to zkuste.

Skate už je out. Teď se jezdí na Venomovi.

Alternativní volba

X-Men: Ultimate Destruction ★★★
Vcelku slušná bojovka s oblíbenými X-Meny i jejich nepřáteli v hlavní roli. Nic převratného, ale jde to.

Incredible Hulk: Ultimate Destruction ★★★★★
Vynikající beat'um up mlátička se zeleným vzteklounem v hlavní roli. Hra nabízí množství postranních misí.

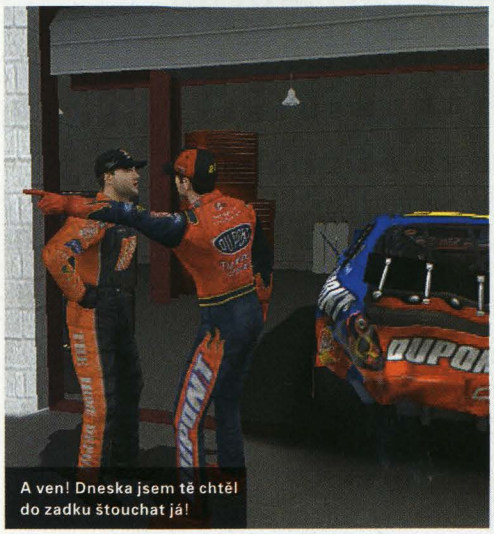
Tímhle tak jezdit do práce...

Nascar 06: Total Team Control

Tady zatoč doleva, tady taky doleva a furt doleva.

TEXT: Michal Jonáš

Simulátor nejoblíbenějšího motoristického sportu v USA je nyní čerstvý a plný sil oslovit i konzervativnější Evropu. Na první pohled nudné závody několika desítek automobilů povětšinou na klopených oválech rychlostmi dosahující ke 300 km/h jsou ve skutečnosti dramatickou a taktickou bitvou s mnoha karamboly. Právě všechny tyto ingredience zachovává i nový Nascar 06. Oficiální licence zajistila skutečné okruhy, týmy, piloty a auta všech tří tříd aktuální sezóny. Nechybí ani motivující kariérní režim, kdy se můžete angažovat v jednom z týmů jako pilot, nebo si stáj později rovnou koupit. Cenný taktický prvek přidává poprvé možnost rychlého zadávání příkazů spolujezdcům ze stáje, což také znamenitě funguje skrze technologii rozpoznávání hlasu a USB headset. Dokonce se můžete při závodě přepínat do všech spřátelených vozů a všechny je tak kdykoli řídit. Motory jsou v kvalitní akustice klopených drah dobře slyšet, ovšem grafika je spíše průměrná. Auta i tratě jsou docela zrnité, nicméně daleko více obtěžuje hodně časté zpomalení snímkování hry, což má za následek nepříjemné trhání obrazu. Škoda toho, dojem z rychlosti je tak jen poloviční. Prezentace je ovšem na jedničku, kupodivu hra svým zpracováním dokáže zaujmout i zcela antipatické hráče, ovšem při využití všech možností, které hra nabízí. Pro dobrý zážitek je nutné jezdit plné závody a hojně využívat taktické možnosti příkazů pilotům i mechanikům. Pak dokážou i okruhové závody bavit. Když ale budete jezdit zkrácené závody bez nabídnutých možností, počítejte s tím, že se časem dostaví nuda. Nascar 06 jako nejnovější přírůstek rozsáhlé řady těchto simulátorů tak má solidní potenciál zaujmout i hráče, kteří tyto závody vidí poprvé, o fanoušcích ani nemluvě. ■


A ven! Dneska jsem tě chtěl do zadku štouchat já!

Hodnocení

GRAFIKA	65
HRATELNOST	85
ZVUK	90
TRVANLIVOST	80
CELKEM:	80

Verdikt

Precizní automobilová simulace s taktickými prvky, jež kupodivu má co nabídnout i zámořských sportů neznalému Evropanovi. V rámci EA Sports, kam nový Nascar patří, jsou daleko hezčí hry.

Info

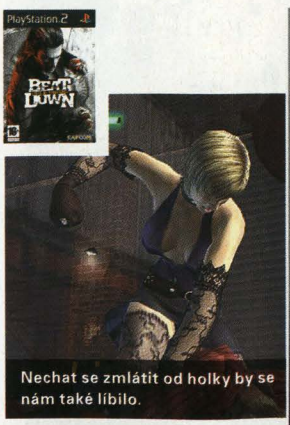
Výrobce: Tiburon | **Vydavatel:** Electronic Arts | **Distributor v ČR:** Electronic Arts | **V prodeji:** 14. 10. 2005 | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.easports.com/games/nascar06/home.jsp | **Cena:** 1459,- | **Widescreen:** ano | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Memory karta:** 313 kB **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **Online hraní:** ne | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadná

Beatdown: Fist of Vengeance

Dobré nápady by měly být kvalitně realizovány. Ne vždy se to povede.

TEXT: Jan Lysý

Vlastní gang, volné cestování městem, spousta postranních misí, možnost přizpůsobit si svou postavu. Na první pohled to vypadá jako několik zajímavých kladů. Jenže to by si někdo musel dát práci s tím, aby byly přijatelně zpracovány. Do své „grupy" sice můžete naverbovat několik dalších bijců, ale nejenže se někteří z nich zrovna nepřetrhnou, aby vám pomohli, ale po každém spuštění hry od uložené pozice je musíte znovu svolávat z několika lokací. Město je do nich rozčleněno (je jich jen pár a ještě jsou velmi malé) a můžete se v nich libovolně pohybovat. Jenže před vstupem do každé části vás čeká obrazovka „Now Loading...", která vám po pár minutách poleze na nervy. Většina z povinných i nepovinných úkolů totiž spoléhá na to, že budete cestovat z místa na místo. Naštěstí několik desítek postranních úkolů a šanci obléct si jeden z pěti hlavních charakterů (dvě ženy, tři muži) podle svého můžeme označit jako pozitiva. I když pochybujeme, že se budete hrnout do plnění bonusových misí (znovu opakujeme, že věčné „loadování" vás od toho odradí). Příběh se inspiruje klasickým schématem – zrada a pomsta. Jako jeden z pětice elitních zabijáků mafiánského bosse jste záměrně poslán do pasti. Podaří se vám uniknout a musíte ukázat vašemu bývalému zaměstnavateli, že to se nedělá. Další vývoj děje máte šanci sledovat pomocí in-game animací. z kterých vám zrak určitě přecházet nebude. Ani grafika není silnou stránkou hry – textury jsou hrubé, animace postav nepřirozená atd. Hudba vám bude pár momentů připadat „cool", jenže každá lokace má jednu melodii, která se neustále opakuje. Zklamání, velké zklamání. Takové množství nevyužitých dobrých nápadů se nevidí ani v programové nabídce České televize. ■


Nechat se zmlátit od holky by se nám také líbilo.

Pouliční balet?

Hodnocení

GRAFIKA	57
HRATELNOST	60
ZVUK	55
TRVANLIVOST	73
CELKEM:	55

Verdikt

Snaha se cení, ale nestačí k tomu, aby vznikla dobrá hra. Plno lákavých, ale nedotažených nápadů.

Info

Výrobce: Capcom | **Vydavatel:** Capcom | **Distributor v ČR:** EA | **Web:** www.capcom.com/beatdown | **Datum vydání:** 23. 8. 2005 | **Cena:** 1 349,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 1,407 kB | **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ano | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

TEXT: Jiří Škrampal

Resident Evil: Outbreak File #2

Nevstoupíš dvakrát do stejné řeky.

Není to ani tak dávno, kdy se hráči po celém světě mohli seznámit se zbrusu novým konceptem v rodině oblíbené hororové série Resident Evil. Velké naděje ale vystřídalo velké zklamání, tedy alespoň pro hráče bez připojení k internetu a síťového adaptéru. Jednalo se totiž o onlinovku, která sice hru pro jednoho hráče nabídla, ale byla to taková bída, že odradila i ty největší RE fanatiky. Rok se sešel s rokem a před námi leží pokračování. Už podtitulek File #2 dává tušit, že spíš než o plnohodnotné pokračování se jedná o jakýsi datadisk. Koncept zůstává naprosto beze změny. Na začátku hry si vyberete postavu, scénář (nyní máte většinu přístupnou již od začátku), dále i dva další charaktery, které bude ovládat CPU, a hurá do boje o přežití. Hratelnost hry sráží ranou železnou trubkou do rozkroku absence jakéhokoliv příběhu a s ním spojené atmosféry. Celá hra působí spíše jako virtuální prohlídka zamořeného města, kde se kupodivu téměř nic neděje. Jediné, co hru zachraňuje, je audiovizuální stránka, která je na špičkové úrovni. Desítky až neuvěřitelně detailně propracovaných objektů, překrásně rozpohybované postavy i monstra, přesvědčivě působící ulice i pochmurné interiéry městečka Racoon City. To vše ve stylu, kterému se může rovnat jen první díl nebo chystaný Resident Evil 4. Krutou daní za míru detailů jsou krvavě dlouhé loadingy (půl minuty není výjimka) na každém rohu. Z prostředí, kde se hra odehrává, na vás dolehne jen vlna nostalgie. Většinou se totiž podíváte do lokací známých z druhého a třetího dílu příběhové série Resident Evil. Zvláště policejní stanice je prostě lahůdka. Celkový dojem to spravit nemůže. Outbreak bohužel zůstává beze změny. Pokud máte PS2 připojenou k internetu a partu podobně vybavených přátel, klidně si celkové hodnocení zdvojnásobte, vy ostatní ale ruce pryč. ■

Hodnocení

GRAFIKA	94
HRATELNOST	35
ZVUK	89
TRVANLIVOST	48
CELKEM:	60

Verdikt

Datadisk, který do světa Resident Evil nepřináší vůbec nic nového. Navíc se nedokázal poučit z předchozích chyb, a tak kromě online hraní vůbec nestojí za řeč.

Ne, skutečně to není Leon.

Info

Výrobce: Capcom | **Vydavatel:** Capcom | **Distributor v ČR:** Electronic Arts | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** střední | **Web:** www.res-evil.com/outbreak2/.com | **Cena:** Kč 1299,- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ano | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Memory karta:** 0 kB **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ano | **Obtížnost:** těžká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

The Incredible Hulk: Ultimate Destruction

TEXT: Jan Lysý

Je zelený. Možná proto je takový nervák. Když ho to chytne, je schopný zbořit půlku města. Je to Hulk.

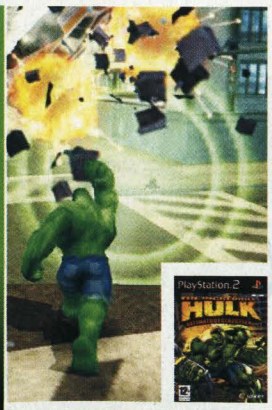
Hulk je jedním z nejagresivnějších hrdinů vydavatelství Marvel. The Incredible Hulk je čistokrevnou, velmi dobře zpracovanou akcí a z názvu titulu je patrné, že půjde především o ničení. Právě proto se dočkáte interaktivního prostředí. Můžete zvednout automobil a hodit ho po nepřátelích, chytit letadla a strhnout je dolů nebo čapnout tank za dělo a použít ho jako zbraň. Kameny, sloupy elektrického vedení, semafory, vrtulníky. Jen skromný výčet toho, co může Hulk vzít do svých obrovských pazourů a použít jako prostředek devastace. Někdy dojde i na robota, který je asi 20x těžší než hlavní hrdina (a že Hulk není žádný drobek). V tom případě nemusíte vzít zelené nohy na ramena. Stačí vyskočit do vzduchu, chytit se mechanického zabijáka za rameno a třískat ho hlava nehlava. Za ničení a plnění misí získáváte body, které pak utrácíte ve svém hlavním „stanu" nazvaném Church za nové údery. Bez přehánění (my přeháníme, pouze když uvádíme míry určitých částí těla) jsou k dispozici desítky vlastností a schopností. Naopak nepřátel není příliš – vojáci s kulomety a raketomety (ne, že by jim pomohly), následují nebezpečnější obrněná vozidla, tanky, vrtulníky, stíhačky, roboti a nepříjemné nosiče naváděných raket. I na obtížnost EASY není hra příliš lehká. Určitě budete muset některé mise několikrát opakovat, nemluvě o střetech s bossy. Herní doba je kolem 10 hodin, ale pokud k ní připočteme nepovinné úkoly (po lokacích se můžete bez omezení pohybovat a vyhledávat bonusové mise), tak se zvýší NĚKOLIKANÁSOBNĚ. Scénář je povedený a nechybí mu spád. Po vizuální stránce není téměř co vytknout. Dabing a zvuky si také zaslouží chválu, ale ať se snažíme, jak se snažíme, nemůžeme si vybavit žádnou z melodií doprovázející hru, takže těžko říct, jestli je hudba kvalitní (určitě je ale nevýrazná). ■

Hodnocení

GRAFIKA	80
HRATELNOST	84
ZVUK	79
TRVANLIVOST	89
CELKEM:	85

Verdikt

Jedna z nejlepších her na motivy comicsu, která je v současné době k dostání. Tak má vypadat beat'um up titul.



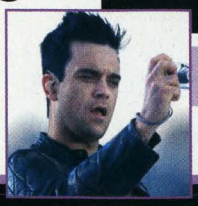
Kdo že je zelený jako flus?

Info

Výrobce: Radical Entertainment | **Vydavatel:** VU Games | **Distributor v ČR:** Cenega | **Web:** www.hulkgames.com | **V prodeji:** právě teď | **Cena:** nezjištěno | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 50 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Vibrace:** ano | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

PERFEKTNÍ VYZVÁNĚNÍ DO TVÉHO MOBILU

JAK OBJEDNAT?
Všechny zde uvedené melodie si můžete objednat buď jako **POLYFONNÍ** *nebo jako* **MONOFONNÍ** *či* **EMS**. *Stačí k tomu pouze zaměnit zvýrazněné písmeno* **P** *(pro polyfonní melodie) v kódu za písmena* **M** *(pro jednohlasé melodie) nebo* **I** *(pro EMS melodie). Vše si ukážeme na jednoduchých příkladech. Chcete-li například stáhnout melodii* **CRAZY FROG V POLYFONNÍ VERZI, BUDE KÓD VYPADAT PL PLWL**. *Pokud váš telefon podporuje pouze jednohlasé vyzvánění, bude kód vypadat PL MLWL, případně podporuje-li váš telefon EMS bude váš kód vypadat PL ILWL. SMS s kódem odešlete na číslo* **900 22 30**. *Pozor, mezi PL a kód nezapomeňte vložit mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolenou melodii. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*



SMS s objednacím kódem pošlete na číslo 900 22 30. Barevné tapety podporují všechny telefony s barevným displejem, cena je 30 Kč.

HITPARÁDA

sms kod **PL BMFW** | sms kod **PL BDRW** | sms kod **PL BEZN** | sms kod **PL BBGP**

DANCE

△	AXEL F. \\ Crazy Frog	PL PLWL
△	GLOBAL DEEJAYS \\ Sound Of San Francisco	PL PAWB
△	SASH! \\ Ecuador	PL PMHJ
△	DJ TIESTO \\ Adagio For Strings	PL PGPI
△	DANZEL \\ He Ho D´Samba	PL PJYE
△	666 \\ Supa Dupa Fly 2005	PL PSPU
△	KARMA \\ Sedam Dana	PL PHNZ
△	PARTY PIMPZ \\ Holiday	PL PTHK
▽	ROYAL GIGOLOS \\ California Dreamin´	PL PXPU
▽	BODIES WITHOUT ORGANS \\ Conquering America	PL PGCR
△	CASCADA \\ Everytime We Touch	PL PRRN
△	DJ ANTOINE \\ All We Need	PL PUAF
▽	ERIC PRYDZ \\ Call On Me	PL PCCB
△	AXWEL \\ (Can You) Feel The Vibe	PL PLBP
△	GADJO FEAT. ALEXANDRA PRINCE \\ So Many Times	PL PPEI

ROCK

△	EUROPE \\ The Final Countdown	PL PBAF
△	GREEN DAY \\ Holiday	PL PJTS
▽	GREEN DAY \\ Boulevard Of Broken Dreams	PL PDNZ
△	KELLY CLARKSON \\ Since U Been Gone	PL PPKW
▽	BON JOVI \\ It´s My Life	PL PJSF
△	AVRIL LAVIGNE \\ My Happy Ending	PL PRLI
△	GOOD CHARLOTTE \\ I Just Wanna Live	PL PHTI
△	SLIPKNOT \\ Before I Forge	PL PXSH
▽	AVRIL LAVIGNE \\ Fall To Pieces	PL PSLI
▽	RAMMSTEIN \\ America	PL PGIK
▽	LINKIN PARK \\ Breaking The Habit	PL PLHG
▽	COLDPLAY \\ Speed Of Sound	PL PRMY
▽	AVRIL LAVIGNE \\ Don´t Tell Me	PL PUXD
▽	SIMPLE PLAN \\ Untitled (How Can This Happen To Me?)	PL PYXP
△	ALANNAH MYLES \\ Black Velvet	PL PKCZ

POP

•	DANIEL POWTER \\ Bad Day	PL PPRY
△	ARASH \\ Boro Boro	PL PLGC
•	SARAH CONNOR \\ From Zero To Hero	PL PWRH
△	BACKSTREET BOYS \\ Incomplete	PL PCEC
△	ROBBIE WILLIAMS \\ Angels	PL PINR
▽	ARASH \\ Tike Tike Kardi	PL PMRP
△	SHAKIRA \\ La Tortura	PL PBTU
△	GORILLAZ \\ Feel Good Inc.	PL PWPK
▽	REDNEX \\ Wish You Were Here	PL PAWT
△	SARAH CONOR \\ Living To Love You	PL PIYL
•	ANASTACIA \\ Welcome To My Truth	PL PSDK
△	NATALIE IMBRUGLIA \\ Turn	PL PDRM
△	BRITNEY SPEARS \\ Do Somethin´	PL PMKH
△	RIHANNA \\ Pon de Replay	PL PMYN
▽	THE CHEMICAL BROTHERS \\ Galvanize	PL PKTC

ČESKÉ

△	ANETA LANGEROVÁ \\ Voda živá	PL PSZJ
▽	DAN BÁRTA \\ On My Head	PL PMYT
△	ŠTĚPÁN TUREK \\ Stávka DeeJayů	PL PDCB
•	VLASTA HORVÁTH \\ Jen pro tu chvíli	PL PXXP
△	LUCIE VONDRÁČKOVÁ \\ Strach	PL PDYD
△	ANETA LANGEROVÁ \\ Hříšná těla, křídla motýlí	PL PAFM
▽	SUPERSTAR TOP12 \\ Hvězda snů	PL PKDR
△	ANETA LANGEROVÁ \\ 17	PL PMZI
△	TOMÁŠ SAVKA \\ Motel na konci světa	PL PSUX
△	DIVOKEJ BILL \\ Pocit	PL PSLN
△	MAXIM TURBULENC \\ Jede, jede mašinka	PL PLPP
△	HLOŽEK & KOTVALD \\ Holky z naší školky	PL PJML
△	KAREL SVOBODA \\ Rodinná pouta	PL PBXE
▽	SUPERSTAR TOP7 \\ Sen na dosah	PL PJWR
▽	SÁMER ISSA \\ Shake It	PL PKWI

HIP-HOP

•	AKON \\ Lonely	PL PHEM
△	50CENT \\ Candy Shop	PL PIDP
•	2PAC \\ Ghetto Gospel	PL PXHF
▽	BLACK EYED PEAS \\ Don´t Phunk With My Heart	PL PSEI
△	GWEN STEFANI \\ Hollaback Girl	PL PRWK
▽	LINKIN PARK & JAY-Z \\ Numb/Encore	PL PFFB
▽	LINKIN PARK & JAY-Z \\ IZZO/In The End	PL PEGD
•	EMINEM \\ Like Toy Soldiers	PL PEWL
△	SNOOP DOGG & JUSTIN TIMBERLAKE \\ Signs	PL PPYN
△	BABY BASH FEAT. AKON \\ Baby I´m Back	PL PWXF
△	JENNIFER LOPEZ \\ Get Right	PL PPYP
△	SNOOP DOGG & PHARELL \\ Drop It Like It´s Hot	PL PMST
△	50CENT \\ Just A Little Bit	PL PCUC
△	FAT JOE FEAT. NELLY \\ Get It Poppin'	PL PNSZ
△	MISSY ELLIOTT \\ Lose Control	PL PUPL

NOVINKY

VYVOLENÍ \\ Znělka VyVolení	PL PFYU
CRAZY FROG \\ Popcorn	PL PUHU
PAUL VAN DYK FEAT. WAYNE JACKSON \\ The Other Side	PL PRAG
MARIAH CAREY \\ We Belong Together	PL PBXN
MVP \\ Roc Ya Body (MIC CHECK 1,2)	PL PSLL
BLUE LAGOON \\ Heartbreaker	PL PLJN
EMINEM \\ Mockingbird	PL PRAR
THE GAME / 50 CENT \\ Hate It Or Love It	PL PBAI
SEAN PAUL \\ We Be Burning	PL PSLW
GREEN DAY \\ Wake Me Up When September Ends	PL PWJB
THE KILLERS \\ Somebody Told Me	PL PPRR
SYSTEM OF A DOWN \\ B.Y.O.B.	PL PRSF
CHINASKI \\ Tabáček	PL PBAP
KRYŠTOF \\ Zrcadlení	PL PPCW
MIG 21 \\ Ho-Ka-He	PL PYTJ

Cena jedné melodie je 30 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

Monofonní vyzvánění je určeno pro telefony podporující monofonní vyzvánění.
Polyfonní vyzvánění je určeno pro telefony podporující polyfonní vyzvánění.
EMS je určeno pro přístroje podporující EMS.

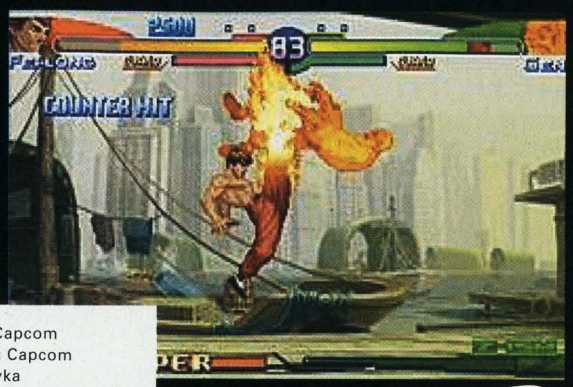
JUICED: ELIMINATOR

PSP je Mekkou arkádových závodů, a tak si musí přihřát polívčičku i Juiced. Po faux pas s vydáním verze pro PS2 je potřeba každý dolar, a tak nám kapesní Juiced na displeje přinese osm nových charakterů, dvě nové lokace, osm nových tratí, devět aut a přes 100 nových bodykitů. Zajezdíme si opět v různých typech aut od amerických muscle cars přes evropské hatchbacky až po japonské hot importy. Každé z vozítek si nacpeme až po střechu všemi možnými značkovými serepetičkami a završíme to slušivým oblečkem třeba od Veil Side s fosforovým lakem. Pak už bude jen třeba vyrazit na trať v driftech, závodech nebo sprintech a vydobýt si respekt. Zapomenout nesmíme ani na Wi-Fi multiplayer. ■

Výrobce: Juiced Games
Vydavatel: THQ
Žánr: závody
Datum vydání: duben 2006

STREET FIGHTER ALPHA 3: DOUBLE UPPER

Přichází klasika všech klasik, otec žánru a jediná opravdová legenda – Street Fighter. Jedná se o vylepšený port Alphy 3. Do turnaje se přihlásili všichni naši známí bojovníci z předešlých dílů jako karatisti Ken a Ryu, padouch Bison, číňanka Chun-li, sumo bojovník Honda nebo thaiboxer Sagat. Speciálně pro PSP verzi bude přidáno pár loutek z jiné bojovky od Capcomu, a to Figting Jam, jde například o Ingrid. Samozřejmostí jsou všechny známé hmaty a vychytávky včetně parry, přehozů a super kombo útoků. Ve spojitosti s Double Upper se mluví o svižném loadingu, krásné 2D grafice, která se poprvé ukáže v čistém širokoúhlém provedení, ale hlavně nebude chybět křišťálově čistý WiFi multiplayer ve VS módu. Bezesné noci za řevu Shoooryuken si po těch letech zopakujeme více než rádi, i když to nebude zrovna 3rd Strike. ■



Výrobce: Capcom
Vydavatel: Capcom
Žánr: bojovka
Datum vydání: listopad 2005

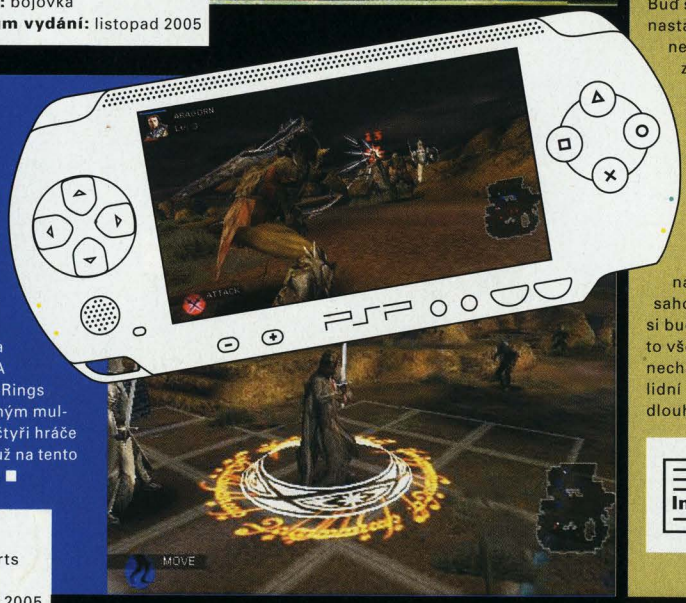
THE CON

Pamatujete starý Final Fight či Streets of Rage? Jásejte, na PSP se chystá beat'um up mlátička ze staré školy. Stačí si zvolit mlátičku podle vlastních sympatií a rozbít ciferník všemu, co uvidíte. To je stručná charakteristika The Con. Na výběr bude z pěti druhů boje: Wrestling, Kickbox, Taek won do, Street box a Jeet Kune. Zajímavou vlastností je možnost zapojení do hry sebe sama. Buď si budete moci vybrat jednu z přednastavených existencí, nebo si uploadnete na kartu vlastní fotku a uděláte ze sebe šampiona kickboxu. Story módu se můžete zúčastnit sami, ale kdyby vám přece jenom začalo být horko, můžete přizvat na cikánskou férovku nějaké své kamarády přes WiFi. Obzvláště vítána je podpora Gamesharingu, takže s multiplayerovými kláními problém nebude. Počítat také můžeme s přítomností VS akce 1 na 1 nebo 3 na 3. The Con bude obsahovat několik desítek úderů, z nichž si budeme moci skládat vlastní komba, to vše v grafice, na které můžeme oči nechat. Konečně na PSP přichází solidní kooperativní řezačka, která by se dlouho hledala i na PS2! ■

Výrobce: SCEI
Vydavatel: SCEA
Žánr: bojovka
Datum vydání: říjen 2005

THE LORD OF THE RINGS TACTICS

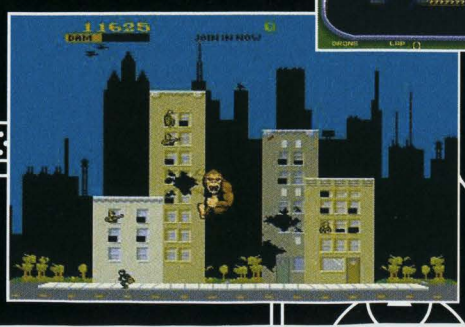
LOTR Tactics zavede hráče do prostředí Středozemě tak, jak ji známe z knih a filmů Pána prstenů. Umožní nám přenést se do role velitele Společenstva, nebo budete moci řídit síly Temna a Stínů. Taktické RPG disponuje bohatou sbírkou předmětů, upgradů a skillů. Svého avatara si budete moci stvořit přesně k obrazu svému, včetně vzhledu a vlastností. Samozřejmě ve hře budou obsaženy také všechny důležité charaktery, Aragorn, Legolas, Gimli, Frodo, Gandalf, Sauron a další. Budeme rozdávat příkazy, taktizovat, bojovat, chystat pasti i přepadávat. Kvalitu zpracování zaručuje jak kvalita filmové předlohy, tak i velké zkušenosti EA s jejím virtuálním ztvárněním. Lord of the Rings Tactics bude také disponovat propracovaným multiplayerem v kooperativním módu až pro čtyři hráče ve stylu tahových RPG. Těšit se můžeme už na tento listopad, kdy by měla hra dorazit na pulty. ■



Výrobce: EA Games
Vydavatel: Electronic Arts
Žánr: tahové RPG
Datum vydání: listopad 2005

MIDWAY ARCADE TREASURES: EXTENDED PLAY

Midway oznámila, že na PSP vydá kolekci jednadvaceti her z historie své produkce. Stejným krokem se vydalo sice již Namco, které vydalo balík svých klasik jako Pac Man nebo Galaga pod názvem Namco Museum Battle, Midway však hodlá jít ještě dál a nabídne skutečné hity, jakými jsou Spy Hunter, Sinistar, Defender, Paperboy, 720, Klax, Joust, Marble Madness, Toobin, Rampage, Gauntlet, Rampart, Wizard of Wor, Xybots, Champions Sprint, Arch Rivals, Cyberball 2072 a Xenophobe. A teď se podržte. Součástí packu budou i první tři díly mlátičky Mortal Kombat všeobecně označované za vrchol celé série. To už je hodně slušná dávka starých klasik. Spoustu z nich bude možno zahrát i v multiplayeru. Zda bude zahrnuta podpora GameSharingu jako u titulu od Namco, zatím není známo, ale doufáme, že si Midway zachová kladný postoj k této vymoženosti. ■



Výrobce: Midway
Vydavatel: Midway
Žánr: sbírka titulů
Datum vydání: prosinec 2005

TEXT: Petr Vlášek

SOCOM: U. S. Navy SEALs Fireteam Bravo

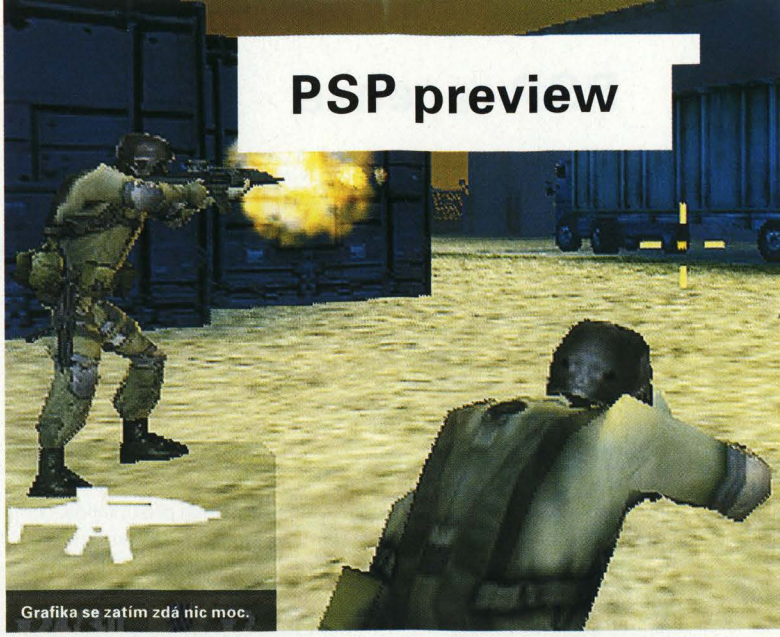
Lízej ten displej pořádně, vojáku! Pane, ano, pane!

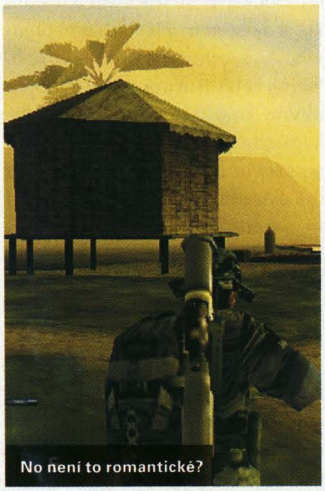
Fireteam Bravo (dále FB) je trénován v kasárnách Zipper speciálně pro naše PSP. V plné polní skupiny elitních vojáků zavítáme do čtveřice prostředí ve čtrnácti realistických misích. Jak je již u série SOCOM zvykem, chopíme se role velitele jednotky, kterému asistují AI ovládaní vojáci a jejich komandování a sekýrování bude probíhat skrze dlouhou řadu úkolů a rozkazů. Hlavní je Story mode. V něm splněné levely se vám zpřístupní v módu Instant Action s jinými úkoly, jiným rozložením objektů a nepřátel, což jistě zaručí dobrou znovuhratelnost. Jednotlivé mise budou obdařeny savepointy, takže těžká zranění díky několikrát opakovaným bitvám zůstanou jen virtuální. K dispozici nám bude arzenál čítající 30 kousků moderní armádní výzbroje, takže si na své přijdou všichni militantně založení levičáci a Tom Clancy. Stejně jako velký bratr – pozor, nejedná se o skrytou reklamu – na PlayStation 2, i FB klade veliký důraz na multiplayer. Jsme zvědaví, jak to nakonec dopadne v našich končinách. U Fireteam Bravo bychom se měli každopádně vyblbnout. Budeme moci zakládat vlastní klany a s kamarády tak hrát přes WiFi týmově. Dostupné budou módy Ad Hoc a Infrastructure. FB bude také první hrou pro PSP, která využije spolupráce s PS2. Nadcházející SOCOM 3 se totiž přímo ovlivní vaším postupem ve Fireteam Bravo a naopak. V obou hrách se totiž budou nacházet takzvané Crosstalk úkoly, jejichž splnění vám umožní, po připojení PSP přes USB k PS2, přenést data z jedné konzole do druhé a ovlivnit tak postup v obou hrách. Tady se skrývá vynikající příležitost k zajímavým překvapením. Hra by měla vyjít v listopadu. ■

SOCOM: U. S. Navy SEALs Fireteam Bravo

Info

Výrobce: Zipper Interactive
Vydavatel: SCEA
Žánr: taktická akce
Datum vydání: 8. 11. 2005
Web: www.zipperint.com


Grafika se zatím zdá nic moc.


No není to romantické?

Need For Speed Most Wanted

Kafe, koblihy a Nissan Skyline...

V pravý čas a na pravém místě, tak by se dala nazvat změna, kterou EA chystá pro Most Wanted. Ilegálnímu street racingu vpíchnou do žíly to, co mu chybělo – policii. Připravte se tak na mix toho nejlepšího, co série NFS za celou svoji historii nabídla. Industriální město, ulice plné aut a uprostřed toho všeho váš vyšlechtěný import pronásledovaný smečkou hladových policistů s vidinou vysokých prémií za vaše dopadení. Vše se bude točit okolo blacklistu, policejního seznamu všech závodníků, na kterém budete začínat jako největší loser a jen svými výhrami v závodech a excesy na silnicích se budete starat o množství vypitého kafe na policejních stanicích. Projedeme se jak po zmiňované industriální zóně, tak i po malebných prostranstvích mimo město. Jak je již zvykem, tratě budou prošpikované různými zkratkami a tajnými průjezdy. Plynový pedál prohrábnete ve více než padesáti autech, mezi nimiž nebudou chybět klasiky jako Toyota Supra, Porsche Carrera GT, nádherné BMW M3 či exklusivní Ford GT. Každé z těchto žihadel bude možné samozřejmě napěchovat až po střechu různým hardwarem, jakým je nižší podvozek, lepší brzdy nebo větší turbo kity. Stejně tak si na své přijdou estéti s větším než malým množstvím spoilerů, body kitů, světel či hliníkových kol. Policisté však nebudou jen pozéři ve stylu amerických filmů, ale budou vás i vaše protivníky otravovat pěkně organizovaně a hodně nepříjemně. V herních módech můžeme čekat jak klasické závody, tak třeba i oblíbený drag či sprint. Policejní sirény se rozezní již v listopadu. ■

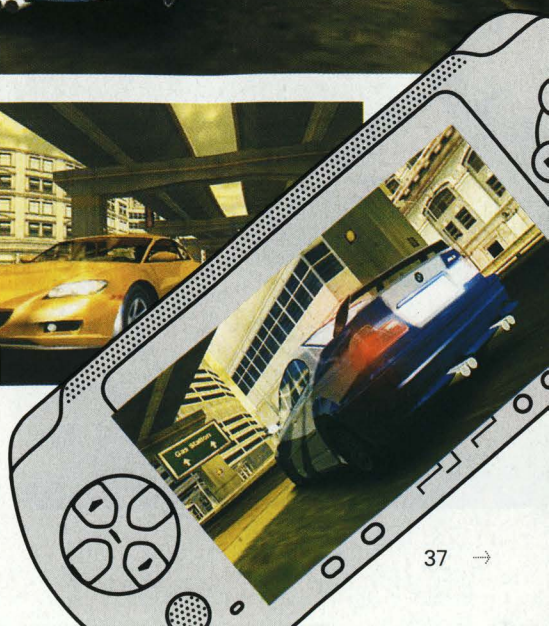
Need For Speed Most Wanted

Info

Výrobce: EA Games
Vydavatel: EA Games
Žánr: závody
Datum vydání: 25. 11. 2005
Web: www.needforspeed.com

M3 GTR je náš favorit.

Neposkvrněná RX-8.



Burnout Legends

Nyní už se můžeme totálně rozstřelit úplně kdekoliv a kdykoliv!

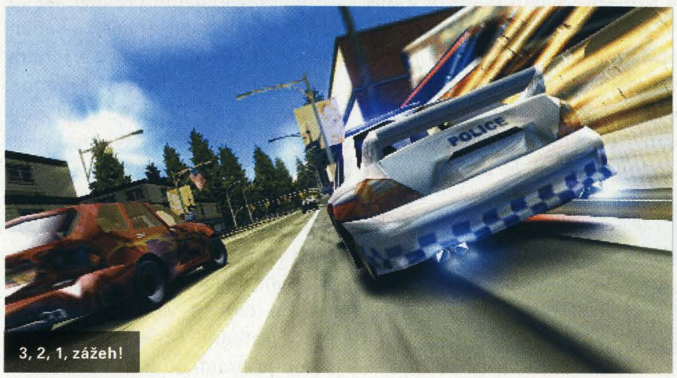
TEXT: Lukáš Bašta

Jsou tomu čtyři roky, co se objevil první Burnout, a je až neuvěřitelné, v co se tahle nenápadná herní série vyvinula a jak velkým pojmem se stala. Nyní přichází Burnout Legends s roky nabytých zkušeností, aby na našich PSP uplatnil vše, co se za tu dobu naučil. Dočkáme se tratí, aut a módů, které se během všech tří dílů objevily. Ano, mluvíme pouze o třech. Nejnovější Burnout Revenge se svými kosmetickými vychytávkami zde nenajdete, což by mohlo směřovat do mínusů, ale jistě to má své důvody. Revenge by jistě nezapadl díky svému „temnějšímu" zpracování, případně by staré tratě v jeho zhmotnění vypadaly jinak. Škoda, že se alespoň nezapustily novinky, se kterými přišel. Buďme ale rádi, že se konečně vrátil náš oblíbený Pursuit mode, který v třetím díle na PlayStation 2 nepochopitelně chyběl. Jinak můžete dělat vše, na co jste byli z předchozích dílů zvyklí, včetně Takedownů. Bez nich už by to snad ani Burnout nebyl.

Hra se i velice solidně ovládá, ale s PlayStation 2 to nemůžeme srovnávat. Bude vás to stát několik pomačkaných plechů nebo upadlých kol, než si zvyknete. Grafika vypadá náramně a možná ještě svižněji než dříve. Je až neuvěřitelné, v jakých rychlostech se při nacucaném boostu proháníte. Velkou dohlednost a propracovanost prostředí – hlavní trademarky série – se bez problému podařilo přenést i do Portable. Všechno bez problémů zaparkovalo na místech pro invalidy. Není intenzivnějšího zážitku, než když se supersporty valí pod boostem v protisměru po dálnici a perou se o to, kdo se trefí do rychle se blížícího tunelu, a kdo naopak udělá svojí káře kubistický facelift. Mnohem zábavnější je, když se takhle přete s živým člověkem, kterému pak můžete na oplátku uštědřit loupnutí loktem. K multiplayeru stačí mít jen šest kámošů a můžete se oddávat vysokorychlostnímu a vysokooktanovému dovádění ve všech dostupných módech. Případně si je můžete všemožně seskládat za sebe do turnaje. Legendy mají pro vás ještě jedno malé překvápko. Každá hra má pět náhodně vygenerovaných automobilů (jeden pro každou třídu) z pětadvaceti. Pokud chcete získat všechny, musíte se párovat s dalšími majiteli a majitelkami Legends a vyměňovat je s nimi nebo je nad nimi vyhrávat. Hra podporuje i GameSharing, ale tady je jeden háček. Nemyslete si, že uploadnete závodní level kamarádům a budete se všichni honit v multiplayeru. Skrze tuto funkci nahrajete dotyčnému akorát jeden Single Race level, který si bude moci projíždět sám do zblbnutí nebo do vypnutí handheldu.

Ačkoliv se to zdá nemožné, po tuhém zahrání má nové Béčko na předním skle několik rozmašírovaných mušek. Drobným problémem je jízda na tratích prvního dílu, které nebyly pro takovou rychlost stavěny. Jsou kratší a ostřeji řezané než okruhy v dalších dílech a tím i méně svižné a zábavné. Přeci jenom v Burnoutu se nikdy nebrzdí, maximálně tak o sloup nebo stěnu. Další rozpláclou masařkou je, že ačkoliv si hra po grafické stránce v ničem nezadá s Takedown na PlayStation 2, musel se snížit počet počítačem řízených závodníků z šestice na čtveřici. Sice jsou stále závody dost akční díky respawnování oponentů atd., ale to není ono. Přese všechno jsou Burnout Legends výborným vyvrcholením klasické série na nové platformě. S přestupem sice muselo něco padnout za oběť, ale i tak se jedná o naprostou závodní bombu, přesně tak, jak to máme rádi. Pokud je nějaká hra v dnešní době „must have", jsou to právě Legendy Burnoutu. ■

S formulí se to vždycky dobře nabíralo.



3, 2, 1, zážeh!

Hodnocení

GRAFIKA	93
HRATELNOST	90
ZVUK	90
TRVANLIVOST	85
CELKEM:	90

Verdikt

Spolu s WipEoutem jednoznačně nejadrelinovější závody na PSP. Záleží jen na vás, čemu dáte přednost.

Tak ten si troufá.

Tohle se vám bude stávat dost často.

Info

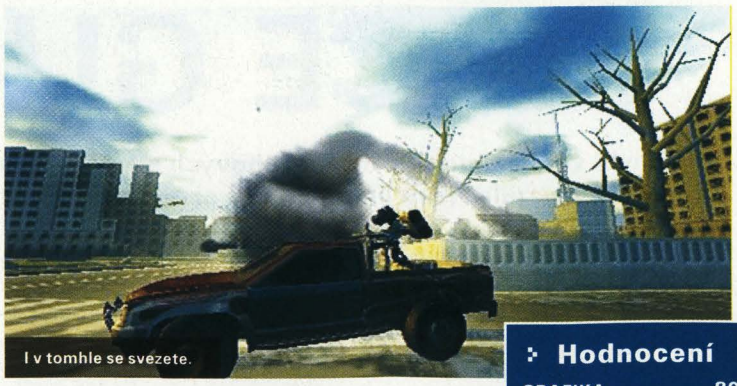
Výrobce: Criterion Studios | **Vydavatel:** EA | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.eagames.com/redesign/games/psp/burnout_legends/home.jsp | **Cena:** 1380,- | **Multiplayer:** 6 hráčů | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Fired Up!

Pokořitel Twisted Metal? Asi ne, ale nedá se mu upřít zapálení pro věc.

TEXT: Petr Vlášek

Her s auty je na PSP požehnaně, řekli bychom až přebytek. Těch střílecích však mezi nimi moc nenajdete. Mimo parádního Twisted Metal: Head On se na nás přijel podívat Fired Up! Hlavním tahákem jsou povedené a značně rozsáhlé lokace s naprostou volností pohybu. V každé z nich najdete několik různorodých úkolů – od ničení všeho, co se hýbe, přes sbírání předmětů a jejich odvážení na určené místo až po pronásledování vrtulníku a sbírání beden shozených z jeho paluby. Dojde také na fotografování zadaných objektů a souboje s finálními bossy, kteří se nám zdají docela lehcí a vesměs je dostanete na první pokus. Vozový park je složen z různých mutací pouštních bugin, jeepů, tanků a posadíte se dokonce za mířidla kanónu. O nějakém fyzicky reálném chování těchto vehiklů nemůže být ani řeč, ale to překousneme rádi. Problém je zvyknout si na zvláštní systém couvání. S řízením je spojena další nepříjemná věc, a to, že nelze zbraňové systémy natáčet mimo osu auta. Střílet můžete tam, kam zrovna jedete. Hlavně akce ve městě se pak stávají utrpením a věčným popojížděním, couváním a zaměřováním. Po čase se vám sice ovládání jakžtakž dostane pod karosérii, ale bude to stát hodně dřiny. Akce je svižná, všechno bouchá a střílí, jak má, ale časem to všechno vjede padesátkou do odstavného pruhu stereotypu. Všechno se opakuje a nakonec zjistíte, že misí typu rozstřílej, seber, rozstřílej, odvez už máte plné gumy. V té chvíli přichází na řadu WiFi multiplayer s podporou GameSharingu. Bohužel i zde je jeden nedostatek. Pokud se vás nedostaví plný počet, budete kvůli rozsáhlým arénám pět minut hledat protivníka, abyste ho během dalších deseti vteřin zlikvidovali. Nakonec to není tak hrozné, ale Twisted Metal se nám zdá lepší. ■


I v tomhle se svezete.

Scénka jako z Burnoutu.

Hodnocení

GRAFIKA	80
HRATELNOST	70
ZVUK	70
TRVANLIVOST	70
CELKEM:	70

Verdikt

Kvalitní závodní akce, kterou bohužel stahuje k zemi podivné ovládání.

Info

Výrobce: SCEE London Studio | **Vydavatel:** SCEE | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** není | **Cena:** 1699,- | **Multiplayer:** ano, 8 hráčů | **GameSharing:** ano | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Midnight Club 3: Dub Edition

Klapka, Rockstar na PSP poprvé a jedem!

Rockstar dělá kvalitní hry, to víme snad všichni. Grand Theft Auto i Midnight Club jsou pojem. Zejména třetí díl MC, který překročil práh reálných značek a licencí, byl na PS2 skvělý. Živé město, hromada aut a motorek, super hudba, dobrá prezentace ve spojení s časopisem DUB. Není divu, že se Rockstar rozhodl vydat přímý port na PSP. Ovšem někde mezi DVD a přesunem na UMD se stala chyba. Nějak se zapomnělo na to, že přece jen naše děťátko stále nedosahuje kvalit své maminky. Proháníme se po otevřených městech, závodíme, soutěžíme, nakupujeme a upravujeme až do zblbnutí. To vše je v pořádku. Jenže tohle všechno se děje při rychlostech okolo 15 fps, což se nám jeví jako krajně neúnosné. Vše začne již v menu, kde jsou drobná zaškobrtnutí trochu nečekaná. Jakákoliv změna prostředí, ať už jde o návrat do garáže nebo vstup do závodu, se načítá neuvěřitelných 65 vteřin! Když se konečně objevíte na asfaltce, nestačíte se divit. Trochu fádnější grafiku na PlayStation 2 hra kompenzovala svou rychlostí, leč i ta zde trpí. Snažíte se tisknout tlačítko plynu do PSP větším tlakem, ale nic se neděje. Nemluvě o kolizi tří a více aut, kdy dostane displej epileptický záchvat - ještě že našemu milému PSP neteče pěna z repráku. Zbytek je však již na tak vysoké úrovni, jak jsme byli zvyklí. Soundtrack, velké a pestré množství aut a motorek, licence či volnost pohybu. Dostat se nám Midnight Club 3 do ruky dříve, ledacos bychom překousli, třeba i propisku, ale nyní, když můžeme hrát Burnout Legends (viz protější strana), je čas být nekompromisní. Jedna z nejhorších her pro PSP? Nejspíš ne! Nejhorší hra Rockstaru? Určitě! ■

Grafika nevypadá nejhůř.

Hodnocení

GRAFIKA	40
HRATELNOST	20
ZVUK	90
TRVANLIVOST	80
CELKEM:	50

Verdikt

Rozhodně veliké zklamání. Do této hry jsme vkládali veškeré naděje. Ty zmizely již s prvním zagumováním.

Ehm, jak to jen říct slušně, FUJ!

Info

Výrobce: Rockstar San Diego | **Vydavatel:** Rockstar Games | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.rockstargames.com/midnightclub3 | **Cena:** 1600,- | **Multiplayer:** ano, 6 hráčů | **GameSharing:** ne | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

TEXT: Ondřej Pohl

SPACE GUERILLAS

Chybí vám na mobilech žánr tahových strategií? Pak zbystřete svou pozornost. Space Guerillas jsou přesně to, co si pod tímto pojmem představujete.

Žil byl jednou jeden spořádaný kmen nazvaný Guerillas, který si v poklidu žije na své planetě. Ovšem nic netrvá věčně, a tak jednoho krásného dne přiletí kosmické lodě, z nichž se vyhrnou nepřátelští roboti a zahájí invazi. Nezbývá nic jiného než se bránit. A zde začíná přesně taková hra, na niž jsme zvyklí už od dob Duny 2. Na rozhlehlé a nehostinné písečné pláni se v každém rohu krčí několik jednotek, ze začátku jsou to pouze pěšáci. Prvních pár kol zabere jen nudný přesun vůči nepřítelově ležení, aby se pak jednotky obou stran střetly v prostředku v nelítostné řeži. K dispozici máte nejenom pěšáky, ale i různé jiné bojové stroje. Za zmínku stojí třeba G-Blaster, takové malé pohyblivé dělo, dále pak různá vznášedla a různé stavební jednotky. O všem si samozřejmě můžete počíst v nápovědě, která je, stejně jako celá hra, přeložená do češtiny. Sice se zde moc nemluví, ale i tak to potěší.

Zvlášť proto, že vám neuteče příběh, který hru doprovází. Na Oscara to sice není, ale nějaký ten posun děje je patrný. Nezůstáváte totiž během celé hry na oné nehostinné poušti, kde jste začínali, ale každá nová úroveň znamená i nové prostředí. Druhá v pořadí znamená radikální proměnu, protože se odehrává ve vesmíru. Pěšáky tak vystřídají stíhačky a děla velké mateřské lodě. Pak následuje další planeta, jež je stejně nehostinná, ovšem ne proto, že by byla pokryta pískem, ale tentokrát ledem. Jinak se hraje pořád stejně, kdo by to snad neznal, pro toho jen krátký exkurz do světa tahových strategií. Každá jednotka má vyhrazený určitý počet pohybových bodů v závislosti na její povaze a je už jen na vás, jestli je využijete k pohybu, anebo k útoku. Vše si ale musíte důkladně promyslet, protože ve chvíli, kdy ukončíte tah, přebírá iniciativu nepřítel a vy jen po dobu jeho tahu můžete doufat, že jste vše naplánovali co nejlépe. Pokud ne, může vám aspoň být odměnou pohled na hezké výbuchy. Ostatně celá grafika je dotažena až k maximu toho, co mobilní telefony umožňují, a zvláště pak na velkých displejích to vypadá jako hra pro PC stará nějakých osm až deset let. To hlavní však teprve přijde. Pár misí, co máte v základní nabídce, dohrajete poměrně rychle, ale i pak se ke hře budete rádi vracet. Zvláště v těch situacích, kdy se budete nudit ve dvojici. Ano, mnozí už správně tuší, že Space Guerillas umí i multiplayer. Sice ho realizují poměrně obstarožním způsobem, a to předáváním telefonu z ruky do ruky, na pokročilé technologie, jako je bluetooth nebo datové přenosy přes GSM síť, ještě musíme na nějakou dobu zapomenout, ale i tak je to velké plus. Stačí si jen vybrat v prostředí, v němž se bude vaše bitva odehrávat, dohodnout se na výběru stran a můžete začít. Úplně stejně jako s telefonem, ovšem s tím rozdílem, že živý spoluhráč je nesrovnatelně inteligentnější a hra s ním daleko zábavnější a kvalitnější. ■

LG U8130, **Motorola** A1000, C380, C450, C975, E398, E550, E790, RazrV3, V220, V300, V525, V550, V600, V635, **Nokia** 3100, 3108, 3200, 3220, 3300, 3510, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3585, 3595, 3660, 5100, 5140, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6680, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, **Panasonic** X60, X200, X400, **Sagem** myS-7, myX-4, myV-55, myV-65, myV-75, **Samsung** C200N, D500, E300, E300, E330, E610, E700, E700, E710, E720, E800, E810, P400, P400, P730, X460, X480, X640, Z105, Z107M, Z107M, Z130, **Sharp** GX10, GX10i, GX20, GX30, TM100, **Siemens** C65, CX65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, M65, S65, SL65, SL65, SX1, **Sony Ericsson** D750i, J300i, J300i, J500i, K300, K500i, K500i, K508i, K600i, K700i, K700i, K750i, S700, T610, T610, T630, V800, Z600, Z1010

Ovládání:
1 2 3 4 6 7 8 9 pohyb kurzoru
5 výběr, potvrzení
0 ukončit tah
přepínání mezi jednotkami
* minimapa
pravá funkční klávesa – menu

Pro objednání pošlete SMS:
PL HKUH na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s DPH**
inzerce

Hodnocení

Verdikt

Je skvělé, že se na mobilech objevují složitější a zábavnější hry než jen prostoduché plošinovky. I pokud nejste tahovým strategiím příliš nakloněni, tohle by vás mohlo chytnout, zvláště pak díky skvělému multiplayeru.

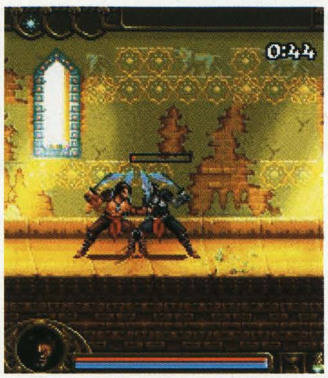
TEXT: Ondřej Pohl

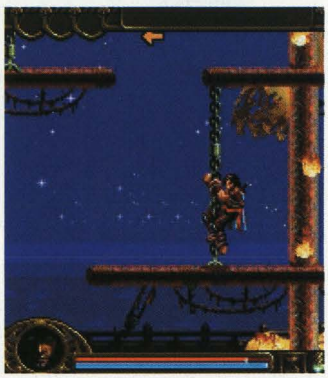
PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

Ovládání:
- 4 6 chůze, běh
- 1 3 skok, běh po stěně
- 2 šplh
- 8 přikrčení
- 5 útok

Třetí a zatím poslední pokračování příběhů perského prince nabízí snad to nejlepší, co můžete mezi plošinovkami na mobilech najít.

Hned na první pohled je to patrné u grafiky. Je zcela neoddiskutovatelné, že nejde o žádné barevné šmouhy na jednolitém pozadí, ale do detailů prokresleného prince a jeho okolí. Ať už budete obdivovat princovy pohyby, neuvěřitelné kreace se dvěma meči nebo realistické prostředí přístavu a ruin podzemního paláce, vždy budete doslova žasnout. Zírat budete také na předěly. Příběhem vás provázejí dvě krasavice a každá z nich vás (podotýkám že česky) vábí na svou stranu, jak dobra, tak zla. Ani po herní stránce náš princ nijak nezaostává. Jestli si myslíte, že vás pobíhání po spletitých kobkách a zabíjení stráží začne brzy nudit, jste na omylu. Po každé úrovni je vám názorně předvedeno bojové combo, které si můžete následně odzkoušet na nic netušících oponentech. Obvykle jde o gymnastické sestavy s mečem, při nichž krev stříká až do páté řady. Nejen bojové kreace vás budou udržovat v úžasu po celou dobu hry. Je to taky neobvyklá členitost celého prostředí, kde se pohybujete. Hned v první úrovni, v přístavu, jsou to třeba řetězy. Efektní je houpání se na nich a scéna, ve které šermujete se dvěma strážnými zavěšenými vedle vás, patří k nezapomenutelným zážitkům. Ty opravdové orgie však nastanou až v paláci. Ať už se jedná o padající panely, ostří, která bez varování vyjíždějí ze stěn, či zasouvací podlahy, pod nimiž už se nenachází nic jiného než propast s hřeby, vždy vám dají zabrat víc než samotní strážní. Princ je ale šikovný jinoch, který jen tak nečeká, až mu spadne štěstí do klína. Kromě obyčejného běhání a skákání a už zmiňovaných bojových dovedností je tu například běhání po stěnách. Máte na něj však omezené množství magické energie, takže pozor, ať nespadnete. ■





play on

Alcatel 556, 556T, 565, 651, 756, **LG** C1300, C1300i, C1500, C2000, C2100, C2200, C3300, C3310, **Motorola** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E790, T722, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V360, V500, V525, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980, X220, **Nokia** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6021, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 6681, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, **Panasonic** VS3, X700, **Sagem** myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX5-2,myX5-2T, myX6-2, myX-7, myZ-5, **Samsung** D500, D600, E310, E320, E350, E530, E760, E810, E860, X475, X480, X640, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30, **Sharp** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903, **Siemens** C60, C65, CT65, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, SK65, SL55, SL65, **Sony Ericsson** F500i, K500, K508i, K508i, K700, K750, S700, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

© 2005 Gameloft. All rights reserved

inzerce
Pro objednání pošlete SMS:
PL HJEI na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s DPH**

Hodnocení

Verdikt

Ze všeho v článku je nad slunce jasné, že před sebou máme skvělou hru. Pokud chcete vidět, jak vypadá špička v javovkách pro mobily, těžko byste hledali jinou.

ANCESTRAL BIRD

TEXT: Marek Doubrava

Ve chvíli, kdy se na vašem mobilu objeví tato arkáda, máte v rukou život jednoho z ohrožených druhů ptactva. Troufáte si na jeho záchranu?

Záchrana ohroženého druhu ptactva sice nezní zrovna lákavě, ale nesuďte hru podle obalu. S Ancestral Bird na vás čeká dobrodružství, jež vás nejednou překvapí svou nečekanou trvanlivostí. Ocitáte se v kůži malého nevylíhlého ptáčka, který se snaží zachránit zbytek své rodiny. Do té spadá nejen matka, ale i dvanáct sourozenců. Ti čekají na osvobození, které lze uskutečnit pouze v případě, že projdete všech čtrnáct úrovní. Vaším úkolem je tedy vybrat si jeden z možných slotů, na nějž budete ukládat své pozice, a vydat se do džungle. Čeká na vás několik tradičních překážek, s nimiž jste se již určitě setkali v jiných plošinovkách. Myslíme tím třeba běžné brouky chodící sem a tam, které zlikvidujete jednoduchým výskokem na jejich tělo, a další překážky určené k přeskočení nebo o trochu obtížnější létající potvůrky. Čím hra už od začátku zaujme, je krásně barevná grafika, které lze jen stěží uvěřit. Sám jsem ze začátku trochu pochyboval o tom, že hraji na mobilu, neboť tak skvostné prostředí se vidí jen zřídka. Mimo ní se toho na hře příliš vyzdvihnout nedá, což však neznamená, že byste se ve čtrnácti úrovních neměli bavit. Úkol je sice vždy stejný – najít několik vajíček, jež symbolizují vaše sourozence, ale ne vždy k nim vede jednoduchá cesta. K přesunu vám většinou pomohou jakési vynášecí kytky. Ty vás nejdříve vcucnou a následně vystřelí do vzduchu. Usměrnění svého dopadu však korigujete vy. Celkově je Ancestral Bird trochu snadnou záležitostí, ale dostatek úrovní zaručuje slušnou trvanlivost na vašem telefonu. ■

Ovládání:
- 4 5 7 9 pohyb
- 2 skok
- 1 3 skoky do stran
- 5 útok
- # pauza

Alcatel OT565, OT557, OT565, OT756, **LG** U8150, Motorola C380, C385, C650, C651, C975, C980, E1000, **E398**, V180, V220, V3, V300, V400, V500, V525, V550, V600, V980, **Nokia** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 5100, 5140, 6010, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6585, 6610, 6610i, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 8910i, **Panasonic** X60, X400, X200, X700, X701, **Sagem** myC5-2, myV55, myV65, myV75, myX7, myX4, myX5-2, **Samsung** D500, D508, E100, E100A, E105, E108, E310, E330, E350, E630, E700, E700A, E708, E710, E715, E720, E800, E800C, E808, E810, E820, P400, P510, X450, X458, X460, X460C, X468, X600, Z105, Z107, Z130, **Sharp** GX10, GX10i, GX10m, GX15, GX20, GX22, GX25, GX27, GX30, GZ100, S902, SH53, **Siemens** C65, C65i, C65V, CV65, CX65, CX70, CXT65, M65, S65, SK65, SL65, **Sony Ericsson** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700, K700i, K750i, S700i, S710i, T610, T616, T618, T628, T630, V800, Z1010, Z500, Z600

inzerce
Pro objednání pošlete SMS:
PL HFBC na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s DPH**

Hodnocení

Verdikt

Tak povedenou grafiku jsem na mobilu snad ještě neviděl. Škoda, že si autoři hry nedali více práce s prostředím, překážkami a samotnou postavou.

Službu provozuje Expansion Group, a.s., Krajanská 338, Praha 4.
Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

MIDNIGHT POOL

TEXT: Marek Doubrava

Mistři z Gameloftu nás opět přinutili prosedět celé hodiny s mobilem. Tentokrát za pomoci povedeného kulečníku, v němž najdete snad úplně vše jako při běžném hraní.

Budete potěšeni množstvím herních režimů, které jsou k dispozici. Mimo běžné Quick Game máte možnost zkusit Tournament, Versus nebo Challenges. Rychlá hra v podobě Quick Game je jasná. Tournament již nabízí lákavější možnosti. Po vybrání hráče, s nímž chcete turnajem projít, vám už nic nebrání pustit se do hraní. Proti vám se vystřídá několik hráčů, kteří pochopitelně postupně sílí, ale jste-li jen trochu zruční, nebudete s nimi mít problémy a potrestáte jejich někdy nepochopitelné šťouchy. Navíc máte možnost se vsázet o finanční částky, jež vám časem přinesou některá vylepšení. Větší úspěšnost bych však přikládal na stranu zbývajících dvou režimů. V Challenges máte za úkol předvést ty nejlepší kousky, jako je např. nasměrování všech koulí do jedné díry. Versus je pak režim pro dva hráče. Ten bohužel postrádá možnost hraní přes bluetooth, takže se budete muset dělit o telefon s kamarádem. Graficky se Gameloft moc nepředvedl. Na kulečníku se toho sice příliš vykouzlit nedá, ale tágo připomínající obyčejnou tužku tvrdosti HB je na nás trochu moc. Ani ozvučení není zrovna originální. Takhle zní náraz koulí do sebe? Asi ne. Avšak možnosti při samotném hraní nás přesvědčily, že se autoři Midnight Poolu zaměřili hlavně na herní vlastnosti a udělali dobře. Viditelná trajektorie bílé koule spolu s tou, na kterou míříte, sice není žádná novinka, ale rozhodně to ceníme. Kulečníkové fajnšmekry potěší možnost falší a rotací koule jako v reálu. Tudíž žádný šťouch není vyloženě nehratelný. Ještě tak mít nějakou tu slečnu sedící na rohu kulečníkového stolu, křídu k upravení špičky tága a sklenku whisky. ■

Ovládání:

2 4 6 8	pohyb s tágem
1 3	nejbližší koule
5	šťouch
0	nastavení rotace koule
9	zobrazí čísla koulí
#	otočení o 180°

Alcatel 556, 556T, 565, 756, LG A7150, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, F2300, F2400, **Motorola** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, T720, T722, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, C650, V80, V975, V980, **Nokia** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620,3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6101, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6682, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, **Panasonic** VS3, **Sagem** myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, MyX-4, myX-7, myX5-2, myX6-2, myZ-5, **Samsung** D500, D600, D730, E310, E320, E330, E340, E350, E530, E620, E630, E700, E760, E800, E810, E820, E860, X460, X475, Z140, Z300, Z500, ZV10, ZV30, **Sharp** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, C65, V903, **Siemens** C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M65, MT65, S65, SK65, SL65, **Sony Ericsson** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

© 2005 Gameloft. All rights reserved

Pro objednání pošlete SMS:
PL HPFR na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s DPH**
inzerce

Hodnocení

Verdikt

Čtyři herní režimy a výtečná hratelnost by vás měly přesvědčit o tom, proč tento kulečník vyzkoušet. Již nemusíte trávit večery v zakouřených hernách. Stačí mít mobil, v něm Midnight Pool a máte vystaráno.

THE INVISIBLE MAN

TEXT: Petr Hlásný

Jedna z nejznámějších knížek na světě se dočkala několika filmových přepisů, nyní se chystá i na naše mobily. Má šanci uspět?

Hra je založená na známém příběhu H. G. Wellse Neviditelný muž, jenž se odehrává v ponurém Londýně léta páně 1899, kdy jeden mladý vědec najde způsob, jak se stát neviditelným, ovšem bez protilátky, která by ho navrátila mezi normální lid. Proto musí její ingredience, rozeseté po celém Londýně, urychleně najít. Ovšem nic není tak jednoduché... V cestě vám stojí hned několik překážek, z nichž jednou jsou běžní obyvatelé města na Temži, kteří mohou spustit alarm a upozornit tak na Scotland Yardem hledané individuum. Ty oklamete buď tím, že chodíte zcela nazí, tedy neviditelní, či naopak zcela oblečení. Oblečení je pak nutné pro sbírání jednotlivých přísad do lektvaru, jelikož se uchovávají v kufříku (stejně jako oblečení, když ho sundáte), a uznejte – ve vzduchu sám pochodující kufřík by rozházel i dalajlámu.

Druhou překážkou pak jsou policisté, kteří vás nejenže mohou plácnout obuchem, ale chytat i do pastí, jako jsou různé díry apod. Navíc mají k dispozici váš identikit, díky čemuž je nelze jen tak ošálit odhozením svršku, a je třeba se jim vyhýbat velkým obloukem. Aby toho nebylo málo, chození na Adama v zimním období není nic zdravého a ubírá to život vašemu hrdinovi. Opravdovou komplexnost či naopak debilitu hry člověk docení až při ovládání. Pohled na hrací plochu je totiž izometrický seshora a vtip je v tom, že sami svého hlavního protagonistu nevidíte. Pro některé to může být nápaditá inovace, ovšem pro jiné otravná zhůvěřilost. Po vizuální stránce je na tom TIM celkem solidně (i když detailnější grafiku by si určitě zasloužil), stejně je to i se zvukem a stabilitou hry. ■

Ovládání:

2 4 6 8	joystick – pohyb
7	celý se svléknout
8	odhodit kufřík
levé kontext. tlač.	odhodit kufřík
pravé kontext. tlač.	pauza

Motorola A840, A845, C975, C980, E390, E398, E398B, E550, V290, V300, V303, V360, V400, V500, V501, V525, V525M, V535, V540, V547, V550, V551, V557, V560, V600, V600i, V620, V635, V710, V975, V980, **Nokia** 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3205, 3220, 3300, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6651, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7270, 7600, 7650, 7250i, N-Gage, N-Gage QD, **Samsung** D500, E710, P400, **Sharp** GX10, GX20, GX22, GX30, GX32, **Siemens** C65, CT65, CT70, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, M65, S65, SK65, SL65, SP65, SX1, SXV65, **Sony Ericsson** D750i, F500i, K500i, K506i, K508i, K600i, K608i, K700i, K750i, P800, P802, P900, P908, P910i, S600i, V600i, V800i, V802, W600i, W800i, Z500i, Z520i, Z800i, Z1010

Pro objednání pošlete SMS:
PL HLGC na číslo: **9002240**,
cena: **80 Kč s DPH**
inzerce

Hodnocení

Verdikt

Vskutku zábavná a nenáročná hra, ovšem pouze pro část populace – druhá ji bude nejspíše kvůli kontroverznímu systému ovládání zatracovat.

Službu provozuje Expansion Group, a.s., Krajanská 338, Praha 4.
Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

REÁLNÁ HUDBA A ZVUKY

VYBERTE SI REÁLNÉ MÍSTO BĚŽNÉHO VYZVÁNÍ!
Nechte svůj telefon hrát jako saxofon, bučet jako krávu nebo třeba prdět a sledujte překvapené přátele. Konečně se můžete bavit na jejich účet. Pořiďte si místo tradičního vyzvánění zvuky, které jsou naprosto reálné a k nerozeznání od skutečných. Bavte se na úkor druhých, nechte v tramvaji telefon štěkat a sledujte pozdvižení, jaké vyvoláte! Nebo je libo poslední hit vašeho oblíbeného zpěváka?

JAK DOSTAT REÁLNOU HUDBU A ZVUKY DO VAŠEHO MOBILU?
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného obsahu. Například pro objednání cover verze **BORN TO MAKE YOU HAPPY** *pošlete* **SMS** *ve tvaru* **PL AIBP** *na číslo* **9002250**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolený zvuk. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolený obsah někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například **PL AIBP 420777323XXX** *(platí pouze pro Českou republiku).*

REÁLNÁ HUDBA

BORN TO MAKE YOU HAPPY	PL AIBP	SEX BOMB	PL AGLS	NEW BEGINNING	PL ABAJ
HAMMER TO THE HEART	PL ALPG	SITTING DOWN HERE	PL ACDZ	ROCK DJ	PL AKDX
GO LET IT OUT	PL ALXR	NEVER BE THE SAME AGAIN	PL APAX	UNFORGIVABLE SINNER	PL ACZP
AMERICAN PIE	PL ALEM	IT FEELS SO GOOD	PL ATZR	SOMETHING DEEP INSIDE	PL AYWJ
DON'T BE STUPID	PL AYYB	DAY AND NIGHT	PL ANGF	SATURDAY	PL AEJN
DON'T GIVE UP	PL AHTH	MARIA MARIA	PL AHNP	LADY	PL AGSS
KILLER	PL ANQW	MY FORBIDDEN LOVER	PL ASCJ	TAKE ON ME	PL AULG
MOVIN' TOO FAST	PL ABYM	IMPOSSIBLE	PL ANCA	SKY	PL AKLX
PURE SHORES	PL AGAJ	GAMES WE PLAY	PL ABYK	GROOVEJET	PL ALMP
RISE	PL AFRR	IF I LET YOU GO	PL ATBW	OUT OF YOUR MIND	PL AYTF
STEAL MY SUNSHINE	PL ANWN	REACH	PL AUSS	COME ON OVER	PL AFFM
WHAT A GIRL WANTS	PL AXRS	FLYING WITHOUT WINGS	PL AGJY	NATURAL	PL AWHP
DON'T WANNA LET YOU GO	PL ALII	BREATHLESS	PL AMEC	MUSIC	PL AWJM
BAD TOUCH	PL ANBG	SPINNING AROUND	PL AMMD	LET THE MUSIC PLAY	PL ALDF
OOPS I DID IT AGAIN	PL AGYD	ITS MY LIFE	PL ANJG	KIDS	PL ASWZ
TOCAS MIRACLE	PL AUES	WHEN A WOMAN	PL AGYB	WHO THE HELL ARE YOU	PL ACWB
SONG FOR THE LOVERS	PL ARGF	LUCKY	PL AUUE	IRRESISTIBLE	PL ARMF
DON'T CALL ME BABY	PL ACYT	LIFE IS A ROLLERCOASTER	PL ATGH	WHEN YOU'RE GONE	PL AIZD
FLOWERS	PL AXIF	IF I TOLD YOU THAT	PL ADLL	WALKING AWAY	PL AREK
BAG IT UP	PL AURY	ACHILLES HEEL	PL AEZB	INVINCIBLE	PL AIZJ
SINGING IN MY SLEEP	PL AENU	GOTTA TELL YOU	PL ASJD	THIS I PROMISE YOU	PL AJXW
ALL THE SMALL THINGS	PL ATGF				
FOOL AGAIN	PL ACUF				

sms kód **PL BFLE**

sms kód **PL BXNU**

sms kód **PL BSYL**

SMS s objednacím kódem pošlete na číslo **900 22 30**. Barevné tapety podporují všechny telefony s barevným displejem, cena je 30 Kč.

REÁLNÉ ZVUKY

DIGITÁLNÍ BUDÍK	PL RJGA	SOKOL	PL REXG	FANYNKY SUPERSTAR	PL RXTR
ZVONEK NA KOLE	PL RTKO	STRAŠIDELNÝ SMÍCH	PL RGIF	ZÁVODNÍ VŮZ	PL RXKH
RYS	PL RWPU	DĚTSKÝ SMÍCH	PL RXEE	OPICE	PL RXMN
ŘÍHNUTÍ	PL RWKX	PTAČÍ ZPĚV I.	PL RSHB	JEHNĚ	PL RRWS
KRÁVA	PL RMCL	PTAČÍ ZPĚV II.	PL RDEC	KACHNA	PL RRAB
PRD	PL RKYW	BUBLÁNÍ	PL RYXX	KALAŠNIKOV	PL RLIG
PLAMEŇÁK	PL RSRG	CVRČEK	PL RHEB	KDÁKAJÍCÍ SLEPICE	PL RSUI
KŮŇ	PL RRMB	KUKAČKOVÉ HODINY	PL REFJ	KLOFAN	PL RNNU
MOTOROVÁ PILA	PL RXXN	OSEL	PL RBKB	KOČKA	PL RFEM
SLEPICE	PL RLUM	PÍŠŤALKA ROZHODČÍHO	PL RYAF	KUKAČKA	PL RPPL
ŠIMPANZ	PL RYLM	ŽABÍ SMÍCH	PL RPPE	HLADOVÉ MIMINO	PL REKL
SMÍCH	PL RWUW	ZVUKY Z BUDOUCNA	PL RKEL	SPOKOJENÉ MIMINO	PL RRCF
POTÁPKA	PL RFBG	YODLEII	PL RSAS	MIMINO V SEDMÉM NEBI	PL RXEC
PRUŽINA	PL RLZG	OPIČÍ SKŘEKY	PL RKGP	ROZVERNÉ MIMINO	PL RGBI
SOVA	PL RGFM	POLICEJNÍ SIRÉNA	PL RJDI	POČŮRANÉ MIMINO	PL RMBG
KOHOUT	PL RHFE	SAXOFON	PL RFIP	ORGASMUS SOUSEDKY	PL RUBA
STARÝ TELEFON	PL RJGX	YEAH	PL RCEN	OSEL	PL RNWA
ŠTĚKACÍ HRAČKA	PL RWGM	APLAUS	PL RUJE	PES	PL RAEF
PÍSKACÍ HRAČKA	PL RKUS	BUBLÁNÍ	PL RRIF	VÝHRA V AUTOMATU	PL RGSJ
WHEEE	PL RERF	CIKÁDY	PL RTJS	PLACENÍ MINCEMI	PL RSPM
VÝBUCH BOMBY	PL RCPK	CVÁLAJÍCÍ KONĚ	PL RSML	DIVOKÁ ŘEKA	PL RPIH
VRÁNY	PL RSAJ	DIVOČÁK	PL RXHH	SIRÉNA	PL RXLB
ŠTĚKOT PSA	PL RINK	DELFÍN	PL RCHD	ROZZUŘENÁ SLEPICE	PL RFLT
ZVONEK U DVEŘÍ	PL RBSS	DRÁKULA	PL RLDL	SLON	PL RNHC
KAČENY	PL RXEN	DŽUNGLE	PL RTEZ	STŘELBA Z DEVÍTKY	PL RTRJ

Reálné zvuky podporují všechny telefony s podporou MP3.

Cena jednoho reálného zvuku a reálné hudby je 50 Kč. Jedná se o coververze, které ale znějí jako originál. Délka 21 sekund. Určeno pro telefony s podporou MP3. Před stažením reálného tónu se ujistěte, že váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

TO NEJLEPŠÍ Z JAVA HER

1. NEW YORK NIGHTS: SUCCESS IN THE CITY

ČESKY HIT TIP

Sociální simulátory hýbou nejen světem počítačů a konzolí, ale už i mobilními telefony a New York Nights: Success in the City to jen dokazuje. Tato hra umožňuje simulaci „normálního" života na Manhattanu. Máte zde předplacené apartmá na 40 dní, během kterých musíte prokázat schopnost najít si přátele, zaměstnání, partnera... Pokud se vám to nepodaří, vracíte se zpět k rodičům na předměstí. Život v New Yorku ale není vůbec jednoduchý. Nejprve si musíte vybrat postavu a její charakter. Během vašeho života na Manhattanu budete mít k dispozici mobilní telefon, díky kterému budete mít neustále kontakt s přáteli, informace o vlastní postavě a hlavně budete pomocí SMS dostávat nejrůznější úkoly – ty mohou být oznamovány i ústní formou. Hurá do města! Jakmile si s vámi dá někdo schůzku, buďte dochvilní. Zkrátka, tato hra vám umožní vžít se do role virtuálního avatára, najít si nové přátele a zažít parádní život a spoustu dobrodružství.

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved.

pro objednání pošlete SMS **PL HRBF**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 556T, 565, 651, 756 • ***LG*** A7150, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, C3400, F2300, F2400 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, T720, T722, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, C650, V80, V975, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6108, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6630, 6670, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** VS3 • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myX6-2 • ***Samsung*** D500, D730, E310, E330, E340, E350, E530, E620, E630, E700, E720, E730, E760, E800, E810, E820, E860, E880, X460, X475, X640, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903 • ***Siemens*** C60, C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, S65V, SK65, SL55, SL65 • ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

2. PLAYMAN SUMMER GAMES 2

ČESKY TIP

Vlasatý Playman je zpět v nejnovějším pokračování série. I tentokrát na vás čekají čtyři různé disciplíny, a to sprint, hod kladivem, trojskok a hod oštěpem. Oproti vynikajícím předchozím dílům je nové pokračování graficky ještě hezčí a celkově propracovanější.

pro objednání pošlete SMS **PL HYLF**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Motorola*** V300, V303, V500, V525, V600, C380, C385, C650, V180, V220, E398, V3, V550, C975, C980, V975, V980, E1000 • ***Nokia*** 3100, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6170, 6220, 6230, 6260, 6230i, 6600, 6610i, 6610, 6620, 6670, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7650, 8910i, 7600, 7610, 9300, N-Gage, N-Gage QD • ***Sagem*** myC-52, myV-55, myV-65, myV-75, myX-52, myX-7 • ***Samsung*** SGH-Z105, SGH-Z107, SGH-D410, SGH-D415, SGH-D500, SGH-Z110V • ***Sharp*** GX15, GX20, GX30, 802SH, 902SH • ***Siemens*** C65, CX65, M65, S65, SX1 • ***Sony Ericsson*** K700i, K600i, V600i, K750i, V800, P900, P910i

3. SPACE GUERILLAS GOLD

TIP ČESKY NOVINKA HIT

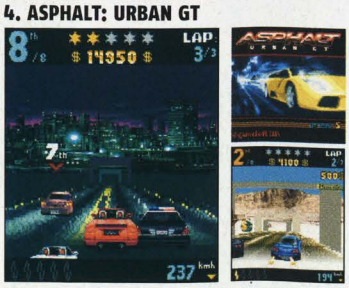
Tahová strategie s hutným sci-fi příběhem a hlavně návykovou hratelností. Už tak slušnou „trvanlivost" zvyšuje hothand multiplayer, kdy proti sobě válčí dva hráči na jednom mobilu. Grafická stránka a stejně tak i zvuk využívají veškeré možnosti platformy Java. Lepší tahovou strategii zkrátka v současné době neseženete.

pro objednání pošlete SMS **PL HKUH**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***LG*** U8130 • ***Motorola*** A1000, C380, C450, C975, E398, E550, E790, RazrV3, V220, V300, V525, V550, V600, V635 • ***Nokia*** 3100, 3108, 3200, 3220, 3300, 3510, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3585, 3595, 3660, 5100, 5140, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6680, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** X60, X200, X400 • ***Sagem*** myS-7, myX-4, myV-55, myV-65, myV-75 • ***Samsung*** C200N, D500, E300, E300, E330, E610, E700, E700, E710, E720, E800, E810, P400, P400, P730, X460, X480, X640, Z105, Z107M, Z107M, Z130 • ***Sharp*** GX10, GX10i, GX20, GX30, TM100 • ***Siemens*** C65, CX65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, M65, S65, SL65, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, J500i, K300, K500i, K500i, K508i, K600i, K700i, K700i, K750i, S700, T610, T610, T630, V800, Z600, Z1010

4. ASPHALT: URBAN GT

TIP STÁLICE



Vůně spáleného benzínu a škvařících se pneumatik spojená s potem pravých chlapů. Přesně tohle sice Asphalt: Urban GT není, zato je to špičková hra. Adrenalinové závodění a honičky s policií v ulicích největších velkoměst společně s propracovaným systémem vydělávání peněz a odemykání nových tratí a aut nenechají klidné žádné srdce správného mobilního pařana.

pro objednání pošlete SMS **PL HKKT**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** 651 • ***LG*** A7150, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, F2300, F2400, U8110, U8120, U8138, U8360 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V500, V525, V545, V547, V550, V6, V600, V620, V620, V80, V872, V975, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6020, 6021, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6681, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** VS3 • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX5-2,myX5-2T, myX6-2, myX-7, myZ-5 • ***Samsung*** E310, E330, E350, E530, E630, E700, E720, E730, E760, E800, E810, E820, E850, E860, D500, D600, D730, P500, X460, X475, X480, X640, Z105, Z107, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903 • ***Siemens*** C65, CT65, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXV65, CXT70, M65, M75, MT65, S65, SK65, SL65 • ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

5. SOVIET SPY

TIP NOVINKA

Být špionem není nuda. Tedy pokud je to život takový, jak ho nastiňuje Soviet Spy. Plný humoru, akce a napětí, co čeká v dalším levelu. Seberte bazuku či plamenomet a navštivte v patnácti rozdílných misích známou Třetí říši. Führer Umput už se třese na svou kulku. Pozor, nebezpečně návykové!

pro objednání pošlete SMS **PL HFFL**
na číslo **900 22 40**
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***LG*** C1100, F2100, G5400, G5500, G7000A, G7030, G7050, G7100 • ***Motorola*** C380, C385, C390, C650, E550, E398, E1000, E1060, E1120, V180, V186, V188, V220, V3, V300, V330, V400, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V555, V600, V620, V635, V80 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6021, 6100, 6101, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7270, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage-QD • ***Samsung*** C100, C110, C200, C210, D410, D500, D500E, D508, E100, E300, E330, E600, E610, E630, E700, E710, E715, E720, E760, E800, E810, E820, E850, E880, P400, P410, P700, P730, S100, S300, X100, X120, X140, X400, X450, X460, X480, X600, X610, X640 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, GX-E30, GX32 • ***Siemens*** A65, C60, C65, CV65, CX65, CX70, CXV70, C75, CX75, M55, MC60, M65, M75, S55, SL55, SK65, S65, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, J210i, F500i, K300i, K500i, K506, K508i, K600i, K608, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, T610, T616, T618, T628, T630, T637, V600i, V800, W800i, Z500, Z600, Z608, Z800, Z1010

Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

6. TV PROGRAM

ČESKY | NOVINKA | APLIKACE

Podporované telefony: Všechny telefony s Javou

Chcete mít neustále po ruce co nejčerstvější program televize a nebaví vás s sebou neustále tahat noviny? Potom je pro vás náš program jako stvořený. Nabízí i vyhledávání a další řadu zajímavých funkcí.

pro objednání pošlete SMS **PL HGIK**
na číslo 900 22 30
cena **30 Kč** *s DPH*

7. 2004 REAL FOOTBALL

TIP | STÁLICE

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Liga mistrů sice už dávno skočila, ale určitě se tady pořád najdou tací, kteří nepohrdnou možností zahrát si kvalitní fotbal, kdykoli a kdekoli je napadne. 2004 Real Football je v současnosti asi nejlepším fotbálkem pro mobily, překoná ho pravděpodobně až jeho nástupce s přídomkem 2005.

pro objednání pošlete SMS **PL HHAF**
na číslo 900 22 40
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Alcatel* 556, 556T, 565, 756 • *LG* A7150, C2200, C3300, C3400, F2300 • *Motorola* C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V525, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980 • *Nokia* 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6020, 6021, 6100, 6102, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • *Panasonic* X60, X200 • *Sagem* myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX5-2, myX-7, myZ-5 • *Samsung* E530 • *Sharp* GX10, GX20, GX25, GX30 • *Sony Ericsson* F500i, K500i, K508i, K508i, K700i, K750i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800

8. TOWNSMEN 2 GOLD

ČESKY | HIT | STÁLICE

Je to skoro neuvěřitelné, ale Townsmen 2 Gold, hra, která se v našem TOPu umisťuje od minulého podzimu pravidelně v první desítce, se pořád drží a nehodlá ustoupit do pozadí ani nyní. Svědčí to o jediném faktu, a to že se jedná o opravdu výjimečnou hru. Budování průmyslu a zemědělství, vedení válečných výprav a obchodování, vylepšování... mimochodem trojka by se měla objevit koncem tohoto roku.

pro objednání pošlete SMS **PL HGXE**
na číslo 900 22 40
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Alcatel* 735i • *Motorola* C380, C450, E398, E398, E550, E550, MPx220, V180, V220, V3, V300, V400, V500, V525, V547, V550, V600, V620, V635, V80 • *Nokia* 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3155, 3200, 3205, 3220, 3300, 3510i, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6012, 6015, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6102, 6108, 6110, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6650, 6651, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7280, 7600, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD • *Samsung* D500, E300, E310, E316, E330, E700, E710, E800, E810, E820, P400, Z107M • *Sharp* GX10, GX10i, GX15, GX20, GX25, GX30, TM100 • *Siemens* C65, CF62, CT65, CT70, CV65, CX65, CX70 , CXT65, CXT70, M65, S65, S6V, SK65, SL65, SP65, SX1, SXV65 • *Sony Ericsson* D750i, F500i, K500i, K508i, K700i, K750i, P800, S700, T610, T630, V800, Z1010, Z600

9. CHESSMASTER

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Pro šachisty tu máme velmi vydařenou aplikaci od společnosti Gameloft. Tato hra je určena jak pro úplné začátečníky, tak i pokročilé hráče. Začátečníky asi nadchne možnost spousty nastavení a uživatelských změn týkajících se například vzhledu figurek a šachovnice. Pokročilé zase potěší celkem propracovaná „inteligence" a rychlost, s jakou telefon odpovídá na hráčovy tahy.

pro objednání pošlete SMS **PL HBDC**
na číslo 900 22 50
cena **50 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Motorola* E398, E550, V3, V300, V500, V505, V525, V550, V600, V80 • *Nokia* 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • *Sagem* my-C5-2, my-X5-2, my-V55, my-V65, my-V75, my-X4, my-X7 • *Samsung* E330, E630, E700, E800, E808, E820, X460 • *Sharp* GX10, GX15, GX20, GX30 • *Siemens* C60, M65, MC60, S55, S65, SL55, SL65, SX1 • *Sony Ericsson* T610, T630, Z600

10. AGE OF HEROES

TIP

Neoficiální konverze strategické fantasy pecky Heroes of Might and Magic se podařila paradoxně daleko lépe než u mnoha licencovaných titulů. Vypěstujte si tu nejmocnější armádu, využijte sílu magie, poražte všechny nepřátelské hrdiny a ukažte jim, kdo je tu neomezeným pánem.

pro objednání pošlete SMS **PL HEZU**
na číslo 900 22 40
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Alcatel* 556, 556T, 565, 756 • *LG* A7150, C1100, C1200, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3300, C3310, C3320, C3400, F2100, F2300, F2400, F2750T, L3100 • *Motorola* C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E790, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V872, V975, V980, X220 • *Nokia* 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6101, 6102, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6681, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • *Panasonic* X200, X700 • *Sagem* myC-4, myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX5-2, myX5-2T, myX-7 • *Samsung* D500, D600, D730, E310, E320, E330, E350, E760, E810, E850, X475, X640, X480, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60 • *Sharp* GX10, GX15, GX20, GX25, GX30 • *Siemens* A65, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, CX70, CXT70, M55, MC60, M65, MT65, S55, S65, SK65, SL65 • *Sony Ericsson* F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K700i, K750i, S700, S700i, S710, T610, T630, V800, Z1010, Z500, Z800

11. PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

TIP | STÁLICE

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

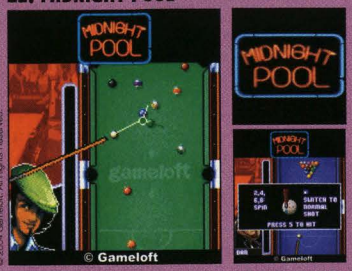
Hned po svém uvedení zaútočil třetí díl příhod perského prince na vrchol žebříčku. Trojka přináší do tohoto žánru nové a dosud nevídané věci, kupříkladu je to souboj pomocí dvou mečů nebo houpání se na řetězech. Ke všemu přičtěte perfektní grafiku, dostatek úrovní a přiměřenou obtížnost a máte před sebou Prince of Persia: Warrior Within.

pro objednání pošlete SMS **PL HJEI**
na číslo 900 22 40
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Alcatel* 556, 556T, 565, 651, 756 • *LG* C1300, C1300i, C1500, C2000, C2100, C2200, C3300, C3310 • *Motorola* C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E790, T722, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V360, V500, V525, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980, X220 • *Nokia* 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6021, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 6681, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • *Panasonic* V53, X700 • *Sagem* myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX5-2, myX5-2T, myX6-2, myX-7, myZ-5 • *Samsung* D500, D600, E310, E320, E330, E350, E760, E810, E850, X475, X640, X480, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30 • *Sharp* GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903 • *Siemens* C60, C65, CT65, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, SK65, SL55, SL65 • *Sony Ericsson* F500i, K500, K508i, K508i, K700, K750, S700, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

12. MIDNIGHT POOL

NOVINKA



© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Midnight Pool je bezesporu povedený kulečník, a jste-li jeho fandové, pak si s ním užijete spoustu legrace, zvláště máte-li po ruce někoho, s kým můžete zapařit. Několik různých módů a zvláště pak ten s názvem Challenge z něj činí jednu z nejlepších her svého druhu.

pro objednání pošlete SMS **PL HPFR**
na číslo 900 22 40
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Alcatel* 556, 556T, 565, 756 • *LG* A7150, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, F2300, F2400 • *Motorola* C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, T720, T722, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, C650, V80, V975, V980 • *Nokia* 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620,3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6101, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6682, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • *Panasonic* V53 • *Sagem* myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myZ-5 • *Samsung* D500, D600, D730, E310, E320, E330, E340, E350, E530, E620, E630, E700, E760, E800, E810, E820, E860, X460, X475, Z140, Z300, Z500, ZV10, ZV30 • *Sharp* GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, C65, V903 • *Siemens* C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M65, MT65, S65, SK65, SL65 • *Sony Ericsson* F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

13. FERNANDO AND HUGO

TIP | ČESKY | NOVINKA

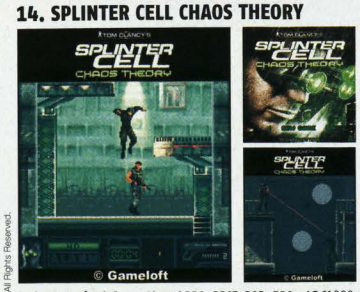
Povedená arkáda, se kterou nebudete mít nijak výrazné problémy. Je jednoduchá, snadno ovladatelná a nabízí dostatek úrovní. V roli Fernanda, Hugova přítele, musíte pokořit všechny nástrahy džungle a posbírat ovoce potřebné pro nadcházející party.

pro objednání pošlete SMS **PL HMMU**
na číslo 900 22 50
cena **50 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Alcatel* 735i • *LG* 8100, 8110, 8120, 8138, 8150, 8180 • *Motorola* V300, V400, V500, V525, V600, V700 • *Nokia* 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587i, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6015i, 6020, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6651, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7610, 7260, 7650, 8910i, 8910i, Ngage, Ngage QD • *Sagem* Myv-75, Myv-65, MyX-7, MyX5-2 • *Samsung* D500 • *Siemens* CX65, M65, S65 • *Sony Ericsson* K300, K500i, K600, K700, K750, S600, T610, T630, V800, W600, W800, Z1010, Z600

14. SPLINTER CELL CHAOS THEORY

NOVINKA



© 2005 Gameloft. All Rights Reserved.

Sam Fischer se vrací. Dokonce už potřetí. Opět na něj čeká spousta nelehkých úkolů, kopa nepřátel a desítky technických vychytávek. Zapojte mozek a pomozte mu proplížit se tmou až ke zdárnému konci. Navíc v detailní grafice a podařeném zvukovém doprovodu.

pro objednání pošlete SMS **PL HHSB**
na číslo 900 22 40
cena **80 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Alcatel* 556, 556T, 565, 756 • *LG* C1300, C1300i, C1500, C2000, U8110, U8120, U8138, U8360 • *Motorola* C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, E790, T720, T722, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980, V1050, X220 • *Nokia* 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6101, 6102, 6170, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • *Panasonic* V53 • *Sagem* myC-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myX6-2, myZ-5 • *Samsung* D500, D600, D730, E310, E320, E330, E350, E530, E630, E700, E760, E800, E810, E820, E860, X460, X475, Z130, Z140, Z300, Z500, ZV10, ZV30 • *Sharp* GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903 • *Siemens* C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CX75, CXT65, CXV65, M65, MT65, S65, S65V, SK65, SL65 • *Sony Ericsson* F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K700i, K750i, S700, S700i, T610, T616, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

15. SUPER DOKU

NOVINKA | TIP

Sestavte čísla podle předem určených norem a protrénujte své myšlení. Není to nic lehkého, ale nudit se rozhodně nebudete. Ukažte tedy, co ve vás a vaší mozkovně vlastně vězí, a ohromte své přátele nejlepším časem. Třeba vás na jeho základě přijmou i do Mensy.

pro objednání pošlete SMS **PL HGKL**
na číslo 900 22 50
cena **50 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: *Motorola* C975, E398, E550, V3, V300, V330, V400, V500, V525, V547, V550, V551, V555, V600, V620, V635, V80, V975 • *Nokia* 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3152, 3155, 3155i, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6030, 6060, 6100, 6101, 6102, 6108, 6111, 6152, 6155, 6155i, 6170, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6235, 6235i, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610i, 6610, 6620, 6621, 6630, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8800, 8801, N70, N91, N-Gage, N-Gage-QD • *Sagem* myC5-2, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX5-2, myX-7 • *Samsung* D500, D508, E100, E108, E330, E630, E700, E708, E800, E808, E820, X460, X468 • *Siemens* C65, CF62, CX65, CX70, CX70, M65, S65, SK65, SL65, SX1 • *Sony Ericsson* F500i, K500i, K506i, K508i, K700i, T610, T616, T618, T628, T630, T637, V800, Z500, Z600, Z608, Z800, Z1010

Onimusha

TEXT: Jan Lysý

Japonsko, mystika, cestování v čase, démoni i neohrožení válečníci a také oblíbené herecké hvězdy. Nejen toho se můžeme dočkat v některém z dílů, který ve svém názvu nese jméno Onimusha.

Onimusha

Pokud vezmeme v úvahu regulérní pokračování, pak má řada Onimusha zatím tři díly a chystá se na nás čtvrtý. Jakousi odbočkou je pak klasická bojovka Onimusha Blade Warriors, která nabízí hrdiny i bytosti temnoty, kteří spolu svádějí klasické bitvy 1 na 1 (popřípadě 2 na 2). My se ovšem zaměříme na standardní tituly Onimusha, které nás zavedou nejen do Japonska 16. století, ale také do současné Paříže. Nemůžeme nezmínit i to, že na Onimusha 3: Demon Siege spolupracovali dva veleznámí herci Jean Reno (Leon) a Takeshi Kaneshiro (Klan létajících dýk).

Onimusha: Warlords

Japonsko roku 1560 zažívá hřejivé léto, které je oním příslovečným klidem před bouří. Yoshimoto Imagawa, mocný válečník ze Suragy, vede obrovskou armádu směrem ke Kjótu, tehdejšímu hlavnímu městu Japonska. Yoshimotovy cíle jsou jednoduché, sjednotit zemi, jejímž králem se stane on. Během pochodu se ale vojsko zastavilo na Okehazamských pláních v Owari, aby zde strávilo klidnou noc. To byl počátek fatálních změn, které zachvátily celé Japonsko.

Pouhé dva tisíce mužů, vedených mužem jménem Nobunaga Oda, pánem Owari, zaútočily na odpočívající vojáky. Během překvapivého přepadení Nobunagovi muži přemohli obrovskou přesilu a samotného Yoshimotu navštívila smrt. Nobunaga Oda neslavil vítězství dlouho. Šíp nepřátelského vojáka proklál jeho hrdlo. Zhroutil se k zemi, aby sám přešel na druhou stranu, do říše duchů. Z nedalekého kopce sledoval poslední minuty Nobunagova života mladík jménem Samanosuke Akechi.

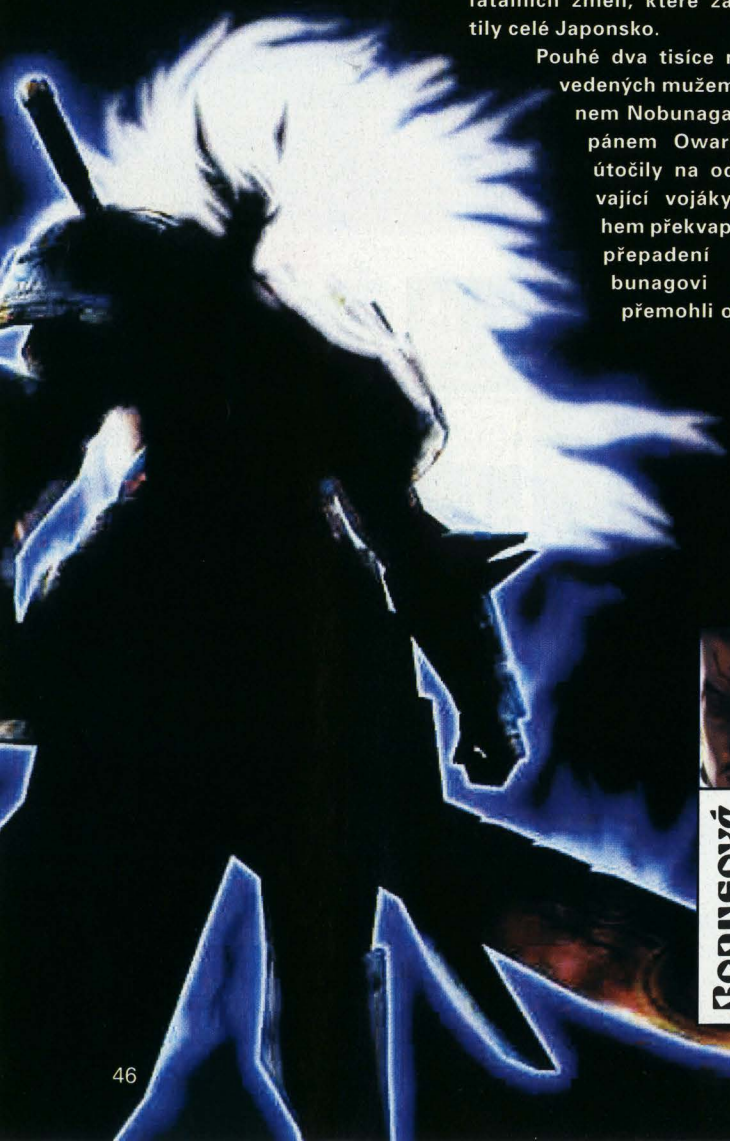
O rok později se v paláci Inabayama v prefektuře Mino začaly odehrávat podivné události. Vojáci a dělníci mizeli za nevysvětlitelných okolností. Princezna Yuki, která byla tímto děním velmi silně zneklidněna, požádala o pomoc Samanosukeho. Ten se rozhodl vyslechnout prosby krásné panovnice, ale po příjezdu na místo zjistil, že Yuki byla unesena. V ten samý okamžik zaútočili na palác nepřátelští vojáci. A v jejich čele stál Nobunaga Oda. Nyní musí Samanosuke a jeho partnerka, bojovnice Kaede znalá umění ninjů, porazit muže, který se vrátil ze záhrobí, aby vedl armádu démonických zabijáků.

Při cestě za spravedlností museli čelit stovkám bytostí zrozených z temnoty, jejichž jedinou touhou bylo zabíjet. Přesto nakonec nalezli princeznu Yuki. Tu střežil Fortinbras, neuvěřitelně mocný a silný démon, kterému se Samanosuke přesto postavil. Propukl tvrdý boj plný zuřivosti. Samanosuke prokázal obrovskou odhodlanost a zvítězil. V té chvíli se objevila i Kaede, aby společně uvolnili Yuki z jejích pout. Náhle Fortinbras opět povstal a uchopil Samanosukeho do svých démonických rukou. Mladý bojovník rychle poslal ostatní pryč a osud tomu chtěl, aby Samanosuke poznal jinou formu bytí, která mu propůjčila obrovskou moc. Díky ní znovu a nadobro porazil Fortinbrase.

Princezna Yuki se vrátila zpět do svého paláce, aby pomohla svým poddaným znovu nastolit pořádek. Kaede se dala do služeb jednoho z lordů, ale za 14 let zemřela. Říká se, že celou tu dobu nepřestávala hledat Samanosukeho. Ale nepodařilo se jí ho nalézt, protože nikdo netušil, kam mladý válečník zmizel. Nechtěl být nalezen, protože netoužil znovu ohrozit své přátele.

Onimusha 2: Samurai´s Destiny

Uplynulo deset let. Zdálo se, že zlo bylo poraženo, ale temnotu nelze tak lehce zničit. Nemrtvý panovník opět stanul v čele armády démonických bytostí, aby sužoval zemi. Jeho vojsko stanulo před vesnicí, jejíž oby-



Bonusová info

POSTAVY

EKEI

GOGANDANTESS

JACQUES

vatelé nebyli schopni čelit jeho síle. Byli mučeni, zabíjeni. Jejich nevinná krev se vsakovala do země, na níž vybudovali svou domovinu.

Když se mladý bojovník Jubei Yagyu vrátil do své rodné vísky, narazil jen na mrtvé, v jejichž skelných očích se zračilo utrpení, které prožili, než je vysvobodila smrt. V Jubeiovi se rozhořela touha, touha po oprávněné pomstě. Rozhodl se využít svých výtečných válečnických schopností a dát okusit ocel těm, kteří vyvraždili ty, jež miloval. Rozjímajícího nad zničenou domovinou ho z myšlenek na odvetu vyrušil tajemný hlas. Následoval ho. Ukázalo se, že patřil ženě vládnoucí nadlidskými schopnostmi. Ta ho obdařila vlastnostmi, které by mu měly v boji proti Nobunagovi pomoci. Jeho cesta totiž nebude snadná. Než bude moci změřit síly s tímto krutým panovníkem, nezbude mu než se utkat s desítkami jeho následovníků, u kterých by stěží hledal soucit.

Proto mu přijde vhod pomoc, kterou mu nabídne několik dalších zkušených válečníků. Jsou jimi Kotaro Fuma, vynikající ninja, kterého s Jubeiem spojuje to, že jeho vesnice byla také zničena vojskem Nobunagy Ody. Ekei Ankokuji, jehož snem bylo stát se králem, aby jeho malá dcera mohla žít jako princezna. Tu však ztratil v plamenech znenadání vypuklého požáru. Přesto se rozhodl, že svůj slib dodrží, zničí Nobunagu a stane se králem. Magoichi Saiga je nejlepším střelcem v celé zemi. Věří, že chladné ostří je jen minulostí, vyznává sílu střelných zbraní. Odaini no Oyu je krásná mladá žena, která je vynikající bojovnicí dodržující kodex samurajů. Je sestrou Nobunagy Ody, proto také věří v to, že její bratr bojuje za dobrou věc, ale postupem času poznává, že ideály jejího sourozence byly dávno utopeny v krvi nevinných.

Jejich společné síly dopomohly Jubeiovi, aby nakonec stanul tváří v tvář Nobunagovi. Chystalo se konečné zúčtování, ale Nobunaga nehodlal bojovat čestně a využil magie. Jubei měl ovšem štěstí, díky moci kouzelných orbů mu bylo umožněno poznat pravou sílu Onimushy a stát se jejím bojovníkem. Zvítězil.

Vrátil se s Oyu do Odanského paláce, ale nakonec se ho rozhodl opustit. Nasedl na svého koně a naposledy pohlédl směrem k honosné stavbě. Oyu stála na balkoně a hleděla na něj. Tušili, že je to naposledy, kdy se jejich pohledy setkaly. Každý z nich, přestože je spojovala láska, měl jinou životní cestu.

Onimusha 3: Demon Siege

Rok 1582, nad troskami kláštera v Honnou-ji zuří bitva. Nad hlavami démonů se objevuje známá postava, je to Samanosuke Akeschi, muž, který vládne nadpřirozenými schopnostmi. Věřilo se, že to byl právě on, kdo porazil démonického krále Nobunagu Odu, ale ten se vrátil, tak jak pravila starověká věštba. Ale nyní jeho moc nezná hranic času. Samanosuke a Nobunaga, dva muži, kteří naposledy stanou tváří v tvář, aby jeden z nich poznal zkázu. Nyní konečnou.

O 422 let později. Paříž, centrum kultury, barevné a veselé město plné radosti ze života. Ale příjemný zvuk smíchu najednou nahradily výkřiky umírajících. Na Paříž zaútočili démoni. Nikdo neutuší, odkud a proč přišli, ale na jejich ostrých drápech končí život každého, kdo se jim připlete do cesty. Jsou i tací, kteří se postaví temnotě čelem. Jedním z nich je i policista Jacques Blanc.

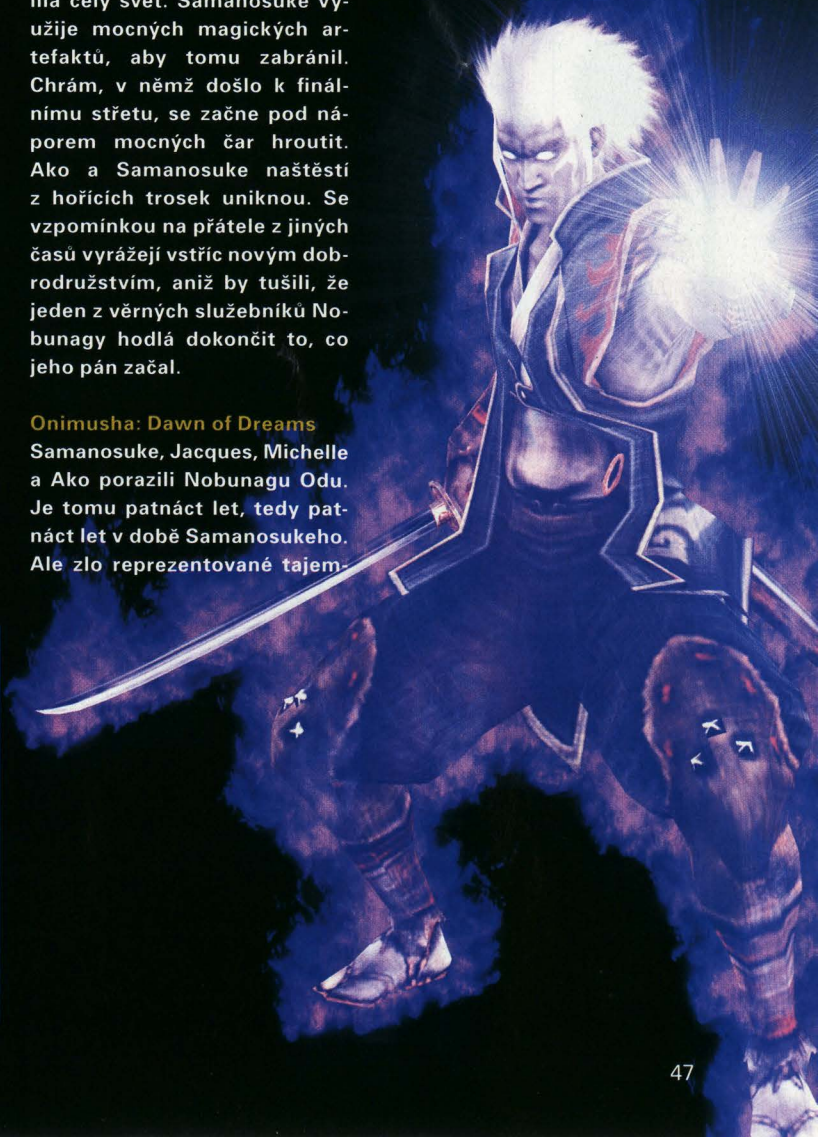
Jeho a Samanosuke Akeschiho zdánlivě nic nespojuje, ale osud tomu chtěl, aby se stali nerozlučnými společníky, kteří budou mít šanci zničit zlo, jež nezná slitování. Pomoc jim nabídnou dvě ženy. Miniaturní Ako, která má velice důležitou schopnost cestovat skrze časové bariéry, ale také dokáže pomáhat v boji, a Jacquesova přítelkyně Michelle Aubert. Ta je poručíkem ve francouzské armádě a vede svou vlastní jednotku specialistů, kteří úspěšně čelí démonické invazi.

Nobunagovi se postaví Jacques, ale finální úder zasadí Samanosuke. Samanosuke prokáže své schopnosti a porazí Nobunagu. Ten se ale stále nehodlá vzdát. Začne svolávat temná mračna, která by zahalila celý svět. Samanosuke využije mocných magických artefaktů, aby tomu zabránil. Chrám, v němž došlo k finálnímu střetu, se začne pod náporem mocných čar hroutit. Ako a Samanosuke naštěstí z hořících trosek uniknou. Se vzpomínkou na přátele z jiných časů vyrážejí vstříc novým dobrodružstvím, aniž by tušili, že jeden z věrných služebníků Nobunagy hodlá dokončit to, co jeho pán začal.

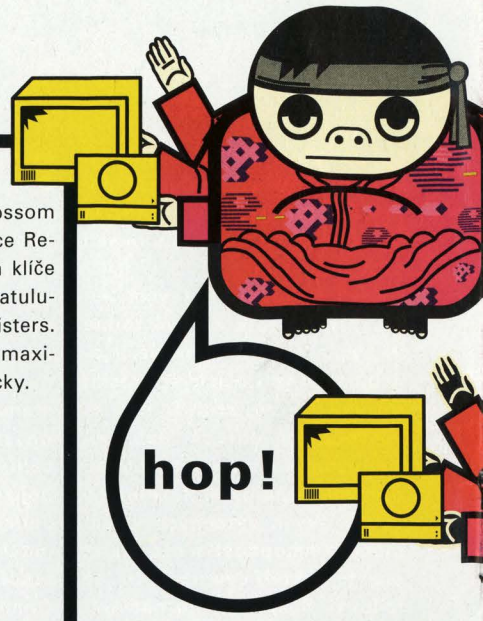
Onimusha: Dawn of Dreams

Samanosuke, Jacques, Michelle a Ako porazili Nobunagu Odu. Je tomu patnáct let, tedy patnáct let v době Samanosukeho. Ale zlo reprezentované tajemnou silou Gemma nehodlá své plány na světovládu vzdát. Ztratili jednoho mocného bojovníka, ale na jeho místo nastoupí další. Muž, jehož srdce je temné jako noc bez hvězd. Hideyoshi Toyotomi. Jeho duší prostupuje vliv Gemmy a on je ochoten pro ni udělat cokoliv, přestože to pohřbí poslední zbytky jeho lidskosti. Stejně jako jeho předchůdce, i on hodlá sevřít Japonsko do spárů utrpení.

Objeví se mladík Soki, který je ochoten obětovat svůj život ve jménu dobra. Časem se k němu připojí několik dalších mocných válečníků, kteří zasadí Gemmě fatální rány. Netuší však, zda budou jejich společné síly stačit k tomu, aby zničily zlo jednou provždy. Nastane úsvit, nebo soumrak snů? Nastanou dny radosti, nebo bolesti? To nikdo z nich netuší, ale jsou si jisti jednou věcí – udělají vše, co bude v jejich silách, aby zvítězilo světlo. ■



Bratři v triku



FINAL FANTASY X

Kromě „normálních" aeonů, ke kterým se dostanete s postupem v příběhu, se můžete dopracovat ke třem, které si budete moci získat jako bonus. Cesta k nim však rozhodně není jednoduchá.

Yojimbo
Nejsnadněji můžete získat aeona Yojimbo. Vyjděte z lokace Calm Lands východem blízko monster arény, přejděte most (pokud jste zde poprvé, narazíte tu na bosse Defender X). Sejděte dolů a potom doprava. Měli byste se objevit u vchodu do jeskyně. Přemozte Yojimba (30 000 HP). Pokračujte a na otázku, která vám bude položena, odpovězte: „To defeat most powerful of fiends". Dále nabízejte přesně polovinu požadované sumy +1 gil navíc. Např. když bude chtít 300 000, nabídněte 150 001. Při další nabídce přidejte 1 gil. Časem bude chtít jen 205 000. V tom okamžiku nabídněte minimálně 190 000 a Yojimbo je váš a za nejnižší cenu.

Anima
Poněkud tužším oříškem je získání mocného Animy.
Co je potřeba si připravit:
Přesvědčete se, že jste posbírali všechny Destruction Sphere poklady ze všech chrámů (kromě chrámu v Bevelle, na tom nezáleží). Pokud ne, nic vám nebrání do chrámů si zaletět a poklady získat. Bez nich Animu nezískáte. Sežeňte a nasaďte Tidusovi, Rikku a Wakovi brnění, které 100% chrání proti zkamenění (perification). Po questu s Maesterem Mikou naskočte do vzducholodi a zadejte ručně lokaci X: 11 až 16, Y: 57 až 63, Z: jakákoliv. Objeví se lokace Baaj Temple ze začátku hry. Ve vodě narazíte na bosse Geosgaeno (34,767 HP). Až ho porazíte, pokračujte dál, dostanete se do místnosti se sochami. Všechny je aktivujte (tady záleží na tom, jestli máte Destruction Sphere poklady skutečně všechny). Pokud se zámek neprolomí, nepanikařte, ale vydejte se do Zanarkand Dome Cloister of Trials (puzzle s podlahou). V první místnosti aktivujte tři bílé čtverce, v druhé místnosti aktivujte čtvrtý. Nyní seberte Destruction Sphere a použijte ji. Seberte poslední poklad a šup zpátky do Baaj Temple. Tam projděte nyní již otevřenou bránou, poslechněte si něco málo o Seymourovi a přivítejte mocného Animu. Anima získává maximální možný útok i poškození automaticky.

Magus Sisters
Co budete potřebovat k získání trochu ujetého sesterského tria? Především musíte mít Yojimba i Animu. V Calm Lands nasedněte na chocoba a vydejte se k místu, kudy jste do Calm Lands původně vstoupili. Vpravo si všimněte pírka. Přeskočte na druhou stranu a vydejte se do chrámu. Uvnitř porazte všechny aeony, dostanete předmět Flower Scepter. Poté jděte do lokace Mt. Gagazet a pochytejte (použijte taming weapons) následující monstra: Bandersnatch, Bashura, Grat, Behemoth, Grenade, Dark Flan, Ahriman, Mandragora, Achelous, Splasher, Maelspike a Grendel. Od mužíka v Monster aréně za ně dostanete předmět Blossom Crown. Nyní jděte do lokace Remiem Temple, použijte dva klíče na odemknutí zámku. Gratulujeme, získali jste Magus Sisters. I Magus Sisters získávají maximální možný útok automaticky.
Přehled příkazů pro Magus Sisters:
- Do as you will. -
Sestry si poradí samy.
- Fight! -
Fyzický či speciální útok.
- Help each other! -
Seslání podpůrného kouzla.
- Go, go! -
Útok magií nebo skillem.
- Offense! -
Klasický či magický útok.
- Defense! -
Použití obranných skillů.
- What happened to you? -
Použije Drain.
- Combine powers! - Sestry spojí své schopnosti k Overdrivu.

Final Fantasy X

Final Fantasy X

Final Fantasy X

Final Fantasy X

GOD OF WAR – JAK NA BOSSY

Nejprve se podíváme na zbraně a jejich upgradování. Prakticky jakýmkoliv pořadím upgradů nemůžete nic podstatného zkazit, ovšem ideální sled je následující:
1. Blades of Chaos z levelu 1 na level 2.
2. Poseidon's Rage z levelu 1 na level 2.
3. Blades of Chaos z levelu 2 na level 3.
4. Poseidon's Rage z levelu 2 na level 3 (max).
5. Blades of Chaos z levelu 3 na level 4.
6. Blades of Chaos z levelu 4 na level 5 (max).
7. Army of Hades z levelu 1 na level 2.
8. Army of Hades z levelu 2 na level 3 (max).
9. Artemis Blade z levelu 1 na level 2.
10. Artemis Blade z levelu 2 na level 3 (max).
11. Zeus Fury z levelu 1 na level 2.
12. Zeus Fury z levelu 2 na level 3 (max).
13. Madusa's Gaze z levelu 1 na level 2.
14. Madusa's Gaze z levelu 2 na level 3 (max).

Teď už ale k samotným bossům.

Hydra
Souboj s hydrou je na normální obtížnost celkem snadná záležitost. Ovšem jen když víte co a jak. Nesnažte se vylézt po síti nahoru, nejprve se musíte vypořádat se dvěma menšími hlavami. Poté, co jednu z nich srazíte na zem, vyskákejte po bednách na okraji až na kruhovou plošinku, kterou hlavu připíchnete k zemi. Totéž zopakujte u druhé menší hlavy. Velká hlava má jen dva druhy útoku – řev, kterým vás odhodí (držte při něm kryt), a kousnutí, které se NEDÁ vykrýt, můžete před ním pouze uhýbat. V tomto souboji jde prakticky jen o to, projít s hydrou několika sekvencemi. Sekvence nastane vždy, když jí uberete určitý počet životů. Osvědčený způsob je počkat si, až se hlava při kousnutí přiblíží, a těsně, než kousne, použít Poseidon's Rage a hned nato ji ještě stihnete seřezat čepelemi.

God of War

God of War

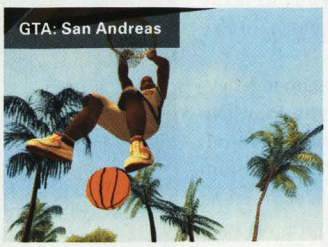
God of War

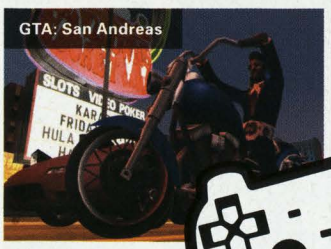
Po určitém čase se jí nad hlavou objeví kolečko. Když ho zmáčknete, naskočí sekvence, na které se ovšem taktéž musíte podílet.

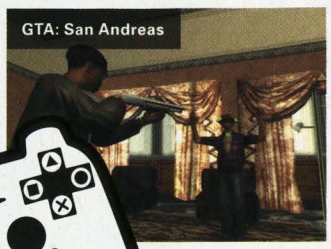
Medusa
K okaté Medúze přidám jen jednu dobrou radu – snažte se skákat co nejméně, pokud vás její smrtelný pohled zastihne ve vzduchu, bude to pro vás instant kill.

Minotaur
Na začátku souboje si jistě i ti méně bystří všimnou, že Minotaur je jaksi nesmrtelný. S tím by se však mělo něco udělat. Nejprve ho nalákejte na římsu a proklepněte mu hlavičku útokem Spin of Chaos (L1 + čtverec) a Spin of Chaos (L1 + trojúhelník). Nyní se potřebujete dostat na rampu vpravo. Až se tam dostanete, mohou nastat dvě situace – buď za vámi Minotaur na rampu poleze, nebo se rozhodne vás z rampy „sundat" – stačí v poslední sekundě nadskočit. Pravděpodobně postřehnete, že ukazatel jeho zdraví je obrněný stejně jako Minotaur sám. Pryč s ním. Když Minotaura budete řezat dostatečně dlouho, uvidíte, že se jeho tělo začíná rozevírat a stoupá z něj pára. To je znamení, že bude brzy „připraven" k sekvenci. Pokračujte v bušení, dokud nepadne, potom začne sekvence, kdy musíte kroutit levým analogem. Poté, co mu praštíte s hlavou o zem, rychle zpátky na rampu, kde zmáčkněte páku. A má po brnění, vůl. Nyní si postup ještě jednou zopakujte. Nyní jde jen o to, ubrat mu dostatečnou část lifebaru a následně ho použitím páky poslat do věčných lovišť.

God of War


GTA: San Andreas


GTA: San Andreas


GTA: San Andreas

GTA: SAN ANDREAS

Všechny zbraně #1
R1, R2, L1, R2, doleva, dolů, doprava, nahoru, doleva, dolů, doprava, nahoru

Všechny zbraně #2
R1, R2, L1, R2, doleva, dolů, doprava, nahoru, doleva, dolů, dolů, dolů

Všechny zbraně #3
R1, R2, L1, R2, doleva, dolů, doprava, nahoru, doleva, dolů, dolů, doleva

Zdraví, střelivo, peníze
R1, R2, L1, X, doleva, dolů, doprava, nahoru, doleva, dolů, doprava, nahoru

Neviditelná auta
Trojúhelník, L1, trojúhelník, R2, čtverec, L1, L1

Jízda po vodě
Doprava, R2, kolečko, R1, L2, čtverec, R1, R2

Agresivní řidiči
R2, kolečko, R1, L2, doleva, R1, L1, R2, L2

Zvýšení respektu
R1, R2, L1, X, doleva, dolů, doprava, nahoru

Bloodrayne 2

Zpomalení času
Trojúhelník, nahoru, doprava, dolů, čtverec, R2, R1

BLOODRAYNE 2

1000 carnage points
Napište CARGO FIRE IMP KAK v cheats menu

1000 gun points
Napište LATE NUTURE QWEEF SUPER v cheats menu

Všechny zbraně
Napište WHISKEY FAKE KABLOW SHOOT v cheats menu

Change time factor
Napište QUANTUM LAMENT DISTORTED DOTING v cheats menu

Extreme gib mode
Napište DODGE THIS MOIST PIMP v cheats menu

Znehybnění nepřátel
Napište BLUE GREEN PURPLE IMP v cheats menu

Všechna komba
Napište BONE THIS CURRY VOTE v cheats menu

God mode
Napište UBER TAINT JOAD DURF KWIS v cheats menu

Uzdravení
Napište NURTURE HAPPY PUSTULE ERASURE v cheats menu

Juggy mode
Napište FAKE BURST CUNNINGLY DISTORTED v cheats menu

Maximum munice
Napište WHACK THIS MOLESTED NINJA v cheats menu

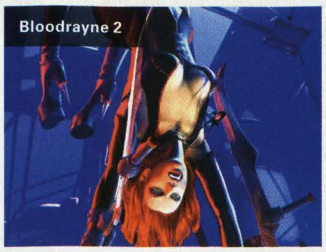
Maximum bloodlust
Napište NAKED JUGGY RESISTANCE PACY v cheats menu

Maximální zdraví
Napište TERMINAL REALITY SUPER UBER XXX VACATE v menu

Další oblečky
Napište WHACK LICK EROTIC CUNNINGLY v cheats menu

Výběr úrovně
Napište ANOMALIES ARE JUAN INSULATED v cheats menu

Všechny filmové sekvence
Napište PENSION REAP SUPER VULGAR v cheats menu


Bloodrayne 2

Všechny schopnosti
Napište BLANK UGLY PUSTULE EATER v cheats menu

THE BARDS TALE

Nepřátelské útoky jdou skrz
Podržte R1 a R2 a namačkejte DOLEVA, DOPRAVA, DOLEVA, DOPRAVA, NAHORU, DOLŮ, NAHORU, DOLŮ

Plná mana a životy
Podržte R1 a R2 a namačkejte DOLEVA, DOLEVA, DOPRAVA, DOPRAVA, NAHORU, DOLŮ, NAHORU, DOLŮ

God mode
Podržte R1 a R2 a namačkejte DOPRAVA, DOLEVA, DOPRAVA, DOLEVA, NAHORU, DOLŮ, NAHORU, DOLŮ

Stříbrňáky a Adderstony
Podržte R1 a R2 a namačkejte NAHORU, NAHORU, DOLŮ, DOLŮ, DOLEVA, DOPRAVA, DOLEVA, DOPRAVA

Mercenaries
Zmáčkněte SELECT a v PDA zadejte:

Nesmrtelnost
NAHORU, DOLŮ, NAHORU, DOLŮ, DOLEVA, DOPRAVA, DOLEVA, DOPRAVA

Odemknutí položek obchodu
DOLŮ, DOLŮ, DOLŮ, DOLŮ, NAHORU, DOLEVA, DOPRAVA, DOPRAVA

1000000 $ navíc
DOPRAVA, DOLŮ, DOLEVA, NAHORU, NAHORU, DOLEVA, DOLŮ, DOPRAVA

Nekonečno munice
DOPRAVA, DOLEVA, DOPRAVA, DOPRAVA, DOLEVA, DOPRAVA, DOLEVA, DOLEVA

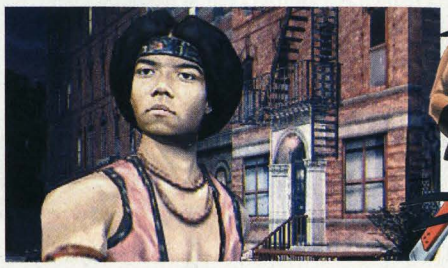
Barbershop

V PlayOFF už jsme probrali mnohé, ale nastalý podzim si přímo říká o změnu vizáže. Proto se nechte inspirovat těmi nejlepšími nebo nejzajímavějšími sestřihy virtuálních hvězd! Abyste viděli, že my se rozhodně experimentovat nebojíme, přikládáme fotku ze školních let Michala Jonáše.

Pozor, účesy si dělejte na vlastní nebezpečí!

SNOW Z THE WARRIORS

Název účesu: Afro Mortale
Poznámka: Tak na tenhle účes pozor. Nejen že vám v zimních měsících nepotáhne na mozkovnu, ale jedno rafinované polití vodou udělá už při nule stupňů Celsia z účesu stroj na vdovy nebo vdovce, podle toho, kdo se vám zrovna připlete do cesty.



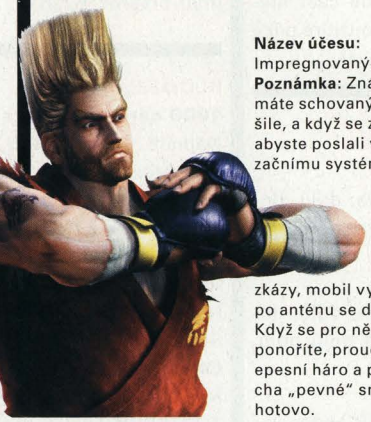
SOL Z GUILTY GEAR ISUKA

Název účesu: Vytírák
Poznámka: Sol je svým Vytírákem schopen vytřít nejen zrak, ale i jiné partie svého těla. My sice příliš dlouhým vlasům neholdujeme, ale i u nich platí motto „jednou zkusíš, pořád musíš". Jen si musíte dávat pozor, abyste nestáli příliš blízko někoho s tímto hárem. Přece jenom, co kdyby se tam ještě našla nějaká překvápka.

CLOUD Z FINAL FANTASY VII

Název účesu: Ondulovaný ježek
Poznámka: Takhle dopadnete, když usnete na sluníčku na zahrádce a sekačku na trávu dostane do ruky sousedovic slepý synek, který si vydělává na operaci mozku. Nakonec, jak vidíte, to není nic hrozného a my se nebojíme použít slovo „stylové".

PAUL PHOENIX ZE SÉRIE TEKKEN



Název účesu: Impregnovaný kartáč
Poznámka: Znáte to. Telefon máte schovaný v kapse u košile, a když se zrovna ohnete, abyste poslali vstříc kanalizačnímu systému svůj balíček zkázy, mobil vyklouzne a až po anténu se do toho zaboří. Když se pro něj odhodlaně ponoříte, proud vtáhne i vaše epesní háro a postačí jen trocha „pevné" směsi, aby bylo hotovo.

WOLVERINE Z WOLVERINE REVENGE

Název účesu: Roso-nao-mak
Poznámka: Pokud bychom vybírali nejmužnějšího muže redakce, byl by to jistě Lukáš, nicméně nejmužnějším mužem vůbec volíme Wolverina. Jeho kotlety přerůstající v sekery jsou ztělesněním mužství. Nejen že jsou sexy, ale jsou i užitečné – nepozřené jídlo se v nich udrží i několik týdnů, takže Wolvie rozhodně hladem nepojde.

Pokračování příště...

ANEB ODHALUJEME ZÁPLETKU DALŠÍ EPIZODY NAŠEHO ČASOPISU.

Toto číslo bylo jen první vlašťovkou. Opravdové pecky teprve přijdou.

V příštím čísle tedy můžete čekat pořádný pohled pod kapotu rallye speciálů ve WRC: Rally Evolved. Již dlouho jsme se neřítili s Fábií po finské šotolině, takže jsme značně natěšení a předchozí čtyři díly, kdy byl jeden lepší než druhý, nás nechávají doufat, že i na popáté to bude doopravdy něco.

Pozornosti se také dostane Pro Evolution Soccer 5, který nám jistě spraví chuť po trochu rozpustilé Fifě 06, nicméně by vás mohlo zajímat, že právě kolem této hry plánujeme do příštího čísla příjemné překvapení, ale nepředbíhejme. Své místo v časopise by konečně měla zabrat recenze na již několikráte skloňovaný Soul Calibur III. Hra vypadá opravdu náramně a podobně jako u WRC ani tady není důvodu nějak panikařit, že by se třetí díl populární mlátičky nepovedl.

Prostor jistě také věnujeme novým Brothers in Arms: Earned in Blood, jejichž první díl jsme sice již za čerstva nechytli, ačkoliv drobné místo jsme mu v našem prvním čísle přeci jenom věnovat museli. Snad to recenzí na druhý díl, jestli to tak můžeme nazvat, všem fanouškům akcí z 2. světové války vynahradíme.

Stejně tak se podíváme na nejčerstvější prašan přivanutý ze studií EA Big v podobě SSX: On Tour. Schválně jestli nás i čtvrtý díl dokáže něčím překvapit a zaujmout. Ačkoliv o tom nepochybujeme. Kluci z Big vědí moc dobře, co a jak máme rádi.

Událostí podzimu bude vypuštění čtvrtého dílu Resident Evil, o kterém jste se již dozvěděli všechno důležité v tématu minulého čísla nebo v nynějších novinkách. Tady už je výsledek nad výsost jasný a Resi 4 bude atakovat nejvyšší příčky v herní historii.

Také jste si toho všimli? Nakonec to vypadá, že celé páté číslo našeho PlayONu bude tvořeno samými pokračováními. Snad to nebude na škodu. Nakonec vám ještě připomeneme Invex, kde se dostane vlastního stánku i nám. Nebojte se tedy zastavit a dát se s námi do řeči. Ať už půjde o díky a blahopřání nebo tvrdou nekompromisní kritiku – i když máme zbrojní průkaz, jsme mizerní střelci. Jak jsme již načali v úvodníku, i v Brně pro vás máme v plánu nějakou doprovodnou show, ale teď rozhodně nebudeme nic prozrazovat. Nechte se překvapit.

PŘÍŠTÍ ČÍSLO PLAYON VYCHÁZÍ 2. LISTOPADU 2005!

Soul Calibur III

Resident Evil 4

SCHÉMATA PRO SONY ERICSSON

JAK DOSTAT SCHÉMA DO VAŠEHO MOBILU?

Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného schématu. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO SCHÉMATU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL TPIH** *na číslo* **9002250**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené schéma. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené schéma někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL TPIH 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

sms kod **PL TPIH**

A *Žabák koulí očima*

sms kod **PL TGBI**

sms kod **PL TMBC**

sms kod **PL TUBA**

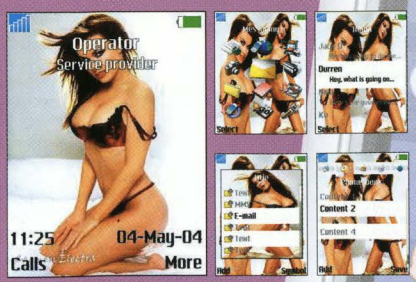
sms kod **PL TXEC**

sms kod **PL TMWA**

sms kod **PL TEKL**

sms kod **PL THNU**

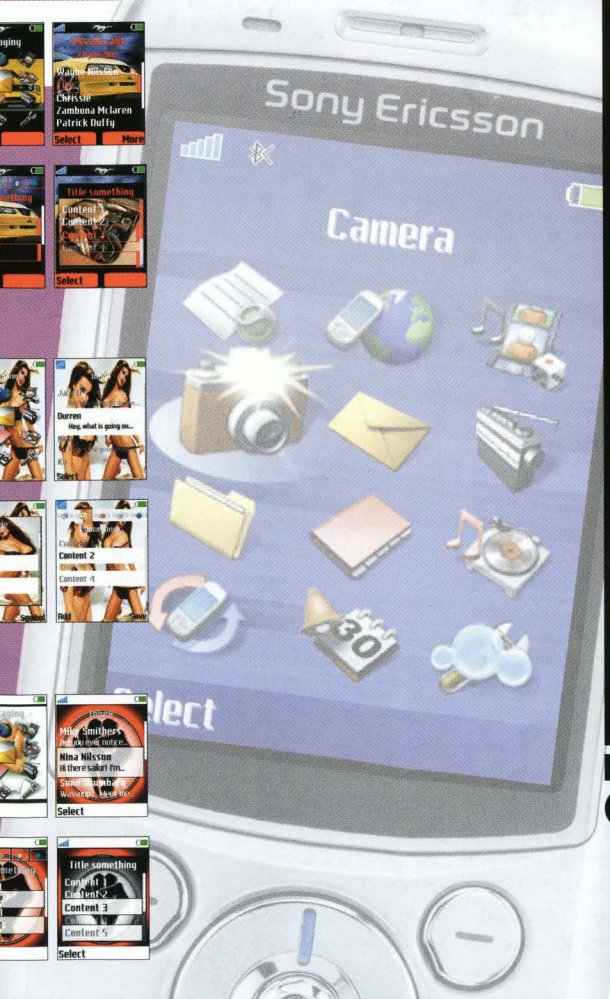
sms kod **PL TSUI**



sms kod **PL TPPL**

sms kod **PL TCSJ**

sms kod **PL TFEM**



Cena jednoho schématu je 50 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.
Průměrná velikost schémat pro přístroje T610, T630 a Z600 je cca 7 kB. Průměrná velikost pro přístroje T230, T68i T630 a T300 dosahuje cca 12 kB.

A *Schéma je animované*

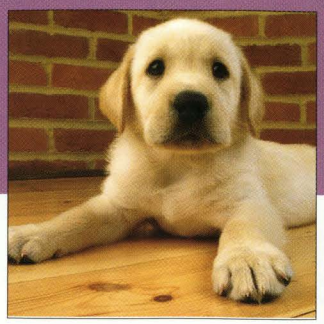
Schémata podporují přístroje Sony Ericsson K508i, K300i, K700i, K750i, F500i, J300, K500, K500i, K600, S700i, S710, T226, T230, T238, T290i, T300, T305, T310, T312, T316, T610, T616, T628, T630, T637, T68i, V800, Z1010, Z500, Z600, Z608, Z800, K508i, K600i, K700i, K750i, P900, P908, P910i, S700i, S710, T226, T230, T238, T290i, T300, T302, T306, T308, T310, T312,T316, T610, T616, T618, T628, T630, T637, T68i, V800, V802SE, Z500, Z600, Z608, Z800i, Z1010

MMS POZADÍ

JAK OBJEDNAT?

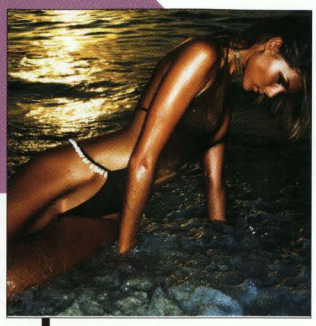
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného pozadí. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO OBRÁZKU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL BLEC** *na číslo* **9002230**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL BLEC 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

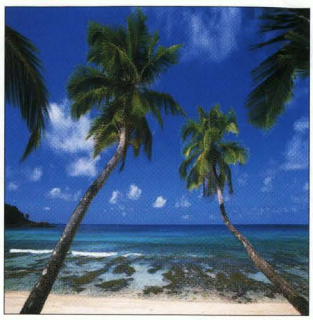


sms kod **PL BLEC**

sms kod **PL BMBH**

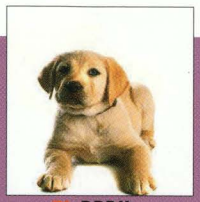


sms kod **PL BRNA**

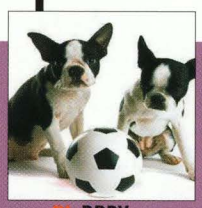


sms kod **PL BRXS**

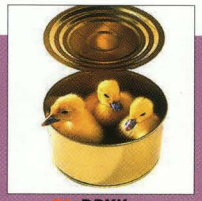
sms kod **PL BARB**



sms kod **PL BBDK**



sms kod **PL BBDY**



sms kod **PL BDXK**

sms kod **PL BECG**

sms kod **PL BFBM**

sms kod **PL BJHB**

sms kod **PL BJZH**

sms kod **PL BMLX**

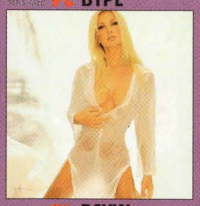
sms kod **PL BTPL**

sms kod **PL BUTW**

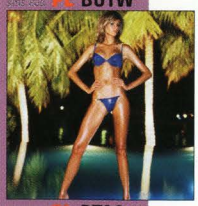
sms kod **PL BMYR**

sms kod **PL BSAU**

sms kod **PL BSNK**



sms kod **PL BSXW**



sms kod **PL BTAC**

sms kod **PL BTXR**

sms kod **PL BWIN**

sms kod **PL BXTJ**

sms kod **PL BXUS**

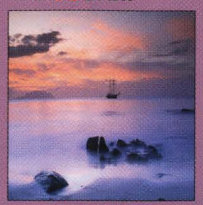
sms kod **PL BMJK**

sms kod **PL BSBU**

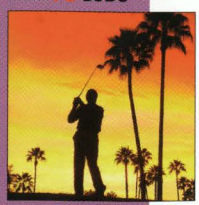
sms kod **PL BAAJ**

sms kod **PL BAFH**

sms kod **PL BBBP**

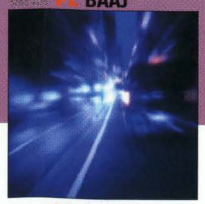


sms kod **PL BBCT**

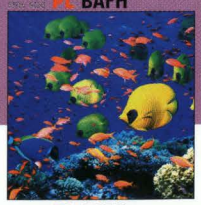


sms kod **PL BBHY**

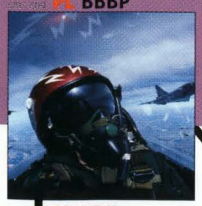
sms kod **PL BBIP**



sms kod **PL BCAR**

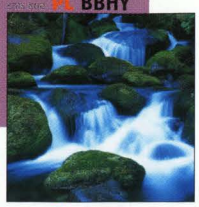


sms kod **PL BCTG**



sms kod **PL BDII**

sms kod **PL BDWB**



sms kod **PL BEYZ**

MMS pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.